

BU AY 2 CD'Lİ

AYLIK OYUN ve MULTIMEDIA DERGİSİ

LEVEL

www.level.com.tr OCAK 99 • ISSN 1301-2134 • 950.000TL (KDV DAHİL)

Günahlarınızla yüzleşin!...

TOMB RAIDER 3

Ünlü seri devam ediyor...

FALLOUT 2

Nükleer savaştan 120 yıl sonra...

HALF LIFE

Gelmiş geçmiş en iyi action oyunu...

SETTLERS 3

Minik köylüler geri döndü...

MIG 29

Simulasyon ustalarına özel

GRIM FANDANGO

Lucas Arts'in yeni şaheseri...

Bu Ay Poster
Hediyeli

TAM ÇÖZÜM

MULTIMEDIA : RAKS NEW MEDIA'nın Expert serisinden Lottery ve Landscape Designer 3D Program paketleri

DONANIM : Colour Max 8 MB Voodoo 2 3D Hızlandırıcı kartı ► ColorMAX VP 375 PCI ve VA-740 AGP Ekran kartları

Genel Yayın Yönetmeni
Gökhan Sungurtekin

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü
Sinan Akkol

Yazı İşleri
M. Borker Güngör,
Ozan Simitçiler, Ozan Ali Dönmez,
Çağdaş Koçyiğit, Kadir Tuztas, Sinan Alınar

Yazı İşleri Sekreteryası
Yeliz Aygül

Grafik Tasarım
Dilem İncesagır

Yazı İşleri Tel: (212) 297-1724 (Pbx)
Yazı İşleri Faks: (212) 238-7326
Yazı İşleri e-mail adresi: chippuz@chip.com.tr

Pazarlama Müdürü
Beste Üzerdem

Pazarlama Bölümü
Özlem Çenker, Ayten Çor

Halkla İlişkiler Müdürü
Güler Dkumuş

Reklam Müdürü
Şebnem Karabıyık

Reklam Servisi Faks: (212) 297-1733

Abone Satış Müdürü
Asu Bozyayla

Abone Servisi
Nur Geçili, Özlem Polat
Serap Ezgin, Eliru Epik

Dağıtım Servisi
Mehi Donacı

Abone Servisi Faks: (212) 238-7343
Abone E-Mail: abone@chip.com.tr

Üretim Koordinatörü
Turgay Tekatan

VOGEL Yayıncılık Ltd. Şti Adına Sahibi
O. Şakir Batumlu

Bank Ayrım - Film Çıkış
Grafiks Ltd. Şti.
Tel: (212) 212-2323

Baskı
Grafiks Ltd. Şti.
Tel: (212) 212-2323

Dağıtım
BURYAY A.Ş.

VOGEL Yayıncılık
Fıyalepaşa Bulvarı
Zincirlikuyu Cad. 231/3
80380 Kasımpaşa İSTANBUL
Tel: (212) 297-1724 Pbx
Faks: (212) 297-1733

VOGEL ANKARA
Dilek Özgen

Ankara Büro
Çetin Ermeç Bulvarı
73. Sok. 8/1 06450
Öveçler ANKARA



VOGEL

Yayıncılık Ltd. Şti

YENİ YERİMİZDEN MERHABA

Evet, bu ay Vogel Yayıncılık olarak taşınma telaşı içindeydik. Geçtiğimiz ay başımıza gelen türlü olumsuzluklardan sonra oluşan belirsizlik ortamı Aralık ayı içinde dağıldı ve yeni yerimizde çalışma düzenimizi kurup çalışmaya başladık. Kasım ve Aralık aylarında başımıza gelenlerin, yaşadığımız tersliklerin sonucunu olması dileğiyle yeni bir sayıya daha başlıyoruz.

Bunca telaşımızın arasında yeni yılın ilk sayısının şimdiye kadar gördüğünüz en kaliteli oyunlarla dolu olmasına gayret gösterdik. Tabii, bunun olması çok doğal çünkü bütün firmalar en iyi oyunlarını yılbaşına, daha doğrusu hediye sezonuna yetiştirip daha fazla kazanmak istemektedir. Neyse, işin bizi ilgilendiren tarafı dış ülkelerdeki bu oyun furiasının şimdiye kadar gördüğümüz en kaliteli oyunların elimize geçmesini sağlamış olması. Yeni yılın yeni sayısının yıldızı kuşkusuz Half Life. Şimdiye kadar birçok 3D shooter oynamış olabilirsiniz, ama Half Life'i görmediyseniz, hiçbir şey görmemişsiniz demektir. Half Life'in ardından Sin geliyor, bütün hatalarına ve çıldirtici uzunluktaki ara yüklemelerine rağmen çok kaliteli olan bu 3D shooter da kalbimizi kazanmayı başardı. Ve tabii kalbimizi kazanmaktan bahsedip de, herkesin aşkı Lara Croft'u unutmak olmaz. Yeni maceraları ve serinin üçüncü oyunuyla Lara yine sizlerle. Oyunlarda parmaklarından çok beyninin kullanmaktan hoşlanan oyuncular için uzun zamandır beklenen Settlers 3 de bu sayımızda açıklandı. Dethkarz, Viper Racing ve Moto Racer 2 gibi üç yarış oyununun, hız tutkunlarının memnun edeceğinden eminiz. Donanım sayfalarında hepimizin aklındaki soru işareti olan 3D hızlandırıcı kartlarda en çok kullanılan yongalardan olan Voodoo 2 ve Intel740 yonga setlerini barındıran iki ekran kartının testini bulacaksınız.

Multimedia CD'mizde bu ay biraz değişiklik yaptık. Bu ay başladığımız Best of serisi ile, belli türden oyunların en iyi örneklerinin demolarını arşiv yapan sizlerin beğenisine sunuyoruz. Seyirlik demolar bölümünde ise henüz çıkmamış veya yeni çıkmış oyunlardan alınmış video görüntüleri seyredip, kağıt üzerinde iyi gibi görünen bir oyunun aslında nasıl olduğuna karar verebilirsiniz.

Ocak sayısı ile beraber, uzun zamandır yapmayı düşündüğümüz anketi de size ulaştırmış bulunuyoruz. Sizden ricamız bu anketleri mümkün olduğunca objektif olarak ve en kısa zamanda bize ulaştırmanız. Böylece gelecekte dergimizde yapmamızı istediğiniz değişiklikler hakkında bir fikir sahibi olabilir ve buna göre davranabiliriz.

Hepinizin yeni yılını tekrar kutluyorum. Önümüzdeki aya kadar, hoşçakalın.

Sinan AKKOL

HABERLER



TZAR Yakında Piyasada Olacak!

Hemimont Software, bu firmanın adını hiç duydunuz mu? Hayır? Şaşılacak bir şey yok, çünkü bu nispeten yeni kurulmuş bir Bulgar firması, şu an üzerinde çalıştıkları oyun ise TZAR adlı bir RTS. Peki konusu nedir, burada siz kral babası karanlık güçler tarafından katledilen bir prensi canlandırıyoruz, uzun yıllar sonra prens bu güçlerin kaynağını buluyor, ancak tek başına intikam alması neredeyse imkansız. Tabii büyük bir ordu kurması gerekli, fakat üç büyük krallık arasında yıllarca süren savaş ve kaos prensimizin işini zorlaştırıyor. Öncelikle yapması gereken büyüğü güçlerden de faydalanarak bu üç büyük krallığın ölmüş olan krallarını diriltmek, bu sayede karşılıklı içindeki ülkelere barış geri dönecektir, tabii sonra sıra karanlık güçleri yönetmektir. Burada pek çok açıdan Starcraft'a benzeyen bir oyun yapısı buluyoruz, Avrupa, Arap ve Asya krallıkları olarak ayrılan üç farklı ırk mevcut, tabii hepsi kendine has uygarlıklar. Her krallık için bir dizi görev var, bu arada senaryoya uygun olarak ortaya çıkan özel karakterler ve konuyu gözler önüne seren ara sahneler de mevcut tabii. Oyundaki görevler ise büyük değişkenlik gösteriyor, bazen bir grup savaşçıyla haritada özel bir işi başarmaya, bazen de büyük bir kent ve ordu kurup düşmanları ezmeye çalışıyoruz. Oyun haritalarının bugüne dek yapılmamış büyüklükte olması oyunculara büyük esneklik sağlayacak. Ne var ki ağır büyük haritalar aynı zamanda bol hafıza ve hızlı işlemci gerektirecektir. Oyunun ekonomik yapısı için Age of Empires ve Knights & Merchants, savaş tarzı olarak ise Total Annihilation benzeri demek pek yanlış olmaz, fakat tabii özel karakterler ve güçlü büyüler işi bir hayli ilginç kılacaktır. Oyunun 1999 başında piyasada olması bekleniyor.



Altın Post'un Peşinde!

Antik Yunan kültürü modern Batı medeniyetinin oluşmasında büyük bir rol oynamıştır, onların inançları, yaşamları, savaşları ve prensipleri bugüne dek pek çok medeniyeti etkilemiştir. Bilenen en eski yerleşik medeniyetlerden birini kurdukları düşünülürse bu pek şartıcı olmaz. Peki o dönemde yaşamak ve o efsanevi maceralara katılmak nasıl bir şey olurdu? Bu sorunun cevabını almak için Avusturyalı oyun firması Megamedia tarafından yapılan Ancient Conquest adlı yeni oyunun çıkmasını beklemek gerekecek. Bu yapım pek çok açıdan tam bir RTS olmasına rağmen, genel çizgisi standartların dışına çıkıyor. Antik Hellen uygarlığı yıkılmak üzeredir, Pers Krallığı ve barbar kavimlerin saldırıları sonucu herşey alt üst olmuştur. Kuraklı ve açlık ülkeyi kasıp kavurmaktadır, hatta tanrılar bile onlara sırt çevirmiştir. Fakat Kral Eson işlerin bu şekilde devam etmesine göz yummayacaktır, ülkeyi birleştirmek ve savunmak için harekete geçer. Yapılması gereken efsanevi Altın Post'un yerini bulmaktır, bu sayede büyük bir güç açığa çıkarılacak tüm ülke yeniden eski güzel günlere dönme fırsatı bulacaktır. Tabii bu oyunda da kaynak toplayıp bina yapıyorsunuz, ancak hemen tüm macera denizde geçiyor. Her ırkın çeşitli amaçları olan bir düzineye yakın gemi tasarımı mevcut. Oyunu

Pers ya da Yunan tarafında oynayabiliyorsunuz, ancak barbar kavimleri, her tür efsanevi canavar ve antik tanrılar ne tarafta olursanız olun sık sık karşınıza çıkıyor. Burada tüm yapacağınız mavi bir ekranın karşısında gemilerin birbirine ateş edişini seyretmek değil, belli yerlere seyahat edip Altın Post'un parçalarını aramalısınız, bu esnada bazı kahramanları grubunuza katma imkanınız da olacak, bu özel tipler size çeşitli şekillerde yardımcı olacaklar. Oldukça ilginç özelliklere sahip olan Ancient Conquest bu yılbaşında çıkmış olması planlanan bir oyun, ancak bir dağıtımçı firma bulunamamış olması piyasa sürülmesini biraz geciktirebilir.



HOMM 3 Yılbaşından Sonra!

Heroes of Might & Magic 3, pek çok kişinin hevesle beklediği ve turn bazlı stratejilerin gücünden hiçbir şey kaybetmediğini gösteren bir oyun bu. Konuyu FRP dünyalarında her zaman rastlanan güçlü krallıklar arasın-



daki iktidar kavgası oluşturuyor, tabii büyük krallıkların savaşı her zaman için daha küçük olanlara güç kazanma fırsatı tanıyor, sonuçta ortaya tam bir kaos çıkıyor. Genel oynanış yapısı HOMM 2'den çok farklı değil, yine kasabalarını geliştiriyor, türlü efsane yaratıklarından oluşan ordular kuruyor, bu orduların başına her tür ırktan ve meslekten kahraman geçiriyorsunuz. Harita üzerinde bulunan kaynakları kendi bölgenize katmak ekonomik üstünlük için gerekli, tabii yine haritanın pek çok yerindeki şehirler ve antik kalıntılar gibi şeyler size güç kazandırabilecek unsurlar barındırıyorlar. Güçlenmek ve düşmanlarınızı yekmek belli başlı amacınız. Ancak HOMM 3 pek çok açıdan ilkinden çok daha gelişmiş, öncelikle düşman yapay zekası bir hayli elden geçirilmiş, artık düşman orduları önceki oyunda olduğu gibi amaçsızca etrafta dolanmıyorlar, aksine sizi takip ve analiz ediyorlar. Bundan sonra kasaba tasarımları geliyor, burada şehirlerinizi geliştirirken ekonomik ya da savaş ağırlıklı olmasına karar verebilirsiniz, fakat para ve asker kaynaklarınızı doğru ayarlamak zorundasınız. Ayrıca savunma yapılarına çok daha önem verilmiş, bir şehir fethetmek eskisi kadar basit olmayacak. Tabii savaş alanı tasarımı ve kahramanların yetenekleri konuları da elden geçirilmiş, eski oyundaki pek çok sıkıcı yan ortadan kaldırılmış. Grafiklere gelince, artık daha karanlık ve daha inandırıcı oldukları söylenebilir, öncekiler hafif çizgi film havası taşıyordu. Aslında HOMM 3 saymakla bitmeyecek yenilik içeriyor, 1999 yılının ilk aylarında çıkması beklenen oyunun bir öncekinden de fazla ilgi çekmesi kaçınılmaz.

HABERLER

Loose Cannon 1999 Yazında Hazır Olacak!

Yıl 2016, ABD ekonomisi tamamen çökmüş ve sonuç olarak suç oranı tavanı delmiştir. Tüm ülkede organize suç örgütleri ekonomiden geri kalanı idare etmekte, kaos her geçen gün yayılmaktadır. Çelik yelek ve miğfer olmadan sokaka çıkamayacağınız böyle bir ortamda paralı askerlik ve ödül avcılığı oldukça karlı fakat bir o kadar da riskli işlerdir. İşte Loose Cannon sizi bu ödül avcılarının birinin yerine koyuyor, adınız Ashe ve bugüne dek yirmiden fazla "işin" altına imzanızı atmış bir ödül avcısı olarak bir hayli ünlüsünüz. Yine bir gün böyle bir "iş" teklifi alıyor ve kabul ediyorsunuz, ancak olaylar sizi sonunda ülkenin en büyük mafya patronu olan Bishop ile karşı karşıya bırakıyor, onun ordusuna



karşı sizin zekanız ve silahlarınız, sonuçta birinin kaybetmesi gerek. Microsoft ve Digital Anvil tarafından ortaklaşa geliştirilen Loose Cannon tam anlamıyla yeni nesil bir FPS, ancak koridorlardan çok daha geniş bir alanda geçiyor. Oyunda ister yaya, ister kendi donattığınız onbeş araçtan biriyle savaşıyorsunuz, Quake 2 ve Interstate 76 karşını deneyebilir. Fakat grafikler oldukça güzel olacak gibi, tabii hepsi bu değil, oyunda 20 ana görev dışında pek çok seçilebilir ek görev de bulunuyor ve bunlar senaryonun akışını etkiliyorlar. Son derece detaylı ve gerçekçi şehirler sizin gelip ortamı yeniledirmeniz için hazırlanıyor, tabii yapay zeka da buna uygun olacak. Oyun bu yaz aylarında piyasada olacak fakat ne denli güçlü bir sistem isteyeceğini siz de tahmin edersiniz herhalde, sabırsızlıkla bekliyoruz.

Unreal Tekrar Geliyor!

GT Interactive ve Epic Megagames tarafından piyasaya sürülen Unreal hem grafik, hem de yapay zeka açısından FPS oyunları piyasasında bir devrim yarattı. Tabii yapımcıları bu kadar emek döktükten sonra bunu bekliyorlardı, yıldı ikindiden daha mükemmel olması beklenen Unreal 2 üzerinde çalışıyorlar. Ne var ki tek yaptıkları oyun bu değil, ilk Unreal engine üzerine kurulu olarak geliştirdikleri Unreal Tournament isimli oyunları da bitmeye oldukça yakın. Bu oyun sizi galaksinin en yaman suçlularıyla karşı karşıya getirecek, ancak yalnız olmayacaksınız. Bazen yanınızda çoğu insan oyuncudan daha becerikli olan Bot savaşçılar bulunacak. Tabii yapımcılar bazı dersler almışlar, özellikle Multiplayer desteği konusunda bu defa hata yapmamaya kararlılar, oyunu Net üzerinde çok sayıda oyuncuyla birlikte sorunsuz oynayabilmeniz için ellerinden

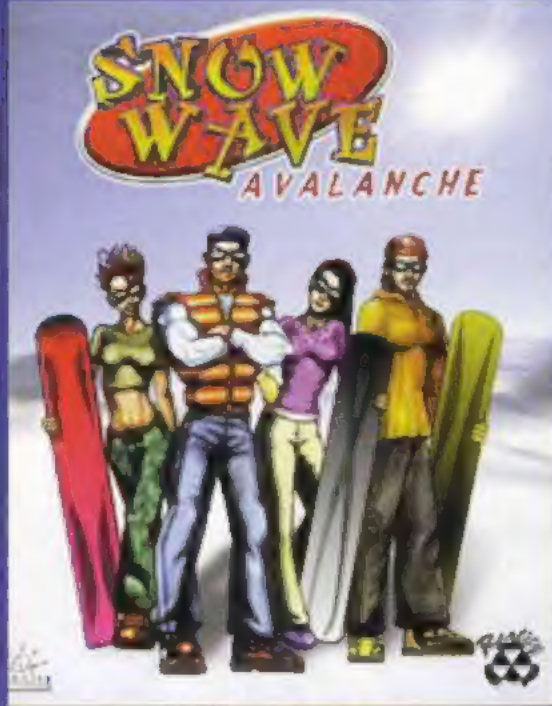
gelen çabayı gösteriyorlar. Çıkış tarihi tam belli değil, ancak oyundan ilk görüntüler ortaya çıkmaya başladı, grafiklerin detayına dikkatinizi çekmek isterim, nasıl bir sistem isteyeceğini ise hayalgücünüze bırakıyorum.

Sim City 3000 Çok Yakında

Maxis'in Sim serisinin suyunu çıkarttığını düşünlerdenseniz, fikriniz çok yakında değişebilir. Electronic Art'ın dağıtımını üstlendiği ve ülkemize Aral İthalat tarafından getirilecek olan Sim City 3000'in tam sürümü öncesi ön inceleme (preview) versiyonunu Aralık ayında inceleme fırsatı bulduk. Ve gördüklerimizin oldukça hoşumuza gittiğini söyleyebilirim. İlk etapta yapmayı düşündükleri 3D Sim City fikrinden vazgeçmişler. Grafiklerde yapılacak boyasına köklü bir değişikliğin, serimin sadık takipçilerini üzöceğini düşündüklerinden olsa gerek, Sim City 2000'deki izometrik grafik sistemine bağlı kalmış. Ama grafiklerin oldukça gelişmiş olduğunu söyleyebilirim, özellikle bütün şehri görebildiğiniz uydu görüntüsünden şehirdeki her insanı tek tek görebildiğiniz yakın görüntüye kadar her görüntü kademesinde grafiklerdeki detay bizi etkiledi. Şehirlerin ekonomik ve yerleşim yapısı da eskiden olduğu gibi sizin kontrolünüzde olacak, ama eklenen yeni özellikler ve diğer şehirlerle etkileşim halinde olmanız gibi yenilikler Sim City'yi eski günlerdeki gibi zirveye taşıyacak gibi görünüyor.



HABERLER



Buzların Arasındaki Heyecan : Snowwave Avalanche

Hollanda kökenli Midas Interactive yeni bir spor oyunuyla karşımıza çıkmak üzere. Snowwave Avalanche adlı ve snowboarding konulu bu oyun, kış sezonuna girdiğimiz bu dönemlerde bayağı iş yapacak gibi görünüyor. Oldukça şık grafiklere sahip ve birbirinden farklı 8 kayakçıyı seçebilme imkânına sahipsiniz. Slalom, hız denemesi, rampadan atlama gibi farklı birçok kategoride yarışabileceksiniz. Aslında bu özellikler hemen her spor oyununda bulunan özellikler, Snowwave Avalanche'i diğerlerinden ayıran özellikler mükemmel grafikleri ve üstün oynanabilirliği. Gerçekten de şödiye kadar bir spor oyununda gördüğüm en iyi grafiklere sahip (Fifa 99 hariç). Ne zaman geleceğini bilemiyoruz ama kış bitmeden gelse iyi olur. Uludağ'a gidemiyoruz, bari bilgisayarımızda karlı havanın zevkine varalım.

The Longest Journey

Bir gün uyanıp da, aslında rüya sandığınız şeylerin gerçek olduğunu görseniz ne yapardınız? İşte bu soru bu aralar April Ryan'ın aklını kurcalayan tek soru. Sürekli olarak rüyalarında gördüğü Arcadia adlı huyunun ve fantastik yaratıkların hüküm sürdüğü memleketin aslında gerçek olduğunu anladığında hayatı altüst olur. Sert bir rejimin mantık, bilim ve düzen kuralları içinde yönettiği dünyasından Arcadia'ya geçen April, her iki dünyayı da ayakta tutan aralarındaki dengenin giderek bozulmakta olduğunu ve bu dengeyi düzeltme görevinin kendi üzerine düştüğünü anlar.

The Longest Journey adlı yeni adventure iki farklı dünyada geçtiğinden grafikleri bilim kurgu ve fantezi temaları arasında hoş bir birliktelik sağlanmış. Geleceğin karanlık, metalik ve soğuk ortamlarını yansıtan Stark'in şehir grafiklerinden, daha mutlu ve aydınlık olan ama büyük bir gizemi içinde barındıran fantastik dünya Arcadia'ya kadar her mekan detaylı ve çok iyi bir derinlik hissi verilerek çizilmiş. Oyunun oynanışı ise eski moda adventure oyunlarında olduğu gibi işaretle ve seç (point & click) şeklinde düzenlenmiş. Ama ana karakter olan April'in çok detaylıca düşünüldüğü ve aynı insana farklı zamanlardaki ruh haline göre farklı davranışlar göstermesi gibi ince detaylar unutulmamış. Müziklerin ise tamamen orkestrasyon ve sürreal ses efektleriyle birlikte oyunun atmosferini tamamlayacak.



HABERLER

Excessive Speed

Death Rally ve Micro Machines'in mükemmel bir karışımı diyebileceğimiz Excessive Speed, uzun zamandır hasret kaldığımız "silahlı minik arabalarla birbirinin canına okuma" türü oyunların yeni örneği. Her arabanın kendine has silahları ve özellikleri olacak. Katılıp yarışabileceğiniz beş farklı yarış türü var. Tabii ki multiplayer desteği unutulmamış, tam 16 kişi aynı anda oynayabiliyor oyunu. Oyunda izometrik 3D grafikler kullanılmış, bu yüzden bazı pistlerde kendinizi kısa süreliğine gözden kaybedebiliyorsunuz, ama her pistin teması birbirinden oldukça farklı ve dizaynları kayda değer derecede detaylı. Genel olarak bakıldığında küçük arabalarla yapılan bu yarış, büyük eğlencelerin kaynağı olabilir.



Önder Sport'tan LEVEL Okurlarına İndirimli Alışveriş

Her zaman ilklere imza atmayı ilke haline getirmiş olan Level yılbaşı ve bayram alışverişlerinde de yanınızda. Puma ve Reebok yetkili satıcısı Önder Sport dan yapacağınız alışverişlerde %25'lere varan indirimler sizleri bekliyor. Ayakkabıdan eşofmana, dizliktten bereye kadar hemen her türlü spor aksesuarını bulabileceğiniz Önder Sport Suadiye'de. Bu indirimlerden faydalanabilmek için yapmanız gerek tek şey alışverişe giderken Level Ocak sayısını beraberinizde götürmek. Şemsettin Günaltay Cad. 8/A Ayşekadın/Suadiye adresinde bulunan Önder Sport'a (0216)384 19 46 telefon numarasından ulaşabilirsiniz.

GELİYORLAR!!!!

Ve işte Ocak ayında ülkemize gelmesini beklediğimiz oyunlar. Yine söylüyorum, tirmaların verdiği çıkış tarihlerine güven olmaz, yani beklediğimiz oyun çıkmazsa suçlu biz değiliz.

Baldur's Gate	Interplay	FRP
Battle of Britain	Empire	Simulasyon
Carmageddon 2	SCI	Yarış
Close Combat 3	Microsoft	Turn Based Strateji
Earthworm Jim 3D	Interplay	Platform
Extreme G 2	Acclaim	Shoot Em Up
Fireteam	Multitude	Çok Oyunculu Strateji
Luftwaffe Commander	SSI	Simulasyon
Myth 2 - Soulblighter	Bungie	Real Time Strateji
Oddworld-Abe's Exoddus	GT Interactive	Platform
Phantasmagoria 3	Sierra	Adventure
Starcraft Broodwars	Blizzard	Real Time Strateji
Ultra Fighters	I-Magic	Simulasyon
War of the Worlds	GT Interactive	Real Time Strateji



Ok iyi hatırlıyorum herşey 5 yıl önce başladı. O zamanlar PC bahaların ofislerinde duran siyah beyaz monitörlü, sıkıcı, hesap

makinesi gibi bir alettir. Oyun oynamak isteyen herkesin bir Amiga'sı vardı. Ama 1993'ün bir sonbahar günü piyasaya sürülen bir oyun, yıllardır uykuda olan PC'ileri uyandırdı. Olayları kahramanın gözünden gördüğünüz oyunlar tabii ki daha önce de yapılmıştı ama hiçbirisi bu yeni oyundaki hareketliliğe, gerçekçiliğe ve korku unsuruna sahip değildi. Bfango oyunundan bahsettiğimi anladınız tabii, Doom'dan bahsediyorum. Doom piyasaya çıktıktan sonra insanlar sırtı bu oyunu oynayabilmek için PC almaya başladılar. Tabii popüler olan her şeye olan Doom'un da başına geldi, bir sürü kopyası yapıldı. Doom 2'yi aynı türden daha gelişmiş başka oyunlar izledi. Tabii daha gelişmiş grafikler daha yüksek sistem ihtiyaçları gerektirdiğinden, bilgisayarımda zevkle oyun oynamak isteyen herkes sistemlerini upgrade etmek zorunda kaldı. Firmalar da bu işin ne kadar karlı olduğunu anladığında, işler çığırından çıktı. Her altı ayda bir işlemci gücü 1.5 kat artmaya başladı. Ama bu bile yeni nesil üç boyutlu oyunların üstün grafiklerini kaldırma yetmeyince, sırf üç boyutla ilgilenilecek olan ve hepinizin hayallerini süsleyen 3D hızlandırıcı kartlar ortaya çıktı. Oyun teknolojisinin bundan sonraki gelişme ne olur bilemem, bildiğim tek şey Doom'u yapan insanların istemeden de olsa dünya üzerindeki milyonlarca genç (ve bahalarının cüzdanına) büyük bir kötülük yapmış olduğudur. Umarım cehennemdeki yerlerini

beğenirler.

Bu ay (siz binir Ocak ta okuyacaksınız ama, biz halen Aralık'ın başındayız) PC oyun tarihindeki en iyi 3 boyutlu oyunların piyasaya sürülüşüne şahit olduk. Bun-

lardan

birisi

Sin, di-

ğeri ise

Half Life

(incelemesini

bu sayıda bulabi-

lirsiniz). Half Life

başlı başına bir şaheser,

ama şimdi o konuya

girmeyelim, bir daha çıka-

mayız. Biz Sin'e bakalım

Sin yaklaşık 1 senedir üze-

rinde çalışan ve elden ge-

çirilmiş bir Quake 2 grafik

motoru kullanan bir First

Person Shooter (FPS). As-

lında mükemmel bir oyun a-

ma, piyasaya ilk çıktığında

öylesine büyük hatalarla

(BUG) doluydu ki, hataları

bulmakla sorumlu olan BETA-

TESTER'ların klavye başında

uyuduklarını düşündüm. Gerçi,

bu hataların düzeltildiği 1.01

yaması internet'te yayınlandı. O

yüzden, bu oyunu alıyorsanız,

ya sinirlerinizi sağlam olmanız

veya 18 MB'lık yama dosyası-

nın elinizde bulunması gereki-

yor. Yaması olmayanların kar-

şılaşacakları tuhaflıklardan ba-

zıları şöyle:

- Bölünler arası yükleme

sürelerinin uzunluğu (minimum

4 dakika)

- Bazı bölümlerin iki kere us-

tüste yüklenip iki kat hatıra ye-

mesi.

- Sound Blaster Awe32 ve üze-

rindeki ses kartlarında ses çıkma-

ması.

Daha birçok hata var ama bu

kadarı yeter. Yama dosyasını

kurduktan bu hataların en ö-

nemlileri düzeliyor ama oyun

boyunca utak telek hatalarla

karşılaştım. Maalesef bunlar-

dan en önemlisi bir bölümü

bitirememenizi sağlayacak kadar ö-

nemli bir hataydı. Bir diğeri ise üç



boyutlu ses kartı se-
çeneğini açınca ses
kartından bir daha
ses gelmemesini ve
oyunun baştan ku-
rulmasını gerekti-

riyordu. Bütün

bu zorluk-

lara rağ-

men

Sin'i

sonuna

kadar

büyük

bir keyifle

oynadım ve

eminim ki

bir sonraki ya-

ma dosyasında

kalan hataları

da düzelecektir.

Size Sin'i

ballandıra bal-

landıra anlat-

maya başlama-

dan önce ne gi-

bi hatalarla kar-

şılaşacağımızı

söyledim ki, ya-

zıyı okuyup da

ağzının suyu aka-

arak oyunu alan in-

sanlar sonradan ha-

na kültetmesin. Yu-

karıda saydığım af-

fedilemez hatalarına

rağmen Sin bence

gelmiş geçmiş en i-

yi ikinci FPS (birin-

cisi tabii ki Half Li-

fe, bu sayıda, az

sonraaaa). Grafik o-

larak Quake 2 moto-

ru kullandığını soy-

lemiştim ama Sin,

Quake gibi karanlık

bir hayaya sahip de-

ğil. Bölümler de gün-

lük yaşamdan alınmış

tanıdık mekanlardan

oluşuyor. Bir hanka,

evsizlerin yaşadığı bir

arka mahalle, metro

tüneli, baraj gibi ta-

nıdık bölümlerde

dolaşmak uz-

zak bir geze-

gende ucubik

yaratıklar ile başbaşa olmaktan çok daha fazla hoşuma gitti. Karşılaştı-

ğiniz düşmanların da çoğu insan olunca, kendimi iyice oyunun ana karakteri John R. Blade gibi hissetmeye başladım.

Çok SINirli Bir Günâme Denk Geldin Dostum

Evdi yönettiğiniz karakterin adı John Blade. 2013 yılında, Fland-corp adlı özel polis teşkilatının en güçlü adamı ve tahmin edileceğiniz gibi tam bir kas torbası. Olaylar basit bir banka soygunu

yaratıklara çevirecek yeni bir evrimde olduğunu düşünen Elexis, bütün canlıları mutasyona uğratacak biyolojik bir silah yapıyor. Emrindeki binlerce insan, cyborg, robot ve mutasyona uğramış yaratıklardan oluşan ordusuyla çevrili olan Sinclaire'i durdurmak ise, bilin bakalım ki-me düşüyor?

Quake 2 ve Unreal'in başarısının en büyük şikayeti ortamların interaktif olmamasıydı. Sin'in en büyük artısını ise bu oluşturma mekanları olabildiğince etkileşimli olarak programlanmış. Tabii bu doğru değil ki elinizde bazuka varsa her duvarda kendi kapınızı yapabilece-siniz, ama bu türden diğer oyunlar-da göremeyeceğiniz kadar üstün bir etkileşim var Sin'de. Mesela, bankanın üzerinde helikopterle uçtuğunuz ilk bölümde rastgele sağa sola ateş ederken, bir binanın çatısındaki SinTek tabelasına ateş ettiğinde ta-bela uçup bankanın çatısını deldi ve aşağıdaki havuza

düştü. Bir sonraki bölüme geçtiğimde ise hayatla gördüm ki tabela tam olarak bir önceki bölümde düştüğü yerde, havuzun içinde duruyordu. Aynı bölümün devamında oynadığım bir başka seviyede tabela yine sağa düştü ama çatıyı

delemedi, böylece asılı kaldı. Üçüncü bölüme geçtiğimde ne gördüm dediniz? Tabela tam olarak önceki bölümde düşürdüğüm yerde asılı duruyordu. Yine aynı bölümde bankanın bilgisayarına girip DOS'a çıktığınızda bilgisayara DIR komutu verip dosyaları görebiliyor, EXE uzantılı dosyaları çalıştırabiliyorsunuz. Belki bunlar gereksiz ayrıntılar gibi görülebilir ama unutmayın ki mükemmeliyi iden ayıran ayrıntılardır ve bu oyunda ayrıntıdan hol bir şey yok.

Gelelim yapay zekaya, yapay zekanın Half Life'daki gibi mükemmel olduğunu söyleyemeyeceğim (Half Life, Level'in Ocak sayısında, mutlaka okuyun...) ama bir yapay zeka Top Ten'i olsaydı ilk beşe girerdi. Ne Quake 2'deki gibi öldürülmeyi bekleyen düşmanlar var, ne de Unreal'daki gibi bir çita çevikliğinde hareket eden yaratıklar. Karşınızdakiler sizi gerçekten insan olduklarına mandırarak kadar gerçekçi bir şekilde hareket ediyorlar. Önce ateş edip sonra duvar arkasına çekilmeler, ölmek üzere olduğunda



en yakın çıkıştan sıvışmalar (ki bu hataya düşenler genellikle sırtlarında ekstra bir delikle yere seriliyorlar) veya simirlenip kamikaze saldırısına girişmeler (ki bu hataya düşenler de genellikle Hakkın rahmetine kısa yoldan kavuşuyorlar, ama genellikle yanlarında sizi de götürer-



rek). Yani sıkı çatışmalara hazırlıklı olun. Çatışma demişken, özellikle ilk bölümlerde büyük bir cephane sıkıntısı çekeceksiniz, bu da düşmanlarınızın bacaklarına ateş etmektense daha hayatı yerlerine, kesin olarak söylemek gerekirse KAFALARINA nişan almanızı gerektirecek. Karşılaşacağınız hemen he-



istiyor. Hemen soygunun olduğu bankaya giden Blade, soygununun büyüklüğünden, olayın basit bir soygundan daha öte birşeyler olduğunu anlar. İster istemez içine girdiği bu macera sonunda öyle bir noktaya varacak ki, o gün yataktan kalktığı içim kaderine lanet okuyacaktır.

Oyundaki baş düşmanınız Elexis Sinclaire adında bir afet. Kısaca tanımlamak gerekirse, bu kadının yanında Lara Croft'un uysal bir ev hanımı olarak kaldığını söyleyebilirim. Sözde ilaç üreten SinTek adlı bir kimya kuruluşunun başında olan Elexis'in tek bir amacı vardır: İnsanlığa acı çektiren hastalık, savaş ve açlık gibi felaketlerin kokunu kurutmak. Peki bunu başarmak için açlara yemek mi dağıtıyor, savaş karşıtı propaganda mı yapıyor? Hayır, kurtuluşun insanları korkunç



men her sersende çelik yelek olduğundan birisini öldürene kadar bir şarjör boşaltmanız işten bile değil, tabii bu arada diğerleri canınıza okumazsa. Ama alınlarına yiyecekleri tek bir kurşun cehenneme tek yönlü gidiş biletlerini kesecektir. Aynı şekilde, ellerinde vurup silahlarını düşürmelerini de sağlayabilirsiniz, ama bunu yapınca size uçan tekmeyle gınışeceklerdir ki bu hem panik olmanıza, hem de bayağı bir hasar almanıza sebep oluyor. Bu arada, sizin eliniz de boş değil tabii ki, tam 11 farklı silahınız var ve bunlardan birkaçı ikinci bir kullanıma sahip. Ayrıca, kafa, gövde ve bacaklar olmak üzere üç farklı zırh alıp giyebiliyorsunuz, bunun için öldürdüğünüz adamların üzerine gidip SPACE (veya ACTION tuşu o-

lama hatasına düşerler ama Sin'deki değil iki bölüm, iki ayrı oda bile birbirine benzemiyor. Oynanış olarak da monotonluğu kıracak kadar çeşitlilik var, bir bölümde kimseye gözükmeden kimya laboratuvarına sızmanız gerekirken, bir diğerinde kendinizi nereye gideceğinizi bilemeden Atlantik Okyanusunun dibinde bulabilirsiniz. Bu arada aklıma gelmişken söylüyeyim, FPS türü bir oyunda ilk defa yalnız olmadığınızı göreceksiniz. Hardcorps ana üstündeki JC adlı bilgisayar kurdu ortağınız sizi sürekli olarak tehlikelere karşı uyarıyor, görevlerinizi bildiriyor ve güvenlik sistemlerini sizin için bozuyor. Tabii birbirine taban tabana zıt olan bu iki ortağın arasındaki muhabbetler de bazen çok komik bir hal alıyor. Konu ses-



ten açılmışken, oyun sırasında hem siz sürekli konuşuyorsunuz, hem düşmanlarınız kendi aralarında konuşuyor, hem de düşmanlarınız sizinle konuşuyor. Mesela, bir kapıyı açmak üzereyken kapının arkasında iki kişiden birisinin önceki gün bir polis beynini nasıl uçurduğunu duyabilirsiniz. Yine aynı adamın kafasından yaralanınca "Göremiyorum, GÖREMIYORUM" diye feryat fiğan kaçıştığına şahit olabilirsiniz. İşte bütün bu detaylar birike birike Sin'i mükemmel yakın bir seviyeye getiriyor.

Şimdi birşeyi kabul edelim, insanlar her ne kadar vahşet karıştı olduklarını söylese de, bu tür oyunları oynayanların

nanması-
nın tek bir sebebi vardır : İnsanın vicdan azabı duymadan ve kanunla başı derde girmeden bir başka insanı öldürme hissini yaşamak istemesi. Bu her ne kadar saç-

ma ve vahşice gelse de kabul edin, hepinizin içinde birazcık da olsa şeytanlık var (hayvanlık demedim çünkü hayvanlar insanlardan çok daha iyidirler). Ve bu şeytan bir şekilde doyurulmak ister, bu bir bilgisayar oyunuyla veya maç çıkışında evlerindeki insanları vurarak olabilir, ama sonuçta bu şeytan kan ister. Sin, size istemeyeceğiniz kadar kan ve vahşet sağlayacaktır ve "Şeytan"ınızın da bir süre sessiz kalmasını sağlayacaktır. Benim şeytanım ise artık böyle şeylere kanmaz oldu, artık bilgisayar milgisayar onu durduramıyor. Yani demem o ki, bundan böyle geceleri sokakta yürürken bir gözünüz de arkanızda olsun. NİHI-HAHAHAHAHAHAHAHAHA.



arak hangisini ayarladıysanız o tuşa) basmalısınız. Eğer adamın üstündeki zırh sizinkinden daha iyiyse Blade onu alacaktır, aksi takdirde almaz.

SIN'dirime Harikası?

Sin'deki mekanlardan biraz daha bahsetmek istiyorum. Sin şimdiye kadar gördüğüm en gerçekçi ve güzel tasarlanmış bölümlere sahip, tabii ki Half Life'dan sonra (hanımların selülit sorununa kesin çözüm Half Life, az sonra, müthiş haber sunucunuzdan dinleyiniz). Bu tür oyunlar genellikle kendilerini tekrar-

nanması-
nın tek bir sebebi vardır : İnsanın vicdan azabı duymadan ve kanunla başı derde girmeden bir başka insanı öldürme hissini yaşamak istemesi. Bu her ne kadar saç-



SIN Ritual /FPS/ 1 CD

YAZAR : Sinan Akkol

SİSTEM : Windows 95/98

İŞLEMCI : Pentium 166

RAM : 32 MB

Extra : 2 MB Video kartı, 28.800 Modem

HD Alanı : 150 MB

CD-ROM : 4 Hızlı

MULTIPLAYER : YTCPIP, IPX

GRAFIK : ★★★★★★★★★★

SES/MÜZİK : ★★★★★★★★★★

ATMOSFER : ★★★★★★★★★★

OYNANABİLİRLİK : ★★★★★★★★★★

DESTEKLENERLER : ■ 3Dfx ■ D3D ■ Joystick

LEVEL CD :





RETURN TO WASTELAND

Fallout, bugüne dek oynadığım en güzel RPG tarzı oyunlardan biriydi. O kadar orijinal konusu ve son derece kolay anlaşılabilir yapısıyla bir sürü saçma sapan yapının arasında sıvırlması pek zor olmadı denebilir. Eğer hâlâ oynamadıysanız yazık etmişsiniz demektir, büyük kayıptır. Fakat tüm iyi yanlarına rağmen oyunun bir de zayıf yönü vardı, yeterince büyük ve detaylı değildi. Buna rağmen en az otuz defa bitirmekten, her defasında da keşke ikincisini yapsalar, diye düşünmekten kendimi alamadım. En sonunda şirket oyunun devamını piyasaya sürdü, tabii benim homurdanmalarımı duydukları için değil, ilk oyun onların bile beklemediği bir başarı kazandığından böyle bir karar aldılar. Fallout 2 gerçekten de beklentilerimin çok ötesinde bir oyun olmuş, ne yalan söyleyeyim bu denli büyük ve detaylı bir oyunu bir yıl kadar kısa bir sürede bitirebileceklerini sanmıyordum, ama bunu başarmışlar. Tabii bunda ilk oyun için hazırladıkları temel yapıyı aynen korumuş olmalarının büyük bir payı var. Eğer ilk oyunu oynadıysanız ikincisinde kesinlikle yabancılaşma çekmeyeceksiniz demektir. Grafikler olsun, genel oynanış kuralları olsun, ilk oyunla hemen hemen aynı özellikleri taşıyorlar, tabii ana yapı üzerinde bir miktar geliştirmeye gidilmiş ve bunda başarılı da olunmuş.

Pipboy 2000

Oncelikle oyunu çalıştırmak için nasıl bir sistem gerektiğine bir bakalım. İşletim sistemi olarak Windows 95, 98 ve NT destekleniyor. Temel işlemci Pentium 90 olarak

belirlenmiş, ancak yüksek performans alabilmek için P-166 işlemci tavsiye olunuyor. Hafıza ihtiyacı ise 16 MB RAM olarak belirlenmiş olmasına rağmen, oyun için hazırlanan haritaların büyüklüğünü gözönüne alırsanız 32 ya da daha iyisi 64 MB RAM kullanılması gerektiği ortaya çıkar. Kurulum ve oynanış için en az 4x hızlı bir CD-ROM gerekiyor, tabii ki bundan fazlası iyi sonuçlar almak için gerekli. Ayrıca kurulum için HDD üzerinde bir miktar boş alana ihtiyacınız olacaktır, bu miktar kurulum esnasında sizin seçiminize göre 10 ila 600 MB arasında değişiyor. Eğer orta halli bir HDD kullanıyorsanız, 80 MB kurulum seçeneği tatminkâr bir performans sağlayacaktır. Oyun bunların dışında tüm sürücüler eksiksiz yüklenmiş düzgün çalışan bir ses kartına ve bir de ekran kartına ihtiyaç duyuyor, tabii Mouse unutulmaması. Benzer çoğu oyunun aksine Fallout 2 herhangi bir Multiplayer desteği içermiyor, ancak zaten oyunun yapısı böyle birşeyi pek gerektirmiyor, bu oyun herşeyden önce tek kişilik bir oyun.

Brotherhood of Steel

Pekala, şimdi oyunun konusuna ve oynanış tarzına bir bakalım, fakat hemen önce yapmam gereken bir uyarı var, Fallout 2 biraz sıradışı bir atmosfere sahip. Tamam bu oyunda savaş ve cinayet görmeyi



bekliyorsanız, fakat aslında bu kadar da kalmıyor. Bu oyun küresel bir nükleer savaştan yaklaşık 160 yıl kadar sonrasını konu alıyor, tüm medeniyetlerin çöktüğü ve her tür değer yargısının birbirine karıştığı bir dünya burası. İnsanlar para karşılığı alınıp satılıyor, uyuşturucu kullanımı ve fahişelik çok yaygın görülen şeyler, her şehirde en az bir kumarhane ve bir sürü sapık var, ilah ticareti, kaçakçılık ve her tür



gösterebilir. (Dost karakterlere gelince, bunları kendi grubunuza katılmayı başlarsanız oldukça yararlı olduklarını göreceksiniz, ne var ki size kötü kütüne bağlı değiller, kendi değer yargıları var. Mesela hemen hiçbir koleksiyonci hoşlanmıyor, ayrıca bilerek bir göçmenle tanışmazsanız da sizin için pek faydalı olmayacaktır. Yanınızda kalırsanız direkt sizinle beraber göçmenler ve tecrübe kazanacaklar, bu her alanda daha da gelişmelerini anlamaya geliyor. Herbiri farklı konularda uzman, kimi hafif silahlar, kimi ağır silahlar, kimi de daha becerikli alanlarda hüner sahibi. Onların bu hünerleri sizin için kullanmalarını sağlayabiliyorsunuz. Şu anki durumda artık malzeme takası yapmak ve savaş taktikleri vermek için ayrıntılı bir arabirime sahipsiniz. Buradan her karakterin zıttını, silahını, coveya nasıl bir teknik uygulayacağını, davranışlarındaki değişimleri nasıl kullanacağını ayarlayabilirsiniz. Ancak tabii burada da karakterlerin oyunun anlatılanlar söz konusu, bazıları tavla oynama gibi kaçarken, bazıları ise ölenlere dek geri çekilebiliyorlar.

Ornada yanlış olmaz, fakat bu dünyada kalmıyor, gördüğümüz kasabalar ve benzerleri de ilkinden çok daha büyük, olmadık bir yerde bir kapak bulup yerelime inmek ve sonra oradan tamamen başka bir bölgede tekrar yüzeye çıkmak son derece doğal. (Tabii karşılaştığımız tiplerin ve başınıza gelebilecek olayların sayısında son derece fazla, mesela gizlice girdiğiniz bir odada kızın babası tarafından benimsenir ve çifte zorunlu evlendirilebilirsiniz. Çözümünde kontrol edilecektir çok miktar. "Quest" mevcut, fakat bunlar cinsiyetler zamanlamaya kadar değişen çok çok unsura bağlı olarak karışık çıkabiliyor, yani bir dele oynatmak oyundaki her şeyi görmek için yeterli değil. Harita bu kadar büyük olunca oyuncular için biraz kolaylaştırmak için oyuna bir de eski bir otomobil eklenmiş, ancak tabii oyun bulmak, satın alacak parayı toplamak, onanın için gereken parçaları bulmak için görmek kolay değil. Fakat bir dele cinsiyetler zamanla yükselecekler ve onları beğeniyorsa hayatınızda ayırmaz bir parçası olacak.

Oyunun bir diğer ilginç yanı ise karakterin macerayı bitirmesi hiç oyunun devam edebilmesine imkan tanımayacak. Böylelikle görmediğiniz yerlere gitme fırsatı buluyorsunuz. Bu oyunun olarak zamanınsındaki bir başka amaç ise oyunun acıgıncıya açık bir tasarıma olması, ilerde yapımcılar yeni yerler ve maceraları tasarlayarak Internet üzerinden bedava dağıtmayı planlıyorlar, bu sayede oyunun devamı gündemde kalmıyor.

planlanıyor. Feki bu oyun için söylenilen güzel, böyle güzel dedik durduk, hiç ni köşü yanı yok? Maalesef var, hem de pek çok. Öncelikle oyun biraz fazla acıe hazırlanmış, bir yazdan da pek çok yapısal hatı, yani "Bug" mevcut. Öncelikle oyun hiç beklemediğiniz bir anda çökebiliyor, ayrıca Save-Load süreleri oldukça uzun. Heran yarında özellikle çok sık karşılaştığım bir başka durum malzemelerin birden bire ortadan kaybolması sonucu oldu, heleson yerlerinde otomobilin yanı sıra ortadan kaybolup kullanılmaz hale gelince az daha çıldırıyordum! Bunun dışında tiplerin savaş etnasındaki yerlerinin yanlış hesaplanması da mümkün, yani siz kuzeye dönüp yayım ağız açıyorsunuz, güneyde duran dost bir karakter varıyordum. Tabii yapıcı şirket hemen bir size Patch ile bu sorunu çözmeye çalıştı ve bir miktar beşarlı da oldu, ancak hala çok anlamsız hatalara rastlamak mümkün olabiliyor. Eğer Internet bağlantınız varsa www.interplay.com adresine bağlanıp bir yatakları indirebilirsiniz, bu işi yapmanız özellikle tavsiye olunur. Sonuç olarak Fallout 3 alınıp oynanması gereken bir oyun, her açıdan oldukça özel ve tüm hatalarına rağmen verilen parayı hak ediyor.



Genel oyun hantası hakkında söylebileceğim çok şey var, oldukça büyük ve sürprizlerle dolu. Tabii Magic 6 kadar büyük değil, ama zaten o denli abartı bir oyun ailesine sahip başka bir oyun daha var mıdır, illemliyipm. Bu harita aynı ilk oyundan yaklaşık dört kat daha büyük olduğunu söylemek



Interplay-Block Isle /RPG/ 1 CD

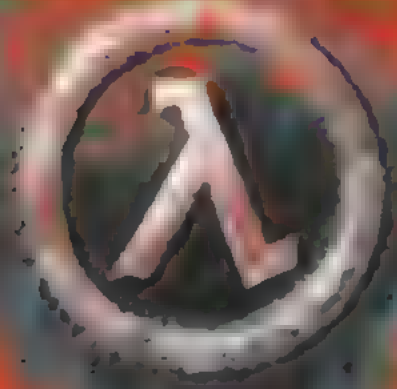
YAZAR	MAIT 19	HD ALOR	16 MB	GRAFİK	*****
YAZAR	W. J. W. 95/98/01	YAZAR	4 MB	SES/MUZİK	*****
YAZAR	Y. J. W. 95/98/01	YAZAR	4 MB	ATMOSFER	*****
YAZAR	Y. J. W. 95/98/01	YAZAR	4 MB	OYUNABİLİRLİK	*****

DESTEKLENDİĞİ SİSTEMLER: D3D Joystick LEVEL CD :

The Adventures of Lara Croft

Of ya. Tanrı da vize zamanı
yazılır mıydı bu bana yahu. Ders
çalışmadığıma mı yansam,
uyuyamadığıma mı, yoksa "Yazılar
nerde?" diye başımın etini yiyen
büddüğüme mi? Bir oyun beni neden
böyle etkiler, neden bu kadar
kırılganım? Ya da hiç baska bir şey

The logo for Tomb Raider III, featuring the words "TOMB" and "RAIDER" in a large, stylized, yellow font with a black outline, and the Roman numeral "III" in a smaller, white, 3D block font below it. The background is dark and textured.



HALF-LIFE

...birer tırkaktan vurdu
...mick iskiyorsun
Efsendim, ben
(DAN DAN)

Korkuluğum bedeli a
...dır perne kucak ka
...da er-geç seni bulan
KOMUTANIM GE
LYORLAAAAAAA
ARR

İki adam güney sığınma
...ma, bir kişi kucak. A
...derleri bantlık birlikte
...kayın arbasına ge
...sin. Elma ile ne
...silek masaj enlara
...darmak için kul
...lunm. Gerdeleği çu
...nca omurga koyun
...sa buradan ileriye
...güçlerini tizim verme
...ya. Tamam yardımınız
...olsun. ATEŞ SERBEEEST

Tam bu sırada iki çift göz bir

...örün arbasından olayları iz

...mektedir.

Oha Sinan yaratıktır yine askerleri

...girmiş

Elbebe, dabilir. Demiyse olarak koyduk

...ları asheri indirdikten sonra tırtı siz

...maki kolay oldu

Bence ortalık sakatlaşma kadar bir k

...eye sınıma, sonra çıpı ayakta kalan

...ları da hiç izlenmez

Mubaba, çok kırılsın olu

DELTA 1. Grup ver. DELTA 1.

Efsendim, demiyelerden birisi nalm teizi
...kontrollüne 45 dakikadır cevap vermiyor
...ne yapalım

Kabretsin, mutlak o Freeman denilen
...herşin isidir yine. Bir tırta, antarmıyo
...rum, bir labor. ya çitilmiş nalm nasıl o
...dur da Freeman gibi bir laboratuvar işe
...sini yakalayamız

Merhabalar mesaj geldi efsendim, "BU
...YÜK TEMİZLİK" için geri sayımda
...varım

Tamam asher. Biz de toparkamp bel
...kopterlere birşek iyi olacak. 45 dakika
...sonra bu radi cebinime düşecek

Hızlıklar tamamlanmak üzere efs
...dim, helikopterleri bekliyoruz

Çok iyi, ama şu Freeman m beyan
...bir kurşan sınımdan baradan ayrılmak
...biç açma sil

**KOMUTANIM YARATIKLAR
YARATIKLAR GÜNEY SAVLIN
MA HATTINI YARDILAR HIZLA
BURAYA GELİYORLAR**

Nasıl olur? En ağır silahları homslan

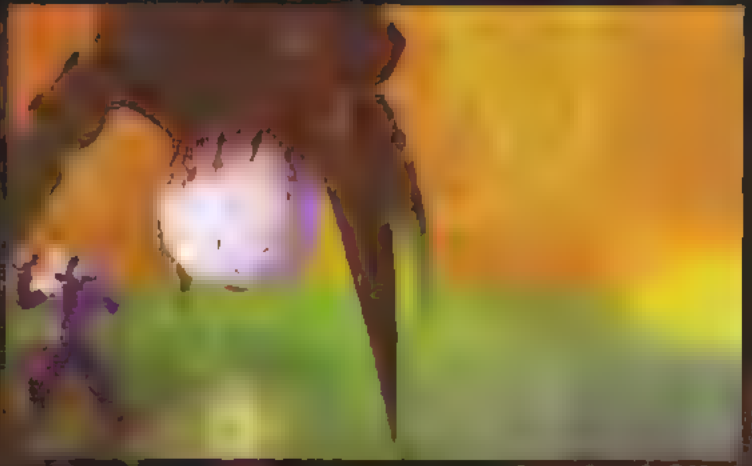
...hrangik o tarafta

Efsendim, yaratıklar bellediğimiz yol
...dan değil, yerin altından geldiler. Ağır
...silahları o yöne çevirene kadar bütün bir
...laboratu parçaladılar. Bir tek ben sağ kal
...dım efsendim

Tamam kucak ve silah arkadaşlarımız o

...man. Kendisinin de içinde olduğu
...bir enerji testinde, bir şeyler yanlış
...gütmüş, başka bir boyuttan birşey
...yaratık dünyaya geçmiş, laboratu
...yar havaya uçmuş, her yer harabeye
...dönmüşür ve üstelik yeryüzüne q
...kayan hiçbir yolu yok gibidir. İş ar
...kadaşlarının hemen hepsi yaratıklar
...tarafından vahşice parçalanmış, d
...gerleri ise korku içinde yüzlerce
...gelecek yardımı beklemektedir. Ta
...bu beklemedikleri "yardım" gelir, ama
...askerlerin olayı kontrol altına alma
...bucını onların düşüncüklerinden
...biraz farklıdır. Yaratık veya insan
...aldıkları emre göre laboratuvardan
...nisi hiçbir şey çıkmaz zaten. Bu
...rın bu olayların merkezinde siz o
...lacaksınız. Ve sadece kendinizin ya
...da iş arkadaşlarınızın değil, bütün
...dünyanın geleceğinin sizin elleri
...nizde olduğunu anladığınızda çan
...ınıza kühnedereksiniz. Korkacak
...nız, hem de çok üzer, bazı günler
...de kusurlu yaratılan çıkmamak
...verekiyor

Bence ne yapım, biliyor musu
...ruuz. Bence bu yazıyı okumakla va
...kisi kaybetmeyin, hemen gidin
...Half-Life'i alın ve oynamaya başla
...yin. Bu kalitede oyunlar çok sık
...gelmiyor ve bu kaliteye ulaşmak
...hiç de kolay olmuyor. Half-Life
...tam iki yıldır yapım aşamasında o
...lan bir 3D Action oyunu. Half-Life
...Quake benzeri bir oyun değil, o tür
...oyunlar sürekli kopaldır-koş man
...tığınız oynanır. Half-Life'te de akı
...yon dolu hükümler var, hem de



değme üç boyutlu oyunlardakinden
...çok daha iyi uygullanmış aksiyon
...sahneleri bunlar. Ama Half-Life o
...namak, daha çok bir korku filmi
...kurgu filminin içinde olmaya benz
...yor. Adrenalin bezerinizi tam va
...diya çalıştıracak aksiyon sahneleri
...nin yanında, sürekli stres içinde ol
...manızı sağlayan, karanlık ve sessiz
...her köşenin arkasında veya her ka
...nalizasyon deliğinde bir tehlikenin
...beklediği hissiyatı yaşamanızı sağla

Bazı günler vardır, o günlerde
...yatağınızdan hiç çıkmamış olma
...tırırsınız. Gordon Freeman de böy
...le bir gün yaşıyordu. Nevada eyale
...ğinde, en yakın şehirden yüzlerce
...mil uzak bir yeraltı laboratuvarında
...naktan dışarı görür yapıyordu Fre

kan her canlıyı
aldan zıplamış
sebebi oluyor
Korku dedim
Half Life'daki
filmvari sahneler
geldi aklıma. Un

Der bir kanalizasyon borusunda
ileriyorsunuz. 10 metre kadar ileride
çıkış kaosu var. Birden kapak açıl-
yor ve bir asker içeriye napalm
bombasıyla dolu bir çanta atıyor.
Kulakları patlayan bir patlamanın an-
ladından fazla bize doğru ilerleyen a

Arka planlar mı yapay zekaya, Unreal'i ya- ratanlara mı?

Gelelim her oyunun (daha doğ-
rusu programcının) korkulu rüyası
olan yapay zekaya. Unreal'i ya-
ratanların ne kadar gerçekçi hareket
estiklerini ve zor öldüklerini gördük-
çe takdir etmiştim. Half Life'i gör-
dükten sonra ise yapay zekanın ne-
sil olması gerektiği konusundaki fik-
rim değişti. Farkettim ki, Unreal'da
ki yaratıkların çoğu zekasından do-
layı değil, insansı geviklikleri yüzün-
den zor ölüyorlar. Yine de Unreal'i da
bu konuda takdir ederim
hem itiraf edin şimdi, hiçbirimiz e-
lerimden elektrikler geçen bir uzay
canavarı ile karşılaşmadık. O yıla-
dan böyle birinin nasıl davranacağı
hakkında bir fikrimiz yok. Ama
Half-Life'da büyük ölçüde insansı-
la, özel tim askerleriyle savaşıyoruz.
Yani gerçeğe ne kadar yakın dav-
randıkları hakkında aşağı yukarı bir
fikrimiz var. Ve bu askerlerin çok
ama çok gerçekçi davrandıklarını
söyleyebiliriz. Half Life'daki as-
kerler 20 metre havaya zıplamıyorlar.
Half Life'daki askerler silahının teti-
ğine basılı tutarak üzerimize kamika-
ze dalgı yapmıyorlar, önceki asker-
ler böyle yapmış. İyi eğitilmiş asker-
ler haberleşir, mekânlar etrafında sa-
ğer ve hiç beklemediğiniz bir anda
aldırıp sizi gafil avlar. Half Life'da
kiler de aynı şekilde yapıyorlar.
İnanırsanız, yaratıklardan korka-
caksınız ama, askerlerle karşılaşınca
onları arkasına dönmeyi yece-
leceksiniz.

Evvel sevgili okuyucular, karşı-
laştığımızda gerçek bir hayranı duyuyor
Sierra dakikler bu oyunu üzerinde
tam iki yıl uğraştılar ama once eme-
ğe değdiği ortada. Half Life 3D o-
yun piyasasındaki cıvayı öylesine
yüksetti ki, bundan sonra çıkacak
herhangi bir oyunun tutunabilmesi
için çok ama çok iyi olması lazım.
Half Life'i sadece 3D action oyunla-
rından hoşlanmayan değil, bilimkurgu
ve korku temalı oyunlardan hoşla-
nan herkes alıp oynamalı. Kendini
çok iyi bakın ve bilmediğiniz maddelerle
deney yapmaya kalkmayın.
Sakin haal

real'i oynayanlar oyunun başındaki
olayı bilirler, hani şu kapak kapının
arkasından gelen silah sesleri ve
çığlıklar. Unreal oynarken "Way
be, film gibi yapmışlar" demiştiniz.
Bu noktada. Ama o oyunda böyle
bir sahne vardı, Half-Life'te bun-
larla dolu. Ormuk mi? Mediniz?

Kli-kak - Bölüm 1, Sahne 3

Koridorda ilerlerken soldaki otis-
tanımdan lezdeki profesörün başı
nir belediye olduysanız görürsünüz. Bir
beyin emisi tarafından küseye sıkış-
tırılan, çok dolay yaratılmış bir
deviyecek kurtulmak başarıyor.
Tam sevinirken yatağın altından
çıkkan bir başka yaratık asıyıp beyni-
ni ele geçiriyor, profesör yere yığı-
lıyor, tıklar patlayıp sonuyor.

Ka-ki-kak - Bölüm 3, Sahne 1

Fikilmiş bir duvarın önünde yü-
züstü yatan ölü bir asker. Elinin ya-
rındaki silahı almak için bir adım
atmışızda, askerin cesedi duvarda-
ki delikten içeriye doğru kemikler
ile eşle, görmedigimiz bir şey
tarafından çekiliyor. Askerin iç or-
ganları delikten dışarı fırlarken
biz de arkamızda bakmamacasına o-
lay mahallinden sıvıyoruz.

Klik & Play - Bölüm 7, Sahne 2

evlerden kaçmak için geri dönüp
kanalizasyona doğru koşuyorsunuz.
Alévler tam ensemizi yalarken aç-
ıdaki suya dalıp kılpayı kurtuluyor-
sun.

Böyle sahneler ve müziğin akılla-
ca kullanımı Half-Life'da diğerleri-
den ayrıntı detaylar. Oyun müzikle-
ri çoğunlukla ses efektlerini bozarak
böylece atmosferden çok şey kay-
bettirmiş olur. Half-Life'da müzikler
bilim mantığıyla kullanılmış. Genel-
likle sadece ses efektleriyle haşba-
ğayız, ama önemli bir yere yaklaşıp-
tızda birden hayliyan müzik oyu-
nun yarattığı stres kat kat çoğaltıl-
yor. Öyle ki, müzik girdiği anda
"Eyyväh, bakalım şimdi neler ol-
cak" diyorsunuz. Ama müziklerin
çok güzel olmasın oyunun tek eksik-
si ni oluştunuyor. Daha fazla ses
yorusunuz, ama müzik sadece be-
ylerde devreye giriyor. Ses efek-
lerine de bafim yok, yaratıkların ç-
karttığı içmeç seslerden komando
ların telsiz cızırtılarıyla dolu sente-
tik seslerine kadar herşey mükem-
mel. Silah sesleri de kesinlikle ya-
nana atılacak cinsten değil. MP6'yı
bulduğunuzda silahtan çıkan ses
hayran olacağınızı eminim.



Sierra/3D Action/ 1 CD

YARATILAN 5.12.1997
YARATILAN YERİ WASHINGTON
YARATILAN KİMLİK 1
KAY 24.08

YARATILAN YERİ WASHINGTON
YARATILAN KİMLİK 1
KAY 24.08

YARATILAN YERİ WASHINGTON
YARATILAN KİMLİK 1
KAY 24.08

YARATILAN YERİ WASHINGTON
YARATILAN KİMLİK 1
KAY 24.08

YARATILAN YERİ WASHINGTON
YARATILAN KİMLİK 1
KAY 24.08

LEVEL 1/99

DETHKARZ



Aaaa, geldin mi hocam, derge de giler nasıl? Geldi mi yeni yapılarak oyunlar?

Hele, geldi, geldi, al bakalım meneni. Senin babanın lanvəsi var, çünkü burada, onu taşı, bununla birlikte karakterleri hayran bıraktıran gene el yapı oyunu yaşıyor. Hıh, illa bana fenalıklar geldi ha!

Benim arabam her Voodoo 2'de 2 imiş, fakat hemen tıkan grafik kartlarını kullanabiliyor. Tabii S3 kartları da kullanabiliyor, ama ben bilmiyorum. Ben en iyisi doğrudan ikinci karta geçtim. Kurulum seçenekleri ne? Kurulumda 3D müzikleri duyamıyor, fakat ben tam kurayım, bakayım ne kadar verimli çalışır.

Aba 140 MB veriyorsun, benimki 128 MB veriyorsa...

Eh gene o kadar kötü sayılmaz, neyse, ben oyunla ince ayar yapacağım, sıcak bir kaşe yap, ta gri hücresi, benim kendime gelince...

Yonunm bakarsan, ne dedim, hah işte Opi, ona mensup, güzel grafik kalitesini felan dahi ne kadar ayarlayabiliyorsun? Aaaa, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Arabamda da, fakat ben arabamı kazanırken pistlere girerken çok hızlı oluyorum. Ben de yarışa düzenlemişler, farklı pistler, farklı zorluk seviyelerinde farklı arabalar kullanılıyor. Ben de kazanıyorum, öyleyse...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Geri, daha dört tane, birisi de...

Bakarsan, valia döşer, bayılcam!

Ben ne yaptım lan manyak! Sen...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...

Benimki de çok güzel, fakat bu oyunun grafikleri felan...



Melburn House / Yarış / 1 CD

AD 5	MINI 500	100 A 30	140 MB
RT 10	A 100 30 98	100 A 30	140 MB
SEVEN	Pentium 100	100 A 30	140 MB
RAM	16 MB	100 A 30	140 MB

DESTEKLENENLER : 3Dfx D3D Joystick LEVEL CD : Verilmedi



SETTLERS



Nihayet çıkardılar

Strateji oyunları arasında öncelikli bir yeri olan Settlers, uzun bir aradan sonra güçlü bölünmüş ve yeniden karınıza çıktı. Disketten oynamaya alıştığımız bu oyunu CD teknolojisi de geçiştiren asil bir alim gibi görünüyor, yüksek görüntü kalitesiyle...

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

START GAME Oyunmaya karar verdiniz mi? İlk adımı buradan başlatın.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

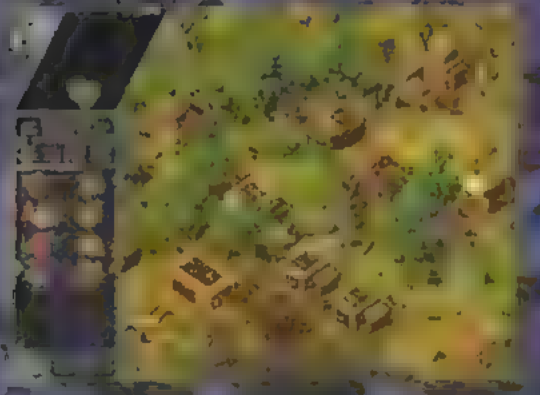
...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.



...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.

...ve daha birçok yeniliklerle bambaşka ve çok daha etkileyici bir oyun.



Amaç anıyağa getiren askerlerdir. (yak. 10 sidi bar-
sın). İki günün buna icra gerektir-
ri. Hızlı çalışarak, 1000
devrimin 1000 civarında. Asker
enubar. Herçyiniz önüne emnet
Paray bastırınız. 100 savaştan
Her adam kendi tınısı gibi iş ya-
r. Onlarla uğraşmanız gerek-
yok, dizeali tınısı ve herçyiniz ya-
r. Askerlerimizi kontrol etme-
tansınız var. Bu da ovunda olma-
yeten bir özellik. Yardım gelme-
tini beklemeyen hareket etmeniz
sağlayabilir.

Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

1. Oyunda dikkat edilmesi gereken

Blue Byte/RTS/ 2 CD

YATAP
Windows 95/98
Pentium 100
32 MB

HD Atari 300 MB
CD-ROM 4 Hız
MULTIPLAYER 8 Kiş

OKALIK
OKALIK
OKALIK
OKALIK

DESTEKLENERLER 3Dfx D3D Joystick

LEVEL CD Ocak 98

7

PU

Delta Force

Yolların Ayak İzleri



hastice vintadi. Alpha yennide Charlie sindi yennine geedi hadda sika gorthya. Braydai da Tammam yankin har yennine. Aqutis, dik aliyi yaoma



İspençen Aşçı lampası döşer. Kırk tane teliyle tekrar yineli, önce burada çok fazla duvarlar var, derinlikler su radarı ve gidelim". Hızla kampın ortasındaki gözeli radarı aracıya doğru yönlendirir. Etrafında konuşan kurşunlar ve kuzun banyoları, "Mama" ve hedef alındı. Güneşin ortasında, Hızla "Kampanya" diye bağırır.

girdi ve tüm tarbiyatının ardındaki asker havada savrulup yere düştü. Herdu arıcının yalın ve kılımlı, göğüs kılıfı kılımlı, ci-



kereli ke zindindeydi. Diğleri
sıkın 0.30 kalibre Barrett
Sniper 100'ünü destek ayakla
nın üzerine ağırttı ve dör
küğü ayırdı. Şimdi namus
cam kuledeki nöbetçinin gö
züne yörlemişti. Bırızdan ka
nacak parçılı dikkatli bir
kında gece yapılacak denli ses
le ve sakindi. Aşağıdaki
sarıpta dolayan askerlerin
lerini arada bir duyamak mümkün
oluyordu, bir de geçimin sesleri
vardı, hareket parmağı kasıldı ve tetik
habe çıkartıyla düdü, silahın gücü
bördüñ edota sesizliği damnadığı
tutı. Karanlığı yürün golen yitsek
karanlı çekik çekindek patlama sesleri

Varolmayanlar

İstanbul'da 311 Akademi Caddesinde
birlikte çok çok ilginç ve romantik
konuşuyorlar. Arkasında ABD bünyesinde
benzer bir kaç tane gizli askeri birim
var. Şimdi de Nova Logic tarafından
danışılarda söylen bu yeni oyunun
konu oluyorsa, bu oyunda seçkin
bir Delta üyesi olarak dünyamız
den bir yandaki çok gizli askeri

mekanların tamamını da, güzel verimli
komplarını banyo liderlerini kaza
maya dek değişiyor. Oynanışlar ola-
rak Spec Ops ve Rainbow Six tara-
fı yapıda, ancak özellikle kulları
tan gelişmiş Voxel Space 3 grafik
motoru sayesinde
coğrafi yapı çok daha
inandırıcı özellikler
sergiliyor. Fakat ne-
dense programın an-
ayuna 3D grafik his-
sindireci kart desteği
kayınamlar, bu ya-
rıran özellikler ve oyun
sürün olabileceğinden
çok daha zayıf kalı-
yor. Çerçevesiz
söyle, işletim sistemi
olarak Windows
95/98 ve NT (Servis

Pack 3 (destekçisi) kullanıldığında işlemciniz her MMX olmak zorunda, en az 166 MMX gerekiyor. Fakat bir P-2 işlemci kullanılması tavsiye ediliyor. Halihazırda miktarı her neyse 32 MB, optimum 64 MB RAM olmak belirlenmiş. Kurulum için HD'de en az 120 MB kadar boş alan ve en az 4x CD-ROM sürücüsü olması gerekir. Oyun Navys ve M...

hiçbiri görevinde bulunmadı ve vatanı
ve, hatta çok bir mesafeden sergilenen
kültürüne değindi.



Interplay - Black Isle /RPG/ 1 CD

HAZARD
To ENV
By ENV
RAM

W. J. Ford
W. R. Jones
P. L. V. G.
J. J. M. P.

HD 4.0	170 MB
CD-ROM	4 HZ
M. J. E. A. E.	100

GRAPE	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
TELEPHONE	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
ATMOSPHERE	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
WINDMILL	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

DESTEKLENER : ☐ 3Dfx ☐ D3D ☐ Joystick

LEVEL CD : 2




Kanales

Yeni bir bilim ama, uçaklar ve hele de savaş uçakları beni etkiledi beni çok etkilemiştir. Bütün bunları bir biçimde hedefe yönlendirmek için beni göremeden tepelerinde belirmek, güdükleri yırtıp gollerle onlara ölen yagdırma ve sonra da onları yakutup cohenen anısıyla yanarken tekrar göğün ağızlızından çıkarak fıkı bir acayip bir heyecan veriyor. Adeta bir dekuşumalık ve ölümsüzlük hissi uandırıyor. Tabii ki savaş uçakları öylesine uçmakla iana de ilki, ama bir avcı uçağı oyunu genelde tek bir amaç güder. Onu ağısın ortasında tutmak ve kuşyakınuzun biraz paktırmak. Özgünle etrafında bir sürü düpnen uçağı varken bir ölümsüzlük hissiyi yakalamak o kadar kolay olmuyor. Hele de çok iyi bir F4 pilotu değilseniz ve uzun bir havayı geçteci yapılmış. Fıkı bu kuru uçmakla çok navel bir sistem. İki tımdı lilecinde iacine

Wingman

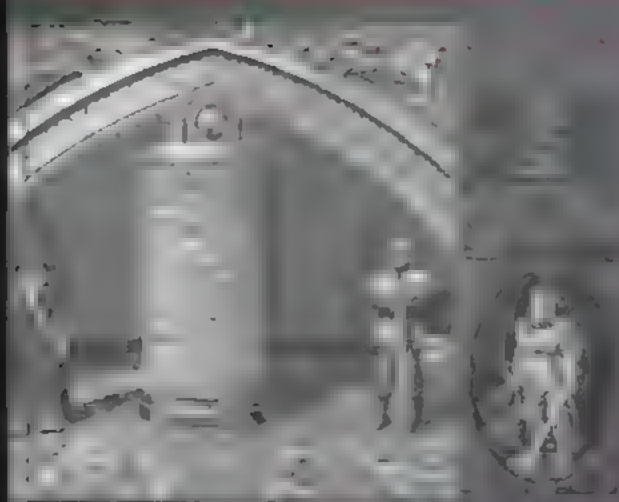
İçerikler ve tabii ki işlemci MMX kodları için seçimi korekeli, yani en az Pentium 166 MMX olmalı, tavsiye edilen ise P2 300 ve bir işlemci. Ben o zaman 200 MMX üzerinde denedim ve oldukça tatminkâr sonuçlar aldım. İkinci bu 3Dfx Diamond Monster grafik hızlandırıcı kartı. Kendisiyle mümkün oldu. Bütün bu bir grafik kartının yoksa o zaman oyunu Software modunda çalıştırmak zorunda kalacaksınız, bu da anlamlı bir kısımdır. Yani hafızanın çok süper değilse anlaşılmaz. Bu çözümleri kullanacak denemek. İlk ne kadar vava? Merak edip 3Dfx kartı devreden çıkardım, sonuç MiG 21 kullanışından da ziyade işi başa yansıttı. Halihazırda 32 RAM yeter deniyor. Fakat 64 MB ile performans daha yüksek oluyor. CD sürücüsü de önemli, ayrıca kurulum için HDD üzerinde 100 Mb kadar boş alan olması gerekir. Oyun oldukça başarılı bir Multiplayer desteğine sahiptir gerekli internet bağlantısını sağlıyorsanız, bunun haricinde oyunu hakları vererek oynamak için ya da bir analog joystick gerekecek. Eğer oyun hakkında öğrenmek istediğiniz şeyler olursa, mesela belli oyun teknikleri veya performans bilgileri, klavye kütüsü gibi, o zaman o gündeki üzerindeki oyunun ci kütüphanesi bir kopyasını bulabilirsiniz.

Bir uyanış ortamında genellikle iki hareketi aynı vardır, iki kullanımlar. Etki olanın gerçekliği, ikinci bir etki olanın kalıcılığı, ne yazık ki bu uyanışta gerçekliğin gerçekliği ortadan önemli değil. İşte bu oyunda da tipik bir senaryo sıkıntısı yaşanıyor, mesele Somali'ye orduya petrol sağlamak için Etiyopya'yı nasıl alacağız, diye.



vandi
 bir o
 suşturucu tıbb
 Carl o
 di
 kurup Çim
 opklarına deli
 ya da ne öv. Pa
 i bir Rus uçağının
 un bu işle ne işle
 lar? Hah işte. Ruslar da fir
 lar. Sonra diye birleşmiş. Mükelle
 operasyonlarına filan katılıp düny
 ya için pozukmeye çalışıyor. Süper
 üç olma iddialarından da vazgeç
 miyorlar. ne de olsa Somali'ye ka
 tılmak kolay tabii. Benim anlamı
 dığım şey acıktan nelesi beklen
 naban bir ülkenin neye ihtiyacı



[illegible]

GRIM FANDANGO



Ölüm, herkesin başına gelecek olan kaçınılmaz son. Ölümünden herkes korkar ama için için merak etmeden de durmaz. Ölüm anında sonunda hepimiz yakalaya ağlaya ve o andan itibaren de ölümden korkmamıza gerek kalmayacağına göre bütün günümüzü ölümden korkarak geçirmek son derece verimsiz. Bizim kendimize soramamız gereken, ne zaman öleceğimize değil, ölümünden sonra neler olacağı.

Lucas Arts iyi bir firmadır. Hadi bırakın Star Wars film serilerinin ve bilim im oyunlarını yapmış olmalarını, piyasada oynamaya geçecek adventure oyununa maddi olarak bakarken tepki kalite korkan adventure oyunları yaptıkları için sevinmi. Şimdiye kadar Lucas Arts tahi geçmiş olan

ölüler festivalinden Day of the Dead) yola çıkarak oluşturulan senaryosuna göre, biz ölümler diyarında sıkışmış bir adam Manny Calavera'yi canlandırıyoruz. Görevi yeni ölen kişilere cennet ya da cehennemde yerlerini bulmalarıdır.

aynı zamanda Manny'yi okutularıyla yönetiyor. Eşya alma ve kullanma işini ise ENTER tuşu ile hallediyoruz. Rahat kontrol için numarik klavyeyi kullanmanızı öneriyoruz. Bu klavye, size en uygun olanıdır. Eğer siz de bu klavyeyi kullanırsanız, Manny'yi okutularıyla yönetmek çok daha kolay olacaktır.



herhangi bir oyunun kötü olduğunu görmüşsünü, gördüğünü de sanmam. Tabii ki Grim Fandango da buna istisna değil.

Grim Fandango konusunu Meksika folklorundan alınıp bir macera oyunu. Meksika'da her yıl kutlanan

ölüler festivalinden Day of the Dead) yola çıkarak oluşturulan senaryosuna göre, biz ölümler diyarında sıkışmış bir adam Manny Calavera'yi canlandırıyoruz. Görevi yeni ölen kişilere cennet ya da cehennemde yerlerini bulmalarıdır.

Grim Fandango adventure oyunlarında alıştığımız gibi fare ile

(Oynanan grafiklerine söyleyecek bir şey yok. Lucas Arts firması ismi ne kadar

SANAT lakabı atılsaydı bile, fakat doğru. Butun grafikler harika ve uç boyutlu mekânlarda ikişer çarpıcı. Sabit grafiklerin dışındaki her şey ise (karakterler, objeler) gerçekçilikte boyutlu olarak tasarlanmış ve oyun kaçılmaz olarak uç boyutlu hızlandırılmış. Her bir destek veriyor. 3D kartı olmayanlar hemen ağlamaya başlamasın. Kartınız yoksa sadece karakterleri biraz daha net olarak göreceksiniz. Ancak artı grafikleri müteşşihinden hiçbir şey kaybetmiyor. Seslere ve müziklere gelince, inanmak için duyma isiniz. Profesyonel vatroler oyuncularının seslendirdiği karakterler sürekli değişen ve yitirilen di-

tısının üzerinde kullanın. İsmi Bonewagon olan arabamıza binip sağdaki açıklıktan geçin. İki yanında pompalar o an ağacın yanında yapmanız gereken, Glo.us'in getirdiği el arabasını yerdeki hortumların üzerinden geçirerek, hortumlara bağlı olan sağ ve sol pompaların aynı anda çalışmasını sağlamak (yani bir sağ bir sol pompalar çalışacak) Böylece ağaç sağa sola sallanmaya başlayacak. Biraz zamanlama ve biraz sabırla başarabilirsiniz. Makinanın üzerindeki kolu çekip aletin dumasını sağlayın. C.ottis yukarıya çıkınca makinayı tekrar çalıştırın. Demodan sonra Bonewagon'dan inin, sağ alttaki işaret levhasını alıp ormanın sol üstünde ki açıklıktan geçin. Levhayı her hang bir yere koyduğunuzda bir noktayı gösterecek. Gösterdiği yöne biraz ilerleyip levhayı yerden yere koyun. Sürekli olarak levhanın gösterdiği yöne giderseniz, doğru yeri bulacaksınız (ekranın ortasının bir sol altındaki koyu yer, Ağalan kapaktan girin ve sağ alttaki işaret direğini sallayın. Düşen anahtar otomatik olarak alacaksınız. Arabanıza geri dönüp üstteki taşlık araziden devam edin. Kapıyı açıp içeri girin. Ateşten kunduzlar tarafından kuvaanacaksınız. Tekrar içeri girin ve kemik yığınlarının başladığı yerden üç dört tane kemik alın (ortadaki yeşil kemiğin yakınından). Sola gidin, bir kundağ üstünüzdeki kayanın üzerine gelip oturacak. Aldığınız kemiklerden birini zift nehre atın ve hemen yangın söndürücü çıkartıp kemiğin peşinden atlayan kunduzu sendürün. Nişan almak için sağ sol sıkmak için ENTER tuşlarını kullanın. Üç-dört kere bu işlemi tekrarlayın, taahki bütün kunduzlar bitene kadar. Dışarı çıkıp soldaki kilitli kapıyı anahtarınızla açın.

Rubacawa'ya varınca, merdivenlerden en üste çıkın ve yeni paspas

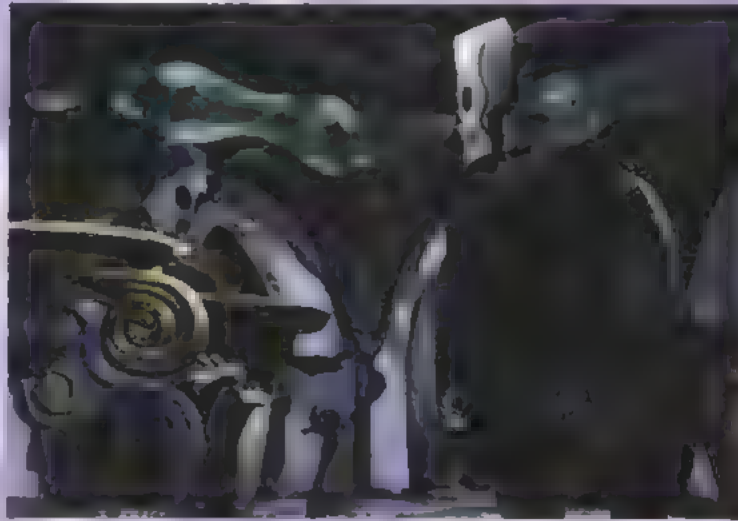
lamakta olan Celso ile konuşun (hatırlamadınız mı? Hani şu asa verip gönderdiğiniz ilk muştı?) Kayıp karısının resmini alıp dışarı çıkın. Sağdaki sırtın içine girin ve denize uçun, merak etmeyin denizi Valesco sizi kurtaracak. Aşağı inip Valesco ile konuşun. Celso'nun karısının resmini gösterin ve gemi kayıtlarını alın. Kayıt defterini Celso'ya verin. Artık bir işiniz var.

16. GÖL YOLU

Şu bir sene Manny'ye yaranmış galiba işleri bayağı ilerletmiş doğrusu. Neyse içeri girip sağdaki masanın üzerindeki Salvador'dan gelen mesajı alın. Aşağıya inin ve Lupe ile konuşun. Dışarı çıkın. Demodan sonra Valesco ile konuşun soldaki uzantıdan geçip

konuşun. Kedi yarışlarını VIP salonundan izlemenizi sağlayacak bir bilet ve sahne kedi yarış biletleri hasmanızı sağlayacak bir makine verecek. Bara geri dönüp Glo.us ile konuşun. VIP biletini alıp yarışlara kaçacak. Merkezden aşağıdaki yola gidin ve ilerdeki kolu çekip kedi yarışlarının yapıldığı yere gidin. İçeri girince sağa dönüp büyük kedi heykelinin vanaındaki açık kapıdan girin. Kedi mamasının üzerindeki konserve açacağına alın. Geri dönüp merdivenden yukarı çıkın. Sağa gidip asansörle VIP salonuna çıkın. Mutfaga girin ve mendi sosu aletini alın (turkey baster). Garson dolaba girince kapı arkasından kapatıp orajınızı da kapıya sıkıştırın. Merdivenden çıkıp konserve açacağına şarap fiçisinin üzerinde kullanın.

Bodrum katına gelince forklift binin ve asansöre girin ama forkliftin kaldırıcılarının kaçıya donmuş olmasına dikkat edin. Düşmeye basıp asansörü çalıştırın ve hemen forklift binin. Üst kata çıkarken asansör boşluğunda bir açıklık göreceksiniz, tam oradan geçerken forkliftin kolları sürüp asansörün durmasını sağlayın. Forkliftin vanaındaki kolu çekip kolları kaldırmasını ve boyutunu geçebileceğiniz bir boşluk oluşturmasını sağlayın. Yolu takip edin ve çantayı alın. Demodanın sonunda bir adet



Rubacawa'nın her yer ne gitmek için kullanacağımız merkez noktasına gelin. Burası oldukça büyük bir bölüm o yüzden kaybolduğunuzda bu merkez noktayı bulmaya çalışın. Soldaki geçit işçi anıların olduğu limana ve deniz fenerine, üstteki yola, sağdaki Valesco'nun bulunduğu limana, aşağı yola ise Toto'nun dövmeli dükkanına, kedi yarışlarının yapıldığı yere ve polis merkezine gidiyor. Şimdi, ilk önce kendinizi kafeye gidin (Calavera Cafe) aşağıya inip sola gidin ve barın arkasına geçip altın içkiyi alın. Soldaki kapıdan rulet oynanan yere gelin. Ortadaki masada içki için Charlie ile

denizciler birliği kartınız olacak. Blue Cascet barına gidin. Demodan sonra mutfaga girip hindi şeysin (turkey baster) bulacak soyunun üzerinde kullanın. Dövmecinin yanına gidin. Kulebenin arkasına geçin. Buzdolabını ve içindeki rafı açın. İki adam da dolaba dökülen içki şişesine koşup hindi aletine doldurduğunuz sıvıyı içine boşaltın. Naranja uyuvunca üzerine araştırın ve künyesini alın. Kedi yarışlarının olduğu yerdeki merdivenlerin en üstüne çıkıp kola gelin. Anna ile konuşun. Sağdaki dedektörden geçmeyi deneyin. Altın içkinizden içip tekrar deneyin. Carla ile yalnız kalıp eski

muhabetlere girince "Hey Carla that's an awfully nice metal detector" seçeneği çıkana kadar konuşun, çıkınca onu seçin ve "Yes" deyin Kedi heykelinin yanındaki kapiya geri dönün Tramp-lerin en ucundan biraz geri de durup yüzünüzü ekrana gönün ve orajınızı kum havuzunun üzerinde kul anın Metal dedektörünü bulunca polis merkezine çıkan merdivenlerin başına gelin ve sola devam edin. Yolum sonundaki yeşil demir kapıdan morga girin Naranja tın kunyesini cesetlerden birisinin üzerinde kullanın Membrillo ile konuşup metal dedektörünü ona verin Ölü olmadığı halde Naranja'yı ölü olarak kabul ettirdik



ni Nick'e gösterin Terry'yi kurtardınız. amatin bulunduğu limana geri dönüp sağdaki aleileri inceleyin

Catavero Cafe'ye geri dönün ve otelinize çıkın Masanın üzerindeki rulet masa açının ayarların değıştiren mekanizmayı çalıştırın Soldaki dairedeki sağdaki kırmızı nokta yanınca miknatis işareti olan düğmeye basın Böylece polis şefi cafe'nizi kapatacak ve siz de bir gemide yer alıc olarak yeni bir maceraya atılacaksınız

ÜÇÜNCÜ YIL

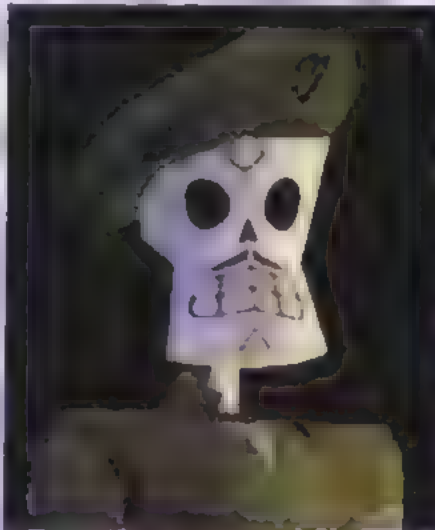
Many oğlum, senin bu şansına azmine demeliydin aslında) ben ne diyim şimdi de gemi kaptanı olmuşsun Neyse demodan sonra soldak kapıdan aşağı inin Merdivenden aşağı inin ve Clottis tarafından kurtarılın Sağdak düğmeye

basıp sağ demiri kaldırın Kontrolle re gidip Enter'a ve sağa basın Sağ demirin üzerinde orajınızı kullanın Sol tarafa gidip düğmeye basın Gemi'yi tamamen ıkiye ayırmak için kontrollere gidip kolları tamamen geriye çekin

Denizin dibini boylayınca sola ışığın bittiği yere gidin Kalasında lamba olan adam geçerken Enter'a basıp konuşun Adı Chepito olan bu adamla konuşmayı kesmezseniz sizi gereksiz yere doıştırdı aynı yere getirecektir O yüzden konuşmayı kesin Chepito tam Clottis'in yanından geçerken tekrar Enter'a basın Lambasından yakaladığınız Chepito'yu sola, Clottis'e doğru çevirin Mavi ışığın kaynağına ulaşınca, sola ve teriye endeki kayanın yanına gidin ve kayanın etrafında bir tura atın Chepito yakalanacak, demiri olacak

Endeki asansörle binin sağdaki yoldan ilerleyin Sonuçta yıllardır peşinde olduğunuz kadın buldunuz Ama eski arkadaşınız Domino da onunla birlikte Yeni otisim zde uyandığınızda kafesteki çocuklarla konuşun Kafanıza attığı küçük çekici yerden alın Meche'nin ofisine gidin ve onunla konuşun Meche'nin çorabını almanız lazım Bunun için yanındaki kullahlasını öyle bir zamanda kullanmanız lazım ki Meche sigarasının kullerini döktüğünde bacaklarına gelsin Biraz uğraşarak ve iy bir zamanlamayla başarabilirsiniz Çorabı kaçan Meche, çorabı arkanızdaki çöp kutusuna atacak Çorabı alıp asansörle aşağıya inin ve sola gidin Matkapla çalışan Che-

Merkeze geri donup sola gidin ve arılarla konuşun Arkadaşın iletişim problemi var sarı rım Blue Cas kete gidip sol önde oturan üç tipte konuşun Salvador'un mesajını gösterin ve masanın üzerindeki kitabı alın Kitabı arılann başı Terry'ye götürün Kedi yanlışlarının VIP salonuna geri dönün Masalardan birinde oturan avukat Nick ile konuşun Avukatınız olması için ikna etme isiniz Kesinlikle ikna olamayacak ama siz yine de hep en iyisi seçenekleri seçerek konuşun ve en sonunda Olivia ile olan ilişkisinden Max'e bahsetmekle tehdit edin Masada bıraktığı siğara paketini alın ve polis merkezine gidin Sigara kutusunu Carla'ya verip "I don't know, I found it under your desk" Yes seçenekleri ile konuşun Yeni aldığınız anahtar ile birlikte deniz fenerine gidin ve kapıyı açın Zava...Lo ayı son nefesini verirken göreceksiniz Arkasında bıraktığı kağıdın Catavero Cafe'ye geri dönüp kağıdı vestiyer üzerinde kullanın Ceket araştırın Çıkan kağıdı dövmeçi Toto'ya götürüp gösterin Size bir fotoğraf verecek Kedi yanlışlarına geri dönün ve bilet gişesinin yanında durun Sahte bilet basma makinasını çakırtıp soldan sağa "2 - Tuesday (TUE) 6" yazacak şekilde ayardayın üstteki düğmeye basın Sahte bilet soldaki gişe üzerinde kullanın VIP salonuna geri dönüp Nick ile Olivia'nın resmi-





matkabi çorabı vererek sahibi'nin Asansörün o dağcı yerden sağa girdin. Taşıma bandının üzerine çıkıp vukariya girdin. Soldaki merdiven

petrol ile konus-
suna. Büyük
çekiş vukariya

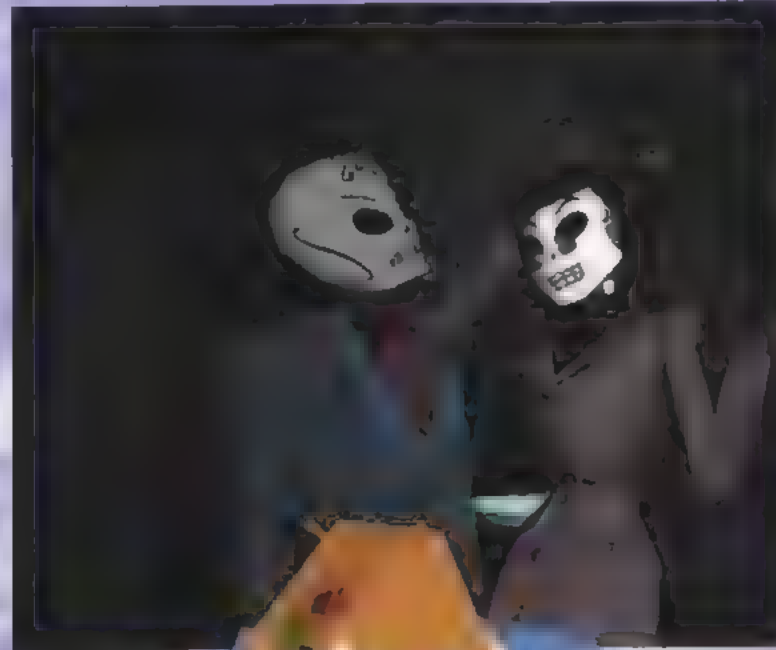
Ving'le birlikte adanın diğer tarafına girdin ve zinciri taşıma bandının üzerine indirdin. Ving'in ihm'le tek ardenize girdin. Bandın yönüne değiş-tiren kolu çekip zinciri aşağı sağa. Kolu iki kez daha çekip zincirin taşıma hattına sarılmasını sağlarsın.

mat kapıya gelin. Matkabi kapının sağında kullanın. Kibit mekan zıması ortaya çıkınca kapının ortasındaki kolu çevirmeye başlayın. Yapmanız gereken şu dakikaları dairesinin ke-riyle sağa bakmasını sağlamaktır. Sadece sağa veya sola çevirerek ve en üsttekinden başlayıp diğer da-ireye geçişin de yönünüzü de-ğiştirerek aşağıya ilerlersiniz. Bütün dairesinin kenarları sağa bakınca oradaki kılın üzerine kulla-nın. Kapının kolunu çekip açın. İçeri girip kapıyı arkamızdan ka-patın. Kapının üstündeki açkıkaldıran üzerinde oradaki kulla-nın girdi kapıdan geçin. Orag-nın zincirini söndürme sistemi u-zerinde kalın. Sağdaki bürü-nün üzerindeki vanayı açın. Su-yun aktığı sarkevi gördünüz mü? O zaman bir önceki odaya du-rup yenden başlayın. Suyun gittiği parkının üzerine sürükley-ni başlayın ve orada kullanın.

İkinci odadan sonra Domino'ya katılacaksınız. Orijinimizi çıkar-tın ama Domino'nun değil. Akla-potun gözünün üzerinde kalın. İ-çeride biriktirin.

DÖRDÜNCÜ YIL

Merdivenlerden inip tabii ki a-çın Bruno ile konuşun ve su-çun ver-eceğ kupayı alın. Yukarı gidip kap-bekçisiyle konuşun. Bir kat aşağı-nip merdivenlerin altındaki kapıdan girin. Clottis ile konuşun. Aşa-ğıdaki mutfak-ın kupayı kahve-afının coffee cup rack, üzerinde kullanın. Sağdaki çekmeceyi açıp hezi alın. Dışarı çıkıp oca, petro-lü domina daldın. Mutfaka dönüp



den vince çıkın ve vince adanın diğer tarafına girin. Büyük çekiş vukariya. Ving'in zinciri ucundaki aletin üzerine de matkabi kullanın. Vince geri dönüp zinciri tekrar aşağıya indirin ve sonra tekrar kaldırıp silindireli sökün.

Vince geri dönüp zinciri vukariya

kaldırıp ge-miyi takıldığı yerden kurtarın.

Meche'nin otisine geri dönüp su-çun ona verin. Demodan sonra dışarı çıkıp soldaki de



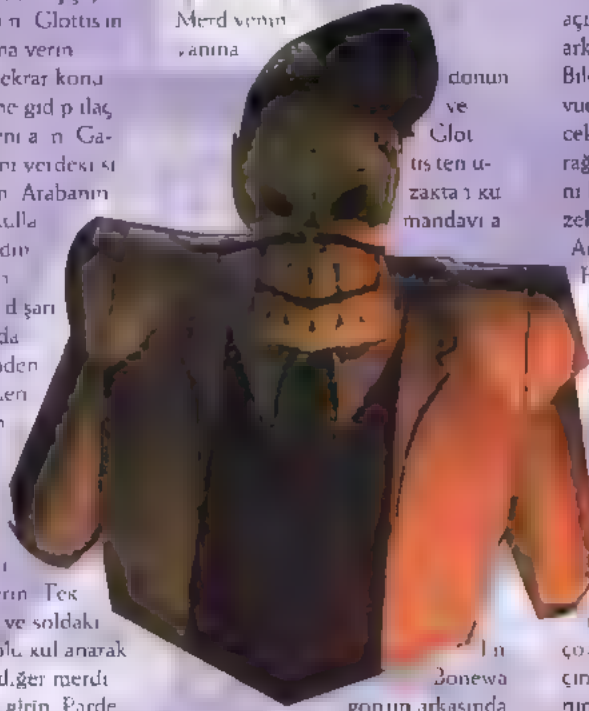
bezi tost makinasını üzerinde kullanın

Rubacawa'ya geri döndüğünüzde mana gıdıp Valesco ile konuşun. Biraktığı şeyi alın. Blue Caske'te gidip mutluğa girin ve şey fişinin üzerinde kullanın. Glottis'in yanına dönüp şeyi ona verin. Glottis geri döndünce tekrar konuşun. Dövmecinin yerine gidip ilaş dolabından sıvı nitrojeni alın. Garaja dönüp sıvı nitrojeni verideki sıvının üzerinde kullanın. Arabanın arkasındaki bombayı kullanarak Rubacawa'yı terkedin.

Cesedin koluna alın. Meche ile konuşun ve dışarı çıkıp arabanın arkasında devam edin. Merdivenden çıkın diğer merdivenden de çıkın. Ekranın ortasındaki kahve su abisini alın ve merdivenden yukarı çıkın. Kahveyi aşağıdaki insanların üzerine dökün. Aşağı inip sağdaki kapıdan girin. Tekrar merdivenden çıkın ve soldaki ateşi (grinder) kırarak kolu kullanaarak alın. Merdivenden ve diğer merdivenden inin, gaz bolla girin. Perde stüla adamlarıyla iki kere konuşun. Meche ile iki defa konuşun. Çarşaf Charlie'nin üzerinde kullanın ve hemen pardesulu adamlarla konuşun.

Tuvalete gidin ve yeni kıyafetinizi birlikte dışarı çıkın.

Çizgi kavgasına geri dönün. Çöpten fotoğrafı alın. Hector'un nou nu ve fotoğrafı avercinin üzerinde kullanın. Merdivenin yanına



donun ve Glottis'ten uzakta kumandayı alarak geri dönün. Bonewa'ya giden yolda sağdaki tünelin girişinde gine kolu koyduğunuz grinderi kullanın. Timsahla karşılaşınca uzaktan

kumandayı kullanıp arabayı yukarı kaldırın. Üstteki geçitten merdivenin yanına gelin. Uzaktan kumanda elinizdeyken aşağı inmeyi deneyin. Timsah geri döndünce hemen yukarı çıkıp kumandayı kullanın ve kuynğunun arabanın altına sıkışmasını sağlayın. Herleyip çiçekçiye girin. Orağınızı çıkartıp kapının üzerindeki yapışkan bant topağını sökün. Tekrar içeri girip adamla konuşun. Silahı ve çiçek tohumlarını alın.

Gazino'ya geri dönün. Asansörün önünde duran pembe yaratıkla konuşun. Size sorduğu sorunun cevabı, arkasındaki panoda en son yama numarası olacaktır. Yukarı çıkınca Celso ile konuşup bilet alması için ikna edin. Uzun bir demodan sonra çatının sağ tarafındaki uzantının yanına gidin. Çatının kenarına tırmanıp çıkıntının üzerinde Grinderyi kullanın. Çiçek tohumlarını da kullanın ve geri dönüp merdivenden tumanın

Tepenin üzerindeki eve gidin. Bulunduktan sonra sıvı nitrojeni kendinizde kullanın. Arabaya geri dönüp Salvador ile konuşun. Bavulu açın ve dışarı çıkan bileti alın. Evin arkasına gidin ve bileti elinize alın. Bilet size sürekli olarak Salvador'un vücudunun bulunduğu yeri gösterecektir. Doğru yeri bulduğunuzda orağınızı çıkartıp Salvador'un cesedini bulun (buradaki demo çok güzel). Cesedi arayıp anahtarları alın. Arabanın yanına dönüp anahtarla bagajı açın ve silahı alın. Herideki silan tankının yanına gidin ve silahı silan tankının üzerinde kullanın. Evi ve geri dönüp kapıyı açın ve o yunu bitirin.

Grim Fandango kesinlikle şimdiye kadar oynadığınız en iyi adventure. Belki Sanitarium ile başbaşa gelebilir ama o da çok kolaydı. Grim Fandango'yu bitirmek için aşağı yukarı 10 saat oynamanız gerekecektir. Tabii ki çözümü biliyorsanız. Bu oyunu için Lucasarts'ın tebrik etmek istiyorum, macera oyunlarına olan ilginin azaldığı sıralarda böyle bir şaheseri piyasaya çıkartarak adventure piyasasını yeniden canlanmasını sağlayacaklarına inanıyorum.



YAZAR Sinan Akkol
SİSTEM Windows 95/98
EĞİTİMİ Partition 133
RAM 32 MB
Belleğin Artırılabilir

Lucas Arts /Adventure/ 2 CD

HD Alanı 130 MB
CD-ROM 6 Hızlı
MÜZİK PLAYER Yok

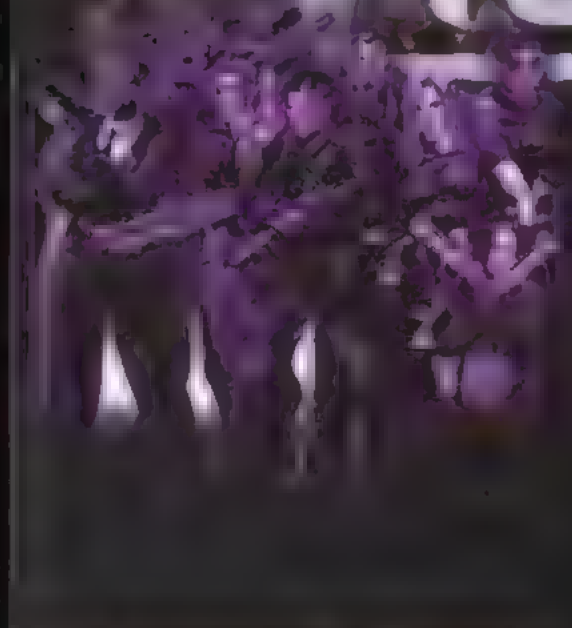
GRAFIK ★★★★★★★★★★
SES/MÜZİK ★★★★★★★★★★
ATMOSFER ★★★★★★★★★★
OYNANABİLİRLİK ★★★★★★★★★★

DESTEKLENENLER : ■ 3Dfx ■ D3D ■ Joystick

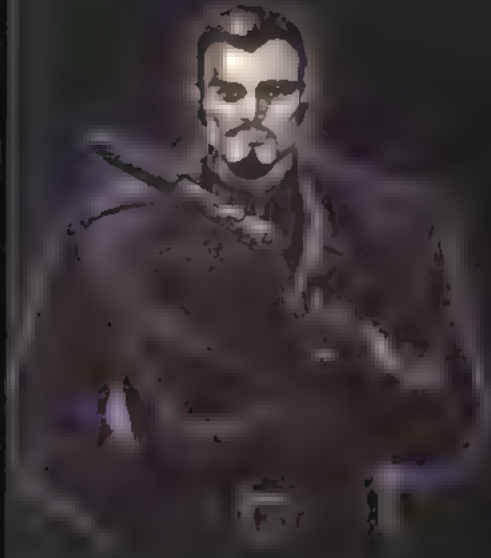
LEVEL CD : Ağustos 98

GENEL
10
PUAN

Vigilance



Anlar dünyayı çeşitli ülkelerinden gelenler aynı amaç doğrultusunda aynı yerde toplandılar. Onların tek amacı dünyayı teröristlerin hain saldırılarına karşı korumak. Her birinin varlığınıza



Yeni yılın bu ilk sayısında hazırlanırken elimizde o kadar çok oyun vardı ki, istese bile simdiden Mart sayısına bile hazırlayabilirdik. Ama bizim için önemli olan çok yazmak değil, en iyisini en yakışıklısını yazmak. Bizim için önemli olan oyunlar hakkında kendi düşüncemizi, gerekirse nasıl çalıştığını, başarıyı elde etmek için ne yapılması gerektiğini, gerekirse tam çözümü kendi kalemimizden yazmaktır. Öyle başkalarının papasını olup onlar ne derse yazmak veya şirketlere para kazandırmak için "Ulan adında oyun kötü ama işte adamlar da getirmişler, boşver, tatilim" düşüncesiyle kötü olana da iyi diye yazmak bize yakışmaz. Ben bir kere delikanlının el kitabını okumuştum da onda böyle bir şeyin çok kötü olabileceği ve böyle bir düşüncenin delikanlıya yakışmayacağından bahsediliyordu. Aynadın mı? Çünkü bizim amacı bu dergiyi alanların seçici davranması, önüne gelen her oyunu almaması. İşte böyle en iyileri seçmeye karar vermişken de Vigilance'i yazmadan edemedik. Aslında benim bu türle tanışmam çok daha önceye dayanmıyor. Geride bıraktığımız yılın en iyi oyunlarından biri olarak nitelendirilebilecek Spec Ops, SWAT, Rainbow Six derken geldik şimdi Vigilance'a. Bu oyunların tümünde gerek asker, gerek polislerden oluşan özel bir tim yönetiyor, yeri geldiğinde düşman mevzilerine sızıyor, yeri geldiğinde teröristlerin şehri tahkimlerini parçaları kurtarıyorduk. İşte Vigilance bu türün en son örneklerinden biri.

Gelalım Korumaya

Yakın gelecekte dünya teröristlerin saldırıları karşısında bunalıma girmiş ve her geçen gün terörist saldırılarının sayısı artmaktadır. El

şimdi bu da bir bilgisayar oyunu olduğuna göre iyilerden yana olmanız gerekiyor ve bu saldırılara karşı insanlığı kurtarılabilecek teknolojiyi geliştirmeniz gerekiyor. Special Intelligence Operations Network yani kısacası SION, SION askerleri, görevlileri vs. dünyanın değişik ülkelerinden seçilmiş kendileri dallarındaki en iyi kişiler. Bir tane si bilgisayar konusunda bir dahane, bir tane si biyomekanik mühendis vs. Danın, Arkası ve ayrıntılı açıklamalar az sonra, belki alt paragrafta veya sonraki sayfada. Şimdi için nerede olacağını tam olarak bilemiyoruz.

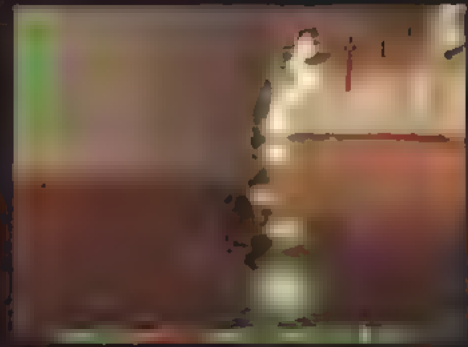
Bu kuvvet kurulmuştur, fakat teröristlerin zehirli mantar gibi dünyamızın her yerinde üremeye devam eder. Ama bir süre sonra bir düşünce ortaya atılır. Kendi çapında küçük ve pek önemsiz görünen saldırılar acaba büyük bir komplonun bir parçası veya hazırlık çalışması olabilir mi? İşte önce cevabının bu düşünce daha sonra da çözüme kavuşturulması gereken soru bu. Acaba bunlar sadece küçük saldırılar mıydı, yoksa bunlar arasında bir bağlantı var mıydı? Ben de bilmiyorum. Gerçekten... Oyunda tek kullanabileceğiniz toplam 8 karakter mevcut ve bunların özgeçmişlerine bakarak başlayacağınız görev için aralarından uygun olanı seçebilirsiniz. Büyük bir bölümü silah olmak üzere kırkın üzerinden parça çalışmalarda size en iyi şekilde yardımcı olmak için hazır durumda bekliyor. Single Player modunda oldukça kaliteli, heyecanlı görevlerde oldukça zeki olduğunuz yöleyebileceğiniz teröristlerle karşılaşırsınız. Üç zorluk derecesi olan en kolay olanı Rookie'de bile karşılaşıyorlar, saklanıyor, pusu kuruyorlar vs. Diğer dereceleri düşünmek bile istemiyorum. Olayların geçtiği mekanlar foto-realistik teknolojisi kullanılarak günümüz dünyasının farklı yerlerinden hazırlanmış. Tabii ki her şey üç boyutlu

Single Player modunda oynamak en maalesef görev seçme hakkınız yok. Yani ödüllere ne konursa onu yiyeceksiniz artık. Ne yapalım? Bence oyuna başlamadan Training Center'a uğramak ve sıradaki görevi bir oynamak lazım. Training Center'da oynamak için de bir karakter ve zorluk derecesi seçmeniz gerekli. Eğer Training Center'da sıradaki görevi bitirseniz, bu bölüme geçmiş sayılmıyorsunuz. Görevi gerçekten oynayıp bitirmezseniz gerekli. Oyuna şöyle bir baktığımız zaman hiçbir şeyin görüldüğü kadar kolay olmadığını görüyoruz. Herşeyden önce kaprisli devlet sanatçısı Vigilance kurulum için 650 MB sabitdisk alanı istiyor. Eh bu kadar da kolay değil. Herşey sabit bir diskette olmasına rağmen, bir görevin hazırlanması ayaküstü bir şeyler yemek için size gerekli zamanı sunuyor. Siz de bu arada göreve hazırlanıp dinç kafa ve dolu bir mide ile oynayabilirsiniz. Dedik ya o kadar kolay değil diye. Teröristlerin zekası gerçekten olmayacak kadar yüksek tutulmuş. Sese karşı tepki verebiliyor, mahalledeki arkadaşları kahveden çağırabiliyor, saklanabiliyor, kaçabiliyor, busu kurabiliyor ve bunların hepsini çaylakta oynarken yapıyorlar. Oyunda 25'in üzerinde silah mevcut ve hepsinin size ve karşdakine verdikleri zararlar farklı. Karakterin otomatik atışan alma özelliği olmadığı için burada bütün iş size düşüyor. Bu tür oyunlarda sık karşılaşılan birkaç sorun maalesef bu oyunda da mevcut. Ama tabii belki de bunları dünya üzerinde kafasına takan tek insan benimdir. Duvarlardaki ateş izleri oldukça iyi ve kaybolmuyor. Ama cesetler öyle mi, tamam öyle kalas gibi yere yığılarak ölmüyorlar belki ama, ilginçtir öldükten sonra buhar olup uçuyorlar. Duvarlarda falan kan izi var, ama acaba nerede bu cesetler? Bir de şöyle bir olay var. Meselay bir yapıya giriyorsun ama dışarda kimseyi bırakmıyorsun, camlardan dışarıyı görüyorsun, kimsecikler yok. Oh be deyip tam dışarı çıkıyorsun, karyanda senden hiç hoşlanmayan dört tip. Haydaa utanç nereden çıktı bunlar ne yapabilir ben şimdiki. Öyle bir durum ki bu insanların başka bir yerden gelmesi ihtimali yok. Havadan indirme yapmaları da imkansız. Neyse ama bu durum biraz da oka oyunun hevescarına ve stresine eklentilerde bulunuyor. Oyunu sadece Mission

Briefing ekranında Save'leyebilirsiniz. Eğer bu ekrandan çıkacak olursanız, geri dönme hakkınız olmadığı için önceki görevi tekrar oynamak zorundasınız. Oyun esnasında kayıt seçeneği olmadığı için sadece görevi başından kaydedebilirsiniz. Ve eğer ölecek olursanız görevi en başından oynamak zorundasınız.

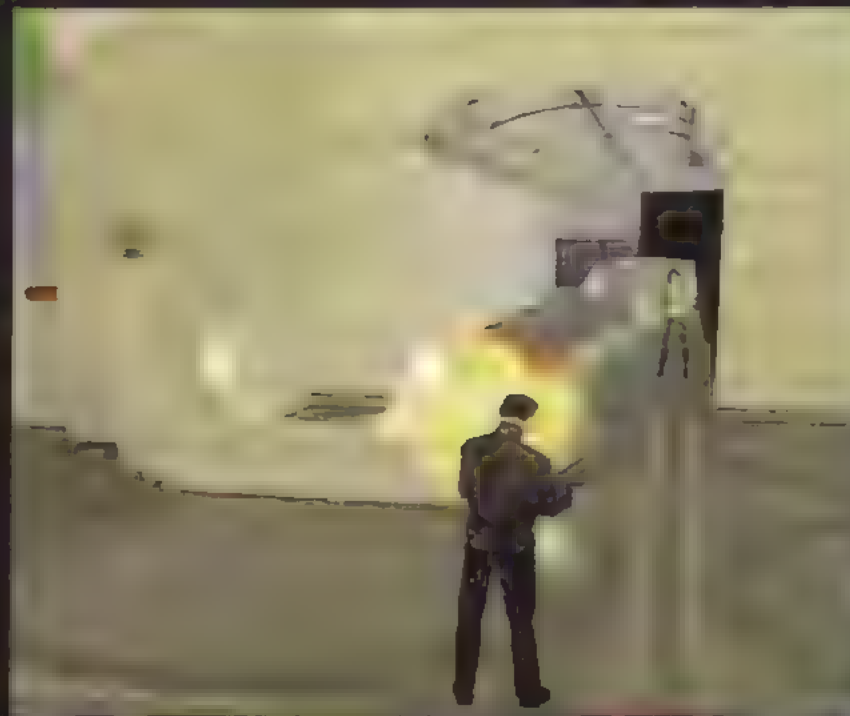
En şimdi böyle bir oyunun Multiplayer oyunu desteklememesi bir abes olurdu. Adamlar da abesle iştiغال etmek için koymuşlar oradan iki Multiplayer. Vigilance LAN tizerinden oynayabilmek için her makinede birer Vigilance CD'si, bir de IPX protokolüne ihtiyacınız. Toplam 16 kişinin eş zamanlı olarak oynayabildiği Multiplayer modunda Deathmatch için 27 karakter aranızdan size uygun olanı seçebilirsiniz.

Heat üzerinden de oynayabileceğiniz bu oyun içerisinde kendi özel yazılımı bulunuyor. Ama burada oynayabilmek için bazı şartları yerine getirmeniz lazım. Bunlardan donanım kısmına dahil olanlar: 4x CD-ROM, 38.8 Modem, Java Destekli Netscape Navigator 3.04 veya Internet Explorer 3.02A üstü işletim sistemleri ve en önemlisi bir adet internet bağlantısı. Bu kadardı da kalmıyor tabii gerekenler. Bunun için bir de Heat'e kayıt olmanız gerekiyor. Size verilen şifre ve kullanıcı



İkinci ile Heat'e girdikten sonra karakterinizi seçin ve ister yeni bir yol oluşturun, isterseniz de varolan bir oyuna dahil olmaya çalışın.

Abi elimden her iş gelir, ne iş olsa yaparım abi mantığı bu oyunda biraz gereksiz. Çünkü her karakterin kendine has özellikleri mevcut. Bunun için görev hakkında bilgi aldıkları sonra uygun karakteri seçerseniz, işinizi oldukça kolaylaşacak. Bakalım kimler gelmiş. Gelmişler mi?



Alexander Blair

Uyruk: Amerika Birleşik Devletleri
Yaş: 29 Boy: 6'1" Kilo: 205 lbs
Uzmanlık Alanı: Gizlilik
Diğer: Adam Öldürme, Haberleşme, Patlayıcı

John Bluzanski

Uyruk: Amerika Birleşik Devletleri
Yaş: 29 Boy: 6'1" Kilo: 205 lbs
Uzmanlık: Patlayıcı
Diğer: Adam Öldürme, Yakın Dövüş, Tamer

Nikki Davis

Uyruk: Rusya
Yaş: 32 Boy: 5'11" Kilo: 140 lbs
Uzmanlık: Güvenlik Sistemleri
Diğer: Haberleşme, Bilgisayar, Tıp, Tamer

Amy Long

Uyruk: Çin
Yaş: 25 Boy: 5'1" Kilo: 120 lbs
Uzmanlık: Keskin Nişan
Diğer: Adam Öldürme, Çavuşluk, Sessizlik, Çamaşır

Tasmin Leandri

Uyruk: Fransız
Yaş: 23 Boy: 5'10" Kilo: 140 lbs
Uzmanlık: Cinayet
Diğer: Keskin Nişan, Yakın Dövüş, Gizlilik

Scott Maxwell

Uyruk: Amerika Birleşik Devletleri
Yaş: 22 Boy: 5'8" Kilo: 145 lbs
Uzmanlık: Bilgisayar
Diğer: Haberleşme, Çavuşluk, Sessizlik, Çamaşır

Lorenzo Menez

Uyruk: İspanya
Yaş: 30 Boy: 5'9" Kilo: 150 lbs
Uzmanlık: Keşif
Diğer: Patlayıcı, Tıp, Yakın Dövüş, Gizlilik

Damen Rush

Uyruk: Amerika Birleşik Devletleri
Yaş: 34 Boy: 6'0" Kilo: 180 lbs
Uzmanlık: Tıp
Diğer: Keskin Nişan, Çavuşluk, Sessizlik, Çamaşır

Oyundaki elemanlar ve özellikleri bunlar. Oynayacağınız karakterleri seçerken bayanların çekiciliğine, erkeklerin karizmasına ağırlık vermen diyim kapılmayın. Oyunda geçen dünya üzerinde var olanlar yanında bir çok fantezi silah da mevcuttur. Bu silahların mermileri görevi içerisinde çeşitli noktalara gizlenmiş veya öldürdüğünüz kişiler size teslim bir iyilik yaparak gidiyorlar örnekteki tarafa. Büyük/küçük Medical Kit'leri kullanarak enerjinizi maksimumunda tutabilirsiniz. Bunun dışında hafif/ağır oknak üzere iki çeşitte gelik yelek mevcut. Bunun dışında C4 bomba paketi, kırmızı, mavi ve sarı anahtar kartlar, bilgisayar CD'leri de oyunda kullanabileceğiniz araçlar.

Hareket Zamanı

3D Action tarzındaki bu oyun özellikle fantezi ve mistik hikayelerden sıkılanların tercih edebileceği bir oyun. Mekanların da gerçek olması görevlere ayrı bir hava katıyor. 3Dfx Voodoo, Voodoo2 ve Voodoo Banshee desteleyen oyun maalesef Voodoo Rush ve D3D kartlara tepkisiz kalıyor. Seslerin kalitesi ve konuşmalarla oyunun gıcıcılığı yükselirken, uzun süren yükleme işlemi insanı çileden çıkarabiliyor.



Segasoft /3D Action/ 1 CD

OS	Windows 95/98	HD	40MB	GRAPH	*****
RAM	16MB	CD-ROM	4x	SEMI-CD	*****
GPU	3D VIB	WOL	PLAYER	ATM	*****
DESTEKLENELENLER	3Dfx	D3D	Joystick	OTYANABİLİRLİK	*****
				LEVEL CD	:

Mükemmel Fizik Herşey Değildir



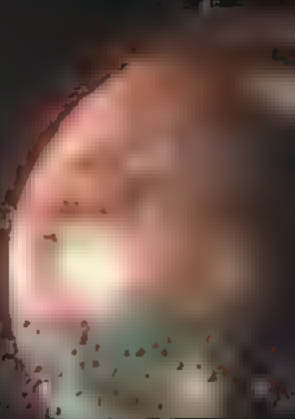
Genclik yıllarında seyretilen de gerçekten etkileyiciliğinin filmlerini sayılabilecek bir elin parmaklarını geçmez. Ama bu filmlerden birisi var ki, o, oysa-

1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26

Yürütme hızı
da ilerleyem-
iştir durumda gen-
el olmak bir işken-
Sınır Dizi-
Sınır Dizi-
Sınır Dizi-

RESPASSER

ENEMY INFESTATION



Uzayın derinliklerindeki bir tek nesne tüm evrene yayma çabasında. Gezegeni kendine dâvâ ediyor herhalde. Tohumlarını uzayın derinliklerine eğiğir. Hırakmaktadır. Uzayın bir köşesine dağılan tohumların bir çoğu amacına ulaşmadan ya bir göktaşına çarparak yada bir yıldızın çekiminde girerek yok olur. Aralanından bir tanesi uzayın bir köşesinde bulunan güneş sisteminin içindeki dünya adı verilen gezegene ulaşmayı başarır. Güneşten 127 milyon km uzakta bulunan gezegenin atmosferiyle karşılaşır. İnsanoglu bunu atmosfere girerken algılar. Olası bir saldırıya karşı önlem almaz, oysa bu bir saldırı değil iştir. İnsanoglunun başına ne olduğunu bilmediği bir bela gelmiştir. Bunu durduramazlarsa bu dünya üzerindeki yaşayan bir insan bile kalıyacaktır.

Yeni yıla girdimiz şu sıralarda uzayın firmaları da oyunlarını büyük

bir hızla piyasaya başlatalar. Bu yolda oynayacak çok oyunumuz olacak anlaşılan. Enemy Infestation yılbaşı öncesi piyasaya sürülmüş bir oyun. Bu tarzdan fazla çıkmadığı için uzun zaman daha vitrinlerde beklemeye devam edecektir. Bilim kurgu bir hikayesi olan Enemy Infestation adından uzuncu bir süre bahsettireceğiz benziyor. Real time strateji olan oyun, insanı tehlikeye atacak bir tohumun dünyaya düşmesiyle başlıyor. Yaratıklar hızlı ilerlediği

için bir çok yerde iletişimi kesiliyor. Bağlantısının kesildiği yerlere ulaşmak ve bu yaratığı ortadan kaldırmak için bir grup kuruluyor ve burada bu grubun yöneticisi olarak oynuyoruz.

Her zaman olduğu gibi oyunu başlattıktan sonra karşınıza ilk gelen yer menüdür, geliniz bir göz

Game play

Single player Oyunu başlatırsanız tek yer Single Player. İlk olarak iki seçeneğe başlıyoruz. Oyundaki silahların ve araçların nasıl kullanıldığını gösteren bir yer ve ilk görevimizdir. Otomatik kayıt sistemi koyuyorlar, her görevi kayıtlı ediliyor, tabii siz içinde bulunduğunuz oyunda ayrıca kayıtlı edebilirsiniz.

LOAD GAME Oyun içinde kayıtlı

oynadığınız yerden başlayabilirsiniz.

MULTIPLAYER : İnternetten veya Network'ten oynama seçeneğine buradan ulaşabilirsiniz. Bu şekilde oynamayacaksanız buraya basmıyormayın.

QUIT GAME : Oyunu sonlandırır. Kapatır. Kapatmaya çalışırsanız

Yaratıklar

Kendiizi her bölümde farklı bir yerde buluyorsunuz demek isterdim ama bu sefer kazan ayağı öyle değil. Değişik yerler var ama geçtiğiniz bölümlere de tekrar başka bir şey yapmak için geri dönebiliyorsunuz. Oyun üste geçtiği için bir süre sonra koca tılsım avcılarımızı karşı buluyorsunuz. Bölüme başladığınızda iyileştirmeniz gereken yaralar olabilir, bunları sağlık odalarında iyileştirebilirsiniz. Yaraları iyileştirmek için antine kullanmanız gerekir, yaraları iyileştirmek için kullanmanız gerekir. Hem yaraları taşıyıp hemde iyileştirebilirsiniz. Cihazlara silahlar olarak başlıyorsunuz. Silahlarınızı yenden toplamanız gerekiyor. Bunları çok iyi kullanmanız önemli. Feda olan insanları çok fazla olanı 10 kez ateş edebilirsiniz. Silahların da özelliklerine kullan-



CYDONIA

Mars: The First Martian Mission

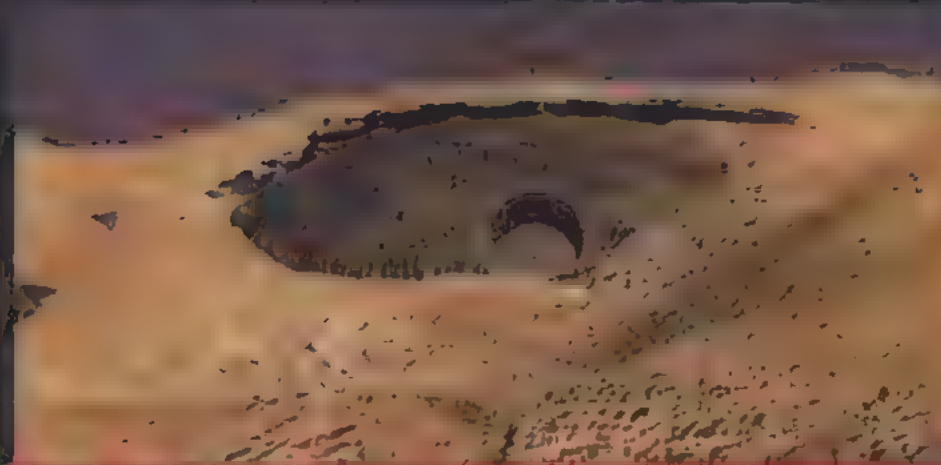
Bilim-kurgu konulu Adventure oyunları seviyorsanız Cydonia adlı masaya değecek bir oyun. Mars yüzeyinde yapılan bir gezinti, doğrusu pek çok hayal ürünü gezegenden çok daha ileri çekici oluyor.

Mars, bu isim Antik Roma Savaş Tanrısı'nın adı olmaktan çok daha fazla bir anlama sahip günümüz bilim dünyası için. Çenege olan yakınlığı ve diğer pek çok yapısal özelliği nedeniyle dünyamızı anımsatan bu kırmızı gezegen, bir zamanlar oldukça zengin bir biyolojik yaşam ev sahipliği etmiş olabilir, en azından son zamanlarda yapılan keşiflerin ışığında böyle bir sonuç u-

laşmak son derece doğal görünüyor. Nitekim son kırk yılda toplanan bilgiler bize bu gezegenin bir zamanlar kulak bir yüzeye ve yoğun bir atmosfere sahip olma olasılığını düşündürüyor, tabii ki anlaşılmamış ve ölü halini neye borusu olduğu hakkında kimsenin bir fikri yok. Hayalgücü aştan çahşanlar gezegenin üzerindeki gelişmiş medeniyetlerin ölümcül hataları sonucu bu halini aldığını öne sürüyor. Tipik bilimsel yaklaşım ise elle tutulur, gözle görülür ve nepelele doğrulanabilir kanıtlar bulmadan bu tarz şeylerden bahsetmenin delilik olduğu yönünde. Tabii her iki yaklaşım da kendince haklı yönleri var, ancak yapılan bir keşif var ki, ortaya çıktığı ilk günden beri insanları derin ve sıcak tartışmalara sürükledi. Yıllar önce Mars yüzeyinin resimlerini çekmesi için gönderilen bir keşif aracı oldukça ilginç

zî biçiminde bir yapının olduğu hayretle müşahade edildi. Tabii hem insanlar iki kampa bölündü. NASA yetkilileri ve akademisyenlerin çoğu bunların rık oyunları ve doğal jeolojik oluşumlar olduğunu söylediler. Diğer grup ise Mısırlıların Mars yüzeyinde piramit ve Stenks İnşaa ettiğini iddia ettiler. Bu fikir çatışması bugün hala acımasızca sürmekte, taraflar birbirlerini yalancılık ve çılgınlıkla suçlamaktadırlar.

Tüm bu fikir çatışmalarının içinde benim naçizane fikrimi belirtmeye izin verin, bence her iki taraf da fikirlerini savunurken aşırı uçlara kaçıyorlar. Evrende olmasayacak şey yoktur, nitekim yaşamın sadece bizim gezegenimizde ortaya çıkmış olması için hiçbir anlamda sebep yok. Teoriler olarak uzay boşluğu bile belli tipte yaşam formlarının oluşması için gerekli koşullara sahip, neden Mars'ta olmasın? Ayrıca adı geçen resimleri nispeten tarafsız bir gözle inceledikten sonra vardığım kana şu oldu, belki bunlar Mısır yapımı piramitler değil, fakat bulunduğu bölge ve yapıları doğal oluşumlar olma ihtimallerini de pek yüksek kalmıyor. Neyse, bu konu üzerine pek çok fikir belirtildi ve tabii pek çok eser verildi. Bunların kimisi ciddi kitaplar, kimisi de ikinci sınıf



Burası Stenks'in giriş kapısı, yaklaştığınızda kendiliğinden açılacaktır.



Atari'nin akşam saatleri, romantik değil mi?

resimler hatta. Bunların bazıları Mars yüzeyinde bulunan ve Cydonia adıyla verilen bir bölgeyi içeriyor. Resimler dikkatle incelendiğinde gezegenin Cydonia ovasının ortasında yükselen devasa beşgen piramitler ve göğe doğru yönelmiş insan yü-

zdeyleri, komedi filmleri, burada bakacağınız oyun ise yabancı uygarlıklar fikrini ele alarak yapılmış bir macera, fakat yaklaşım biraz daha bilimsel tutulmuş. Öncelikle sistem özelliklerine bir bakalım, işletim sistemi olarak Windows 95/98 destekleniyor. İşletimci olarak en az Pentium 66 kullanılmalı, hafıza ise 16 MB RAM olarak belirlenmiş. Grafik kartınızın ise 2 MB ya da daha üzeri hafızaya sahip olması gerekiyor. Oyun beş adet CD üzerinde geldiğinden en az 8x hızlı bir CD-ROM sürücüye ihtiyacınız olacak. Kurulum içinse Harddisk üzerinde 200 MB kadar boş alan gerekli, tabii kayıtlı dosyalarıyla bu rakam biraz daha büyüyebilir. Tabii burada veri-



Bu ilginç keşif aracı, Mars'ta bir gezegeni keşfetmek için kullanılır.

En rakamların minimum sistem ihtiyacı olduğu unutulmamalı, daha fazla hafıza ve hızlı bir işlemci akıcı bir performans için şart. Oyunu sadece tek kişilik olarak oynamakla kalmaz ve herhangisi bir Multiplayer desteği mevcut değil, yani bu tek kişilik bir macera.

Kendi Stratejinizi

Mars gezegeni, geçmişteki kolonizasyonu ne olursa olsun, insanlığın geleceği açısından oldukça büyük önem taşıyor. Sistemimiz içindeki kolonizasyona en uygun gezegen olarak ve önümüzdeki elli yıl içerisinde bu büyük ihtimalle gerçekleştirilmiş olacak şekilde, arktik insanlığı, tek gezegene sığmayacak kadar büyüdü. Oyun da konusunu bu alandaki çalışmalarından alıyor, 21. yüzyıl insanlığından başlayarak gelecekteki teknolojilere sahne olur. Dünya dışı kolonizasyon ve yoğun popülasyon sonucu yaşanan zor ve düşman bir gezegen haline alır. Kaynakların hızla tükenmesi de işe dahil edince yerel kaynaklar üzerinde çalışan insanlık Mars uçuşlarının başlatılması kaçınılmaz olur. Dünya yörüngesinde gezilen Cava isimli dev uzay istasyonu bu alandaki çalışmalara öncülük ederken hazırlanmıştır. Buradan hareket eden bir keşif gemisi Mars üzerine ilk kâşifleri ulaştırmak üzere yola koyulur. Uzun bir yolculuktan sonra gezegenin yörüngesine giren gemi ilk grubu indirmek için hazırlanmış araçları kullanır. İniz için Cydonia bölgesi seçilmiştir, kapsülün astronotu, gelişmiş bir yüzey keşif aracı ve diğer donanımı taşımak için. Görev tasarlanmıştır gibi

gelişmektedir, kapsül Mars atmosferine girer ve belirlenen iniş noktasına yönelir. Ne var ki hiç beklenmedik bir anda son derece güçlü bir elektromanyetik alana çarpar ve sonuç olarak sistemlerin çoğu yanar. Kontrolde kalan ve ana gemiyle haberleşmesini kaybeden kapsül kontrolsüz bir şekilde derin bir vadiye düşer. Astronotlardan biri yaralıdır ve gemi

her an havaya uçma tehlikesiyle karşı karşıyadır.

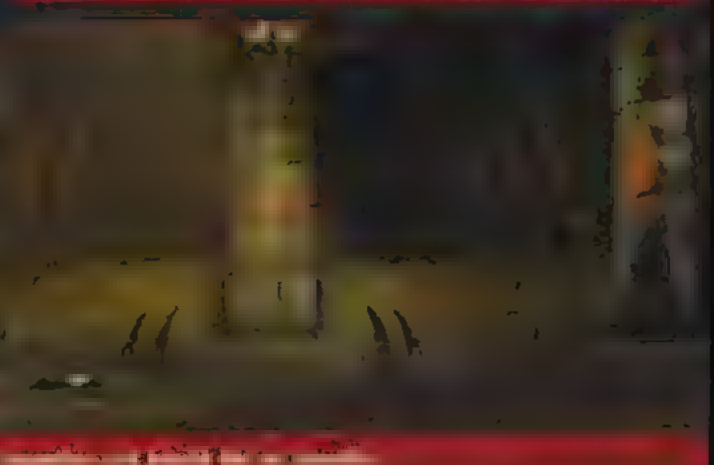
Antik Bir Uygarlık

Oyunda siz yaralanmadan kurtulan üçüncü astronotu canlandırmaya çalışırsınız. İlk olarak, kapsülü derhal harekete geçirip durumu kontrol altına almak ve arktik dağlarınza yerleştirmek. Kapsülü güvenceye almak yapılacak ilk iş değil tabii ki, daha sonra gemiden çıkarak o yörünge manyetik alanın kaynağına ulaşmak ve onu kontrol etmeniz, aksi takdirde kurtarmaya çalıştığınız kapsülü kontrol etmek ve ana gemiye geri dönmek mümkün olmayacaktır. Bu enerji alanının kaynağı ise yörüngeye Sienks şekilli yapı, oraya vardığınızda son derece eski bir medeniyetin hala çalışan makineleriyle karşılaşacağınızı sanırsanız, kolayca tahmin edebilirsiniz. Fakat buradaki tek kalıntı Sienks değil, yörüngeye dolayısıyla eski bir tapınak ve daha pek çok yapı bulacaksınız. Oyundaki bulmacalar oldukça farklılık gösteriyor, kimileri basit geometri ile çözülebiliyor. Diğerleri için ise gizlenmiş yerleştirilmiş olan bilgisayarın simgesel çeviri cihazını kullanmanız gerekecek, bu sizi bir miktar uğraştırabilir. Ayrıca fotog-

raf makineniz, kapsülün bilgisayarıyla bağlantı hattınız ve daha pek çok envanter malzemesi oyunda önemli rol oynuyor. Yine gemideki gelişmiş keşif aracı maceranızda size oldukça yardımcı olacak. Oyuna giriş olarak Cydonia tipik Adventure kuralları dışına çıkacak bir düzenle-

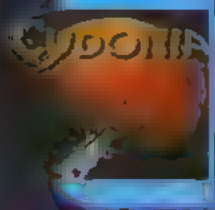


Bu ilginç keşif aracı, Mars'ta bir gezegeni keşfetmek için kullanılır.



Bu ilginç keşif aracı, Mars'ta bir gezegeni keşfetmek için kullanılır.

me taşıyor. Grafik yapı ise ağırdır, Atlantıs ve benzerleriyle aynı denenebilir, çevrentizi tamamen inceleyebilirsiniz ancak sadece belli noktalar arasında hareket edebilirsiniz. Tüm grafikler önceden render edilmiş manzaralardan oluşuyor, bu yöntem programcılara 3D hızlandırıcı olmadan en iyi grafikleri yaratma imkanı veriyor ancak hareket serbestliğinin olmayışı gerçekçiliğe ve oynanabilirliğe bir hayli darbe vuruyor, hatta Unreal gibi oyunların olduğu günümüz piyasasında bu yöntem daha ne kadar uygulanabilir bilinmez. Yine de, eğer Adventure tarzı oyunlara tutkunuz varsa, Cydonia atmosferi ve Hicayresiyle ilginizi çekecektir.



Southpeak

Adventure/ 4 CD

YAZAR	M. Rorker G. H. H. H.
YAYIN	W. H. W. W. W. W.
SİS. MÜ.	Pentium 66
KAM	16 MB

GRAFİK	★★★★★★
SES MÜZİK	★★★★★★
ATMOSFER	★★★★★★
CYDONIA	★★★★★★

3Dfx D3D Joystick

LEVEL CD : Verilmedi



RAILROAD TYCOON II

Çocukluğumuzda oyun-
caksı varmıştı. O zamanlar
bulup tren rayları, istas-
yonlar ve minyatür lo-
komotiflerden oluşan
sistemlere ağırlık verili-
rak baktınız mı hiç? Doğrusu her
çocukken o kadar fazla oyuncak ge-
çirdi olmazdı dükkanlarda, hala yerli
kendi yurdun öhalidir o zamanlar.
Kim, ben mi yaşıyorum? Yok canım
sadece artık insanların hafıza kapa-
sitesi sadece 60 dakikayla sınırlı.
MTV ve video-clip çağı şimdi, ha-
yat o kadar hızlı geçiyor ki sadece
kuru ve içi boş imajlar hanzalardan
yer ediyor, o da çok kısa süreliğine.
Ah evet, ben bir dinazorum, ama
bundan kimse ne, zaten soyum tü-
kendiğine göre benim gibiler için
endüstrileşmenin gerek yok. Mey-
netlerin komşuya, Amerika bugün ki
zenginliğini neye borçlu? Nükleer
silahlara mı? Dongene, yanlış ce-
vap! Peki tüm Batı nasıl bu denli
ileri bir endüstriye sahip oldu de-
niz? Sanırım yine cevap yok hat-
tı. Peki ben söyleyeyim size, trenler.
Evet şu bildiğiniz kömürle çalışan
rayların üzerinde yürür müdür ilerle-
yen, büyükbaş çitlik hayvanlarının
çok ilgisini çeken trenlere borçlular
bugün ki durumlarını.

Beyaz Adamın Demir Kuşları

Söyle anlatayım, 1800'li yılların
başında gittikçe artan bir hızla ya-
şayan endüstri devrimini tüm gelişme-



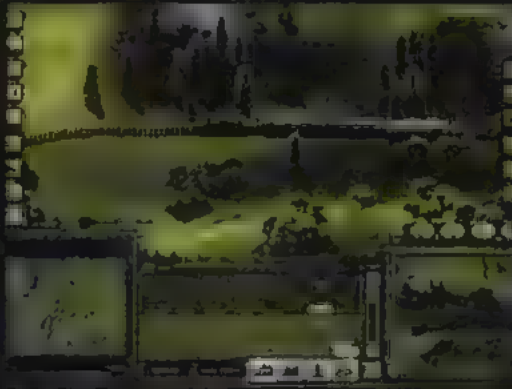
ye aç ülkelerde feodalizmin bileti-
kendi ve kapitalizmi baş köşeye o-
turttu, artık Osmanlı sahipleri değil
fabrika sahiplerinin sözü geçecekti.
Hızla artan nüfusun ihtiyaçlarını
derebeylik ve el işçiliği ile karşıla-
mak mümkün olmuyor masicev, ne
var ki endüstri devrimi kendi sonun-
larını da getirdi. Herşeyden önce
bu tarz bir sistemin işlemesi için
büyük miktarda hammadde ve iş-
ketime hazırlanmış üründen hızla ta-
minatı gerekir, özellikle bazen çok
büyük miktarda. Kalabalıklaşan
şehirler ve artan toplu taşımacılık
ihtiyaçlarından söz etmek hiç işe
mıymıyım, tam bir kabus. Tüm bun-
ları at arabası ve yelkenli gemiyle
yapamazsınız. Tabii belli yerler a-
rısında ray döşemek ve üzerinde
vagonlar yürütmek hemen akla ge-
len bir fikirdi, ama hangi güçler
Yelkenli ve atı denediler, tabii pek
işe yaramadı, neyse ki bir kaç ileri
görüştü insanın özveri ve çalışma-
sı sayesinde buhar kazanlı ilk loko-
motifler üretilmeye başlandı da za-
valli beyazlar rahat bir nefes aldılar.
Tabii zaman içinde verimli lo-
komotiflerin üretilmesi ve sonra da
elektrik kullanılmaya başlanması.
Batı dünyanın kaynaklarını rahat-
lıkla kullanmasını sağladı, bugün de
demiryolları hâlâ Batı endüstrisinin
can damarıdır, üstelik yıllar geçtik-
çe enerji daha da artıyor. Ne de-
 olsa uzun vadede hala daha güvencesiz
ve kârlı bir ulaşım sistemi mevcuttur.

değil. Elendim, karayolları mı? Koca
ederler kaldırılmayla insanı, Avrupa
ülkeleri uzun zaman önce her yer
asfalt dökmeksen vax geçti, çünkü
gördük ki yeni karayolları binme-
den araç sayısı kiye katlanıyor, tam
bir koca döngü!

Beyaz Adamın Demir Kuşları

Railroad Tycoon 2'te bu demir
atları bonu alıyor, ayunda kendi
demiryolu girkinin kuran ve dünya-
nın en zengin adamı olmayı amaç-
layan girişimci bir işadamları can-
landırıyoruz. Önce şu oyun sa-
hil bir sistem istiyor ama bir baka-
rım, işte bu sistemi olarak Windows
95, 98 ve NT 4.0 destekleniyor.
Ancak NT 4.0 altında oynayabil-
mek için Service Pack 3 ek yazılım
paketini alıp kurmuş olmanız ge-
reklili, bu olmadan Direct X destek-
lenmiyor, yani NT altında oyun
oynamak mümkün olmuyor. Gec-
ken işletimci en az Pentium 133'ü
ihtiyaç bu oldukça yeterli olacaktır.
Minimum balıza miktarı ise yirmiden
bir biçimde 16 MB RAM olarak be-
lirlenmiş, bu miktarla Windows 98
yaram yamalak çalışır, ve NT hiç
çalışmaz, nerede kaldı oyun çalış-
tırılmak! Yani en az 32 MB RAM
yoksa boşverin, en güzeli ise 64
MB RAM edinmek. Kurulum ve o-
yun için en az 4x hızlı bir CD-





ROM sürücü ve HDD üzerinde yaklaşık 130 MB kadar hoş alana ihtiyacınız olacaktır. Oyun yüksek grafik gözünürlükte çalışıyor, yani 640x480 ve 16 bit renk derinliğinde, bunun anlamı bol hafızalı tipte bir ekran kartına, ayrıca bu gözünürlükte gümlenmeyecek bir monitöre ihtiyacınızın olacağıdır. Eğer emin değilseniz masaüstüne sağ tıklayın ve "Özellikler" seçeneği altındaki "Ayarlar" başlığına bakın, buradan gereken değişiklikleri yaptığınız zaman görüntü yamulmuyor ya da kaybolmuyorsa o zaman tamam demektir. Eğer ekran kartınız 1 MB RAM takılı bir modelse zahmet etmeyin, bu oyunu çalıştıramazsınız, ama zaten yeni çıkan hiçbir oyunu çalıştıramazsınız.

Beyaz Adamın Demiri Silahları

Evet, gelim oyunu nasıl oynadığınız, ha unutmadan İngilizce ile aranız nasıl? Bu oyun tam bir strateji ve yahaner dır. Eğer ilginiz iyi değilse o zaman olaya isinmakta biraz zorluk çekebilirsiniz. Neyse, oyun da farklı şekilde oynanıyor, tek kişilik bir Campaign başlatabilirsiniz ki bu pek çok alt görevden oluşuyor ve her görev belli bir amaca ulaşmanızı gerektiriyor. Mesela belli bir zamanda belli şehirleri demiryolu ile bağlayıp bir miktar yükü başıyla taşımak gibi. Seçebileceğiniz farklı karakterler, yani şirket

patronları ve farklı genel müdürleriniz oluyor, hepsinin gerçek şahıslar olması ilginçlik katıyor. İkinci şık tek bir görev oynamak, burada amaç genelde rakip şirketlere üstünlük sağlamak oyun süresini sizni marifetiniz belirliyor. Çoğunlukla ise Internet üzerinde oynamak, hızlı bir bağlantınız varsa hiç bir tecrübe olabiliyor. Ya da tüm görevleri bitirip ikincisini oynarsanız, oyunun editörünü çalıştırıp tamamen yeni görevler yapabilirsiniz, fakat aşırı detaylı ve emek isteyen bir iş olduğunu söylemeliyim.

Yapılacak iş sadece ray döşemek ve tren satın almaktan ibaret değil, oyun bu rayları hangi bölgeler arasında döneceğinizi, iki temel tip bölge mevcut, yerleşim alanları (Housing) posta ve yolu üretir, tüketim maddeleri alır. Endüstri bölgeleri de ikiye ayrılıyor, hammadde üretenler ve bunları işleyenler, mesela çiftlik buğday üretir, ancak fabrikaların akla gelebilecek her tür hammaddeye ihtiyacı vardır, bunları alamazlarsa üretim yapamazlar.

Beyaz Adamın Demiri Gemileri

Oyunda temel amaç para kazanmak, peki nasıl? Öncelikle ticaretten kazanabilirsiniz tabii, ancak istasyonlarınıza yapacağınız

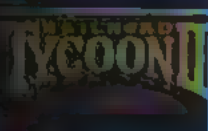
mesela bir lokanta, ek gelir elde etmenizi sağlayacaktır. Fakat bu size asla yetmeyecektir, o yüzden şirket hisselerini borsada değerlendirmek iyi bir fikir olabilir, özellikle karlılık oranınız yüksekse. Bir başka yöntem ise kazandığınız parayı farklı endüstrilere yatırmak, diyelim ki bir düzine fabrika arasında başlarıyla çalışan bir ulaşım ağı kurduysanız Neden bu fabrikaları satın almıyorsunuz? Herbiri şirketinize fazladan bir gelir getirecektir, hele aralarındaki bağlantıyı düzgün kurduysanız ve üretilen malları tüketiciye ulaştırabiliyorsanız kasanızın hızla dolması kaçınılmazdır. Ancak dikkat edin, politik, ekonomik ve doğal değişimleri gözden kaçırmak size tehlikeye malolabilir. Burada oyunu sürekli kaydetmek ve oyun hızını kontrol ediniz göre ayarlamak alınacak en iyi önlemler.

Uzun Beyaz Adam Kafası ve Demiri Boşması

Railroad Tycoon 2 özellikle ekonomik strateji üstünden hoşlanılanların seveceği bir oyun, tabii ki ben Transport Tycoon gibi nispeten daha fazla araç çeşitliliği içeren oyunları severim, ancak bu sizi yanıltmasın. Eğer ikinci oynadıysanız ve beğendiyseniz, şüphesiz bunu da seveceksiniz. Biraz güçlü bir sistem istemesine ve bazen grafiklerde hafif bozulmalar yaşanmasına rağmen bu güzel bir oyun, özellikle Bluescreen'deki müzikleri çok tutum alılabiliyor. Daha düşük grafik gözünürlükleri desteklememesi elisi bir puan gibi görünebilir, ancak haritayı istediğiniz yönde çevirip yakınlığı ayarlayabilirsiniz işi nispeten rahat kılıyor. Bir de el alışkanlığı meselesi var tabii, ray döşeme işi ilginiz ince ayar tutana dek sizi biraz sıkabilir. Uzun lahın kısası, eğer şirketinizi kaldırıyorsa Railroad Tycoon 2 alımı oynanabilecek bir oyun.



Top Software/Strateji/1 CD



YAZAR	Storm Guard
SİSTEM	Windows 95/98/NT
İŞLEMCI	Pentium 133
RAM	16 MB

HD Alanı	135 MB
CD ROM	4 Hızlı
MULTIPLAYER	Var

ÇİZİM	*****
SES/MÜZİK	*****
ATMOSFER	*****
OYNANABİLİRLİK	*****

DESTEKLENERLER : 3Dfx D3D Joystick LEVEL CD : Verilmedi

MOTO RACER 2

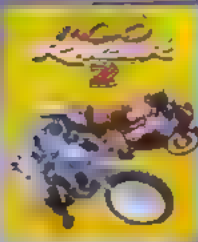


K



İzile Hız:

Karakol Camur Canavarı



Electronic Arts/ Yanış/ 1 CD

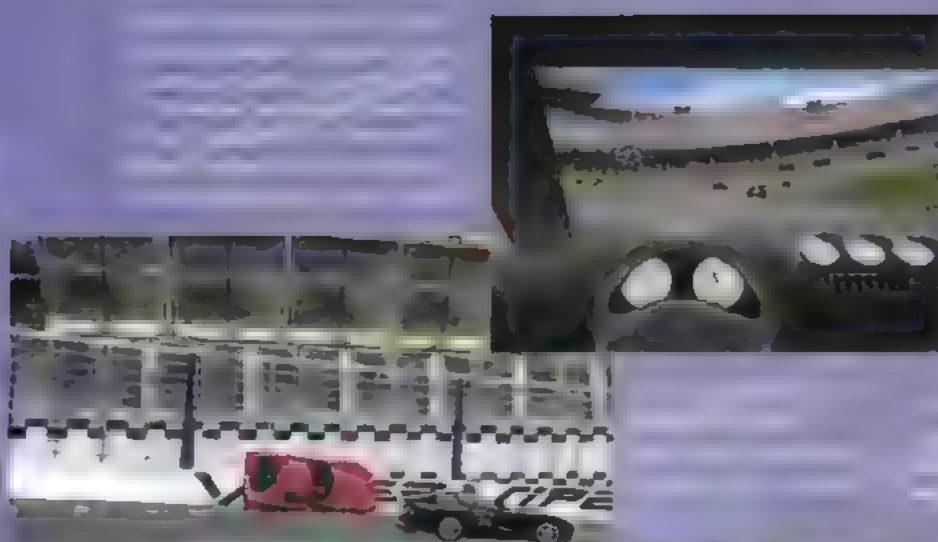
PLAZAR	Mat 100g	HD A 0m	3. 4. 3	Gör. A. İm	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
SYSTEM	Windows 95/ 98	CD-ROM	4 Hz	SE x 2/ 2K	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
İSLEM	Paralel 64	MULTIPLAYER	Var	ATMOSFER	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
RAS	16 MB			DOYANABİLİRLİK	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★
DESTEKLENERLER	■ 3Dfx ■ D3D ■ Joystick	LEVEL CD	: Verilmedi		





Intelligent
Gaming

D





YAZAR: M. B. Y. A. Y. A.
SİSTEMLER: A. C. Y. A. Y. A.
GÖRÜMLER: M. B. Y. A. Y. A.
SİSTEMLER: A. C. Y. A. Y. A.

Sierra/Yans/ 1 CD

HL A Jn MB
CD ROM 4 Hz
MULTIPLAYER 6 K S

GRAFİK: ★★★★★★
SES: ★★★★★★
ATMOSFER: ★★★★★★
OYNANABİLİRLİK: ★★★★★★

DESTEKLENERLER: 3Dfx D3D Joystick LEVEL CD : Verilmedi

7

PU

57

click here



to enter the world
of computers!

KISA KISA



THE SHARDS OF POWER

Bir çölün ortasından geçen yolların kenarında restoran işleten tatlıcı bir kadın, güzel mi güzel, sevimli mi sevimli iki kız kardeşin hayırdan gelen olayları anlatan bu oyun için bahsettiği bir Tomb Raider taklidi de olabilir. İleriyeye dönük güzel düşünceleri olan bu iki bayan bir gece eve dönerlerken birden yola çıkan dev bir tavşanı istemedi dâmdözdü ederler. Vücudundan yeşil sıvılar akan tavşan cesedi ile kızlardan biri uzun süreli tavşanlar tarafından kaçınılabilir. Tavşandan kalan silahı alan kardeşin on sürat ortamdan uzaklaşmaya çalışır ama diğer tavşanlar geride bırakmak istemezler. Saldırıdan kaçmayı başaran güzel ve sevimli kardeşin tek amacı ablasını kurtarmak ve yeryüzündeki tüm uzun süreli tavşanları öldürmektir. Ne bu şiddet gözlemlerim.

Çizgi film tarzında hazırlanan oyunda, normal ve yüksek çözünürlük olmak üzere iki ayrı yüklem seçeneği mevcut. Tabii bir de 3D hızlandırılmaz veya değme keyfine gitsin. Oyunda genel bir iğrenç sevimlilik hakim ve müzikler bu ortamı oldukça iyi tamamlıyor.

CAPCOM / 2D ADVENTURE

IRON JOHN

CAPCOM

Hikayemiz yani birbirini kovalayan macera, satirika ve aşk dolu olaylar (Kendimi biraz kapırdım ya) 1944 yılında Iron John Hawk'ın (Bu oyundaki kahramanımız) babasını ve The Shards Of Power'ı aramak için yola çıkmasıyla başlıyor. Pasifik'te bulunan bir ada hakkında duyduklarından sonra bu araya hareket eden John'un uçağına yıldıırım düşüyor (aksilik bu ya), ama ona hiçbir şey olmadan uçağı sahile indiriyor ve aranmaya baş-



yor. Adada sebil gibi ortaya saçılan silahları, alet edevatı topluyor ve kendini engellemeye çalışan yerliler, hayvanlar ve Nazi askerlerini karşı konmak için kullanıyor.

İlk boyutu bir Action Adventure olan bu oyun için gerçekçi değil de söylenecek daha fazla bir şey yok. Oyunu sadece mecbur olduğum için oynadım ve hiç de zevk almadım. Pek zor değil ama oynamak zor. Seslerin hiç gerçekçi değil, bunun yanında müzikler de bir o kadar kötü. Bence hiç gereği yok, özellikle de çok da fazla ivtleri mevcutken.

CAPCOM / 2D ADVENTURE

Polis olan babasının suçları tarafından öldürülmesine tanık olan çocuk, bayağı bir polis olmaya karar verir. 2015 senesinde Uriel Consortiums City Police Departmanı'na göreve başlayan dönün çocuğu, bugünden 88 numarası hayati suçlarla savaşmaya adan. Carmageddon'daki araba dehşetinden



hoşlananlar ve Need For Speed'deki polisi çoktazı görümleri istekleri ile en azından karşılık verebilecek bir oyun Crime Killer. Oyunda aynı araç kullanabiliyorsunuz. 2015 yılına ait polis arabası, motosikleti ve özel bir uçak. 3Dx desteği olmasına rağmen, pek de fayda sağlamadığını söylememi.

Bu araçları kullanarak kanunlara karşı gelen araçları size verilen emre göre imha edebiliyor veya etkisiz hale getirebiliyorsunuz. Tanıştığınız parkin cezası arabanın havaya uçması. Tabii ki bu sırada sivilere zarar vermemeniz gerekli. Grafik, ses ve oynanabilirlik kalitesi iyi olmasa da, ilk 15 dakika oyun zevkli olabilir. Daha sonra oyuna monoton olgun hakim olmasıyla beraber bende ortamdan uzaklaşma fikri doğdu.

INTERPLAY / ARABA SAVAŞI

TAKO 3/10 TAKO 3/10

Arkadaşlarla oyun salonlarına gittiğimizde onlar stres atmak için Street Fighter oynarken bende Tilt makineleri arasında mekik dokuyordum. Terminator favori makinesi idi. Ama nedense bilgisayarda bir türlü beceremedim. Nitekim Addiction Pinball yazısını okuyanlar olanları hatırlar. İşte öyle nereden nereye mirim. Şimdi gelelim Big Race USA adlı tilt simülasyonuna. Bu oyun kesinlikle her türlü eğlenceyi hak ediyor. Oldukça gerçekçi bir tilt makinesi üzerinde oynanan oyunda her şey düşünülmüş. Grafikler, sesler bir bütün oluşturuyor. Oyun içerisinde oyun hulumdurun (Oynadığımız zaman anlatacağız.) Pinball da flipper açtığınızda dahtı ayarlayabiliyorsunuz.

Modem, Network üzerinden veya seri bağlanarak Head to Head yarışına katılan bu oyunu sıra beklemek kaydıyla birden fazla oyuncu da oynayabilir. Özellikle u-

Electronic Arts firması tarafından piyasaya sürülen Fighter Pilot isiminden de anlaşılacağı gibi bir uçak simülasyonu. Aslında uçağın gerisini idareleyeceğimiz bir simülasyon. Diğer tüm uçak simülasyonları gibi burada da oynama hakim olmak için fonksiyon tuşlarına hakim olmak gerekir. Klavye, fare ve joystick kullanarak oynanabilen bu Fighter Pilot, 3DFX desteği sayesinde oldukça kaliteli görüntü sunuyor. Oyun içerisinde çeşitli görevlerde başarı kazanmış pilotlar mevcut. Tabii sizde kendi karakteri-

inizi oluşturabiliyorsunuz. Oyunda çeşitli silahlara sahip her görev için farklı olarak F/A-18, F-117, F-22 ve Su-35 olmak üzere dört tane uçak mevcut.

Sade ve kolay kullanımı sayesinde karmaşık simülasyonlardan uzak duran tatmin edebilecek bir oyun. Rock tarzındaki müzikleri ile de sizi bilgisayar karşısında uzun süre tutabilecek bir oyun. Ama tabii ki görevler gerçek hikayelere dayanmaydı çok daha iyi olurdu herhalde.

**ELECTRONIC ARTS
UÇAK SİMÜLASYONU**



yan süren oyunlardan hoşlanmayanlar için gerekli bir oyun.

EMPIRE TILT

PROBİM BİLGİSAYAR

AZS

PC OYUNLARI MERKEZİ

- EN YENİ PC VE CD OYUNLARI
- ARŞİVİMİZDEN 450 DİSKETLİK OYUN SEÇİM NOSTALJİYİ YAKALAYIN. CD YE YAZALIM
- BİLİYELERLE BERABER!
- BİLGİSAYARLAR UPGRAD
- YAN ÜRÜNLER EN UYGUN FİYATLARLA!
- TÜKETİM MALZEMELERİNDE KALİTE VE BÖL SEÇENEKLER SİZİ BEKLİYOR

BESTEKAR SOK. EKŞİOĞLU İŞ HANI 11/89
3. KAT KADIKÖY İSTANBUL
TEL. 0 216 414 22 33 FAX. 0 216 349 82 83

kapatır

twoweeks - Powerup verir.
meatwagon - Tüm düşmanları öldürür

victor - Bütün sonu canavarları dani herkesi öldürür

angemonsters - Canavarlar daha da kızdırır

crazymonsters - Canavarlar çıldırır

kwik - Duvarlardan geçme modu
spawn <cccc> - <cccc> ver ne a
şağıdaki eften birini yazıp o malze
meyi alabilirsin:

- item_weapon_firewall
- item_weapon_maceballs
- item_weapon_magnumssile
- item_weapon_phoenixbow
- item_weapon_redrain_bow
- item_wea-
- item_weapon_spheroannihilation
- item_defense_meteorbarrier
- item_defense_polymerp
- item_defense_powerup
- item_defense_ringofrepulsion
- item_defense_shield
- item_defense_teleport
- item_health_full
- item_health_half
- item_mana_combo_half
- item_mana_combo_quarter
- item_mana_defensive_full
- item_mana_defensive_half
- item_mana_offensive_full
- item_mana_offensive_half

Independence War

Bu oyunda hile yapabilmek için öncelikle uçuş esnasında klavyede Darkheat kodunu girin. Daha sonra sol SHIFT tuşuna basılı tutarak aşağıdaki tuşları kullanabilirsiniz:

- K** - Herhangi bir gemiye yanlışlıkla saldırı verir
- D** - Hedef gemiyi yok eder
- J** - Hedefi dondurur
- I** - Ölümsüzlük verir
- J** - Lagrange noktasına götürür
- 8** - Seçili hedefe görüntü
- 9** - Hızınızı hedefinize uydurur
- A** - Seçili gemiyi
- BACKSPACE** - Çukura girer
- W** - Görev bitiminden sağlar

Ag 24 Vulcanum - F 16
Multirole fighter

Bu oyunun bir kısımda yontu
m b... ..
k... ..

kıs için de kullanmak mümkün
Yapmanız gereken uçuş esnasında
"T" tuşuna basarak mesaj satırını aç
mak ve buradan hile kodlarını
girmek

YOU GOT WHAT I NEED

Sınırsız cephanesi
FOOD GOES HERE -
Cephanenizi doldurur
BIG GULP - Yakıt tanklarınızı
doldurur
YOU ARE HERE FOREVER
Ölümsüzlük
DAMN THAT CORNER
Çakılmanızı önler
CHILIBURGER - Uçağın tamamen
oradan
SPINDIVE - Vurulmanızı önler
PAPERAIRPLANE - Kağıttan uçak

Populous: The Beginning

Oyun esnasında TAB ve F11 tuşla
rına birlikte basarak komut satırını
açın ve oradan "byrne" kodunu gi
rerek hile modunu çağdırın, artık
aşağıdaki tuş kombinasyonlarını
kullanabilirsiniz:

- <TAB> + <F3>** - Tüm büyülen
verir.
- <TAB> + <F4>** - Tüm bina açın verir
- <TAB> + <F5>** - Mana verir

Railroad Tycoon 2

Oyun esnasında TAB tuşuna basa
rak komut satırını açın ve oradan a
şağıdaki kodları girin:

- "BIGFOOTGOLD"** - Altın zafer
- "BIGFOOTSILVER"** - Gümüş zafer
- "BIGFOOTBRONZE"** - Bronz
zafer.
- "BOBO"** - Görev başarısızlık a
sonuçlanır
- "KING OF THE HILL"** -
Karakterinize 100 K karakter verir
- "POWERBALL"** - Şişken z...
milyon dolar verir
- "LET ME IN"** - Yasak bölgeyi
açar
- "SPEED RACER"** - Tüm trenleri
karakterinizdir
- "AMD103"** - Tren trenleriniz
- AMD** - 33 inç kalibre de m...
"SHOW ME THE TRAINS" - tüm
lokomotifleri verir
- "VIAGRA"** - Şişken büyütür

SUN

Bu oyunda hile yapabilmek için on

ce "-" tuşuna basarak komut konsol
u açın. Buradan aşağıda verilen
kodları girin ve ENTER tuşuna
basın:

- /HEALTH 999** - 999 sağlık verir
- /WUSS** - Tüm silahlar
- /SUPERFUZZ** - Ölümsüzlük verir
- /NOCOLLISION** - Duvarlardan
geçme izni sağlar.
- /WALLFLOWER** - Düşmanlar size
saldırmaz
- /SPAWN MAGNUM** - Magnum
- /SPAWN SHOTGUN** - Shotgun
- /SPAWN ASSAULTTRIFLE**
Assault rifle
- /SPAWN ROCKETLAUNCHER** -
Rocketlauncher
- /SPAWN SNIPERRIFLE** -
Sniperrifle
- /SPAWN HELIGUN** - Helikopter
Topy
- /SPAWN REACTIVESHIELDS** -
React ve Shield
- /SPAWN ROCKETS** - Roket
- GIVE THRALLGUN** - Gizli bir
silah

Spearhead

Bu oyunda ölümsüzlük alabilmek i
çin oyun esnasında S + P + E + A +
R + H tuşlarına basılı tutarken
Backspace tuşuna girin

Tomb Raider 3

Bu oyunda hile yapabilmek için a
şağıdaki hareketleri sırasıyla yapın.

BÖLÜM GEÇME

- Tabancalarınızı çekin
- Yenye bir adımı
- Yenye bir adımı
- Çimelip tekrar kalkın
- Kendi etrafınızda üç defa dörun
- Le ve J girin

TÜM SİLAHLAR

- Tabancalarınızı çekin
- Yenye bir adımı
- Yenye bir adımı
- Çimelip tekrar kalkın
- Kendi etrafınızda üç defa dörun
- Le ve J girin

Wargasm

- Bu oyunun geçerli seviye kodları
- SEVİYE - PASSWORD**
- 1 - CHEESE
- 2 - TOAST
- 3 - BUTTIES
- 4 - KEBAB
- 5 - GATEAUX

MAAP

Wendell ve Isaac

İki yeni meslek grubunu tanıtacağız
Serseriler ve Din Adamları

İkinci sayı. Geçen yazımızda
başladığımız meslekleri
bizimizi bu sayıda ta-
minliyoruz. Sizlere yeni
başlayan oyuncular tara-
fından, tasavvur etmesi
bir nebze daha zor olmasına istina-
den, daha az tercih edilen (Amin...

AD&D dünyalarında rahat bir
hayatı, kanuni yollardan para ka-
zanmaya tercih edenlerin seçtiği
yoldur serserilik (Rogue). Serseri
diyince pejmürde giyinip, köçe ba-
şında dilenenleri, ya da kasaba

meydanında kırmızı ışıktaki duran at
arabalarının camını silen çapulcu-
ları (Ha...Ne?) kastedmiyoruz. Ser-
seri diyince aklınıza gelmesi gere-
ken kişiler, Robin Hood ya da Ka-
ra Korsan olmalıdır. Serseri meslek
grubunun temel olarak iki altı sınıfı
vardır.

Hırsızlar, şehrin ara sokakların-
da olduğu kadar, karanlık mahzen-
lerin tuzaqlarla dolu koridorlarında



da kendilerini rahat hissederler. Adam çarpmak, sırttan bıçaklamak ve gölgelere sirmek gibi antin-kun'in işlerde usta olsalar da, hırsızlar uzak bulmak, düz duvara tımanmak, kilit açmak ve sessiz hareket etmek gibi bir maceracı grubunun her zaman işine yarayacak yeteneklere de sahiptirler.

Ozanlar ise hayatlarını şehirler, şehire dolayıp, destanlar yazarak ya da ellerinde saz maceraları hakkında besteler yaparak yaşarlar. "Çok okuyan değil çok geçen bilir." Sözünü doğrultarına Ozanlar her bir şeyden anlamak zorundadırlar. Onlar her bölgenin efsane ve tarihi hakkında fikir yürütebildikleri gibi bazı hırsız yeteneklerine de sahiptirler. Merakları o kadar genişli ki onlara yayılmıştır ki bir miktar büyü bile yapabilirler.

Şimdi de bu ilginç meslek grubunda seçebileceğiniz tiplerimize bir göz atalım.

Hırsız Her ozanlar, hem hırsızlar için iyi bir seçim. Bu tip adamlar genelde anaada kalkıp yürümeyi ya da ip cambazlığı yapmayı pek severler. Lord'un kalesinden alınacak bir şey var ise için ehli dirler.

Suikastçi (Assassin) İşte Antonio Banderas ve Sylvester Stallone'un seçimi. Ben ne diyorum yahu? Neyse, suikastçiler hayatlarını amaçla karşılaştı adam temizlemekle kazanırlar. Bu tipleriyle gerçek dikkat olmanızı sağlık veririz.

Yol Kesici İşte yol kesip adamı soyma mekallılarına tek seçeneği. Kim demiş her AD&D karakteri o murlu olur diye. Çalın, çırpın ve bu yoldan köseyi dönün.

Ölüm Büyük şehirlerde bu adamlar hep karşınıza çıkar. "Paladine, rızası için bir gülmüş" ya da "Ejderha savaşında kolunu kaybetmiş bir gaziye sadaka" diye orallıkları dolayt dururlar.

Boba Fett Boba Fett'i tanırsınız? Gerçi o Star Wars'daydı ama hepimize bir ödül avcısının ne kadar yılmaz ve acımasız olduğunu öğrettii. Bu arada konumuz dışı ama size bir sır vereyim: Boba Fett, o yaratığın karmadan kutulmayı beğendi. İnnininannn.

Korucu Açık denizlerin haydutları. Temiz have bul güneş bu adamı acayip sağlıklı yapmıştır.

Soyguncu Her türlü hazine, her türlü kasa bu adamlar için hedeftir. Kilit açma ve duvara tıman-

ma konusunda uzman olan bu seraserler, yakalanırlarsa kollarını kaybedebilirler.

Ticaretçi (Merchant) Bu tip adamlar tiner çekip, kasabanın pazar yerinde, etrafta dolan zenginleri hafifleterek geçirirler. Tiner çekme olayı şaka tabii.

Dediktili Bu da nereden çıktı demeyin. Dinizin hakkından imansız gelir, demişler. Dediktili diye adlandırdığımız bu tipleri emensup adamlar, çok usta hırsız avcılarıdır. Tüm çapulcu takminini nasıl çalışıklarını bildiklerinden, suçluyu ensellemeleri çoğu zaman daha kolaydır.

Ölüm Taciler şehir dışında yaşayan verserilerdir. Çoğu zaman kiralık olarak maceracı gruplara yol gösterirler ya da ordularda casus ve sabotajcı olarak görev alırlar.

Kaçakçı Tanım olarak, kaçakçı yasa dışı malların belli bir yerden başka bir yere teslim edilmesinden sorumludur. Bir kaç sayı önceki prototip maceralarımıza hatırlarsanız ne demek istediğimiz anlaşı-

Yol Kesici İşte ilginç bir tiptir. Oynaması bir o kadar da zor. Her zaman tehlike altında yaşayan bu adamlar, genelde genişli organizasyonlara bilgilı sızdırırlar.

Yol Kesici Hırs denilen herşeyler, hırsız mesleğinin en gaddarıdır. Suikastçiler profesyonel çalışır, ödöl avcıları ödöl peşinden yılmadan giderler. Hırsırsa, bir hırsızdan çok bir savagçı gibi hareket ederler. Onuru olmayan bir savagçı gibi. Bu adamlar her işlerini kas gücüyle görmeye alıktırlar.

DİNİ TİP

Tüm AD&D dünyalarında Pantheon adı verilen Tanrılar toplulukları vardır. Bu Tanrılar genelde o dünyayı yaratmış olan bir üst yaratıcı tarafından ölümlülere gözkulak olmakla görevlendirilmişlerdir. Her tanrının kendine özgü bir görev alanı vardır. Tüm bu tanrılar güçleri ni kendilerine inanan ölümlülerden alır. Din adamları tanrıların dünyaya üzerindeki temsilcileridir. Tanrılara inançlarının ve dualarının karşılığı olarak bu kişiler büyü benzeri bazı güçlere sahip olurlar.

Tek tek her tanrıya inanan din adamlarını burada incelemeye yerimiz yetmez. Ancak biz şimdilik din adamı tiplerleriyle yetinelim.

Şeytan Rahip Vahşi bir kültürün temsilcisi olan bu din adamı, genelde kabilelerde bilge olarak sözünə başvurulan kişidir. Kabilesi içinde gördüğü saygıyı uygar dünyada çoğu zaman görmeyi ve bir barbar olarak kabul edilme.

Savaş Rahip Evet, çekinge! Bir savaşın savagçı keskin ne olduğunu anlatacak. Ancak o zamana kadar tapınağın yerlerini süpür ve bahçe deki bitkileri bud. Bak. Buda da sana öyle söylüyor.

Soyut Rahip Bu adamlar genelde soyut bir ailenin üçüncü ya da dördüncü çocuğu olup can sıkıntısından kendini dine vermişlerdir.

Soyut Rahip Bu din adamı ise kendini bir kanun dışı örgüt üyesi olarak ruhani ihtiyaçlarını karşılamaya adanmıştır. En ünlü örneği Robin Hood'un yanındaki Rahip Tuck'tur.

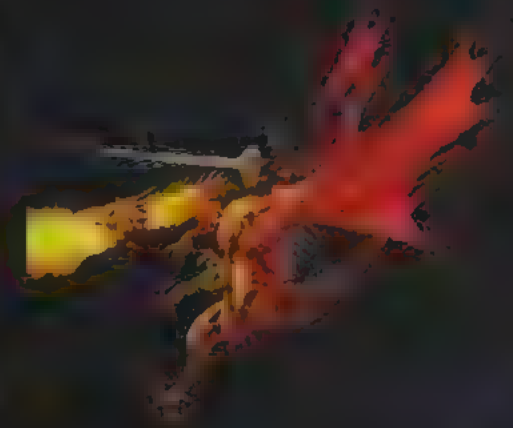
Sevme Rahip Savaşına, sevgiye. Ya da ibadet et. İşte bu tip adamların hayat felsefesi. Oynaması çok zor olan bu tiptir genelde var olduğu grup içinde de huzursuzluğa yol açar.

Köy Rahip Köyde kasabalar da ve köylerde yaşayan din adamları buradaki halka yol gösterdikleri gibi, bu ezilmiş sınıfların haklarını da korumayı amaçlarlar.

Ölüm Rahip Elçi rahipler, tanrılarından doğrudan doğruya ihtarlar alan kişilerdir. Genelde gelecekte ilgili kahanetlerde bulunurlar.

Bir yazımızın daha sonuna geldik. Artık oynayabileceğiniz karakterler hakkında iyi bir fikir sahibi olmuşsunuzdur. Gelecek sayıdan itibaren size çok değişik bir sürprizimiz olacaktı.

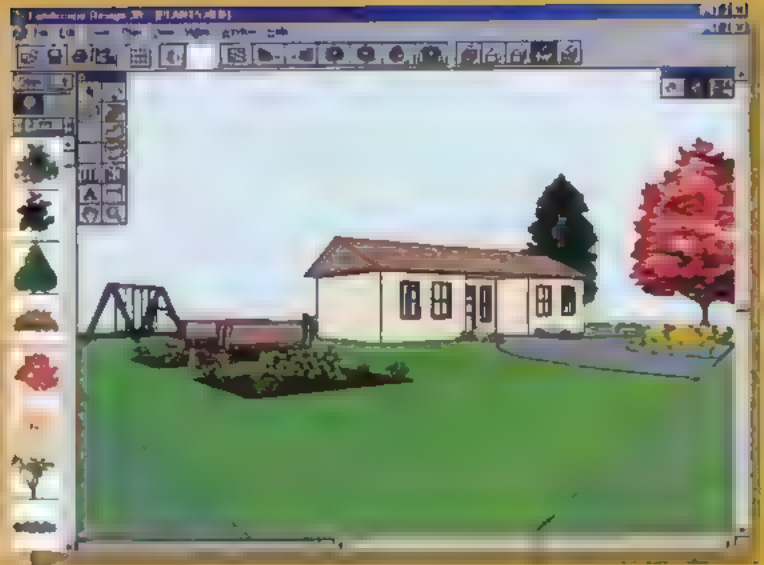
Zindancıbay



30 CD'lik dev Expert serisinden bu ay da iki yeni ürün inceledim. Sadece sizler için canım okuyucularım, biz sizler için varız... Valla kendim için bir şey istiyorsam Cameron Diaz öpsün..

LANDSCAPE DESIGN 3D

Expert adlı şirkete bir programcı parçası olarak hayran olmanın yanında, hayret etmemek mümkün değil. Adamlar akıllarına gelen her konuda birer yazılım çıkarmışlar. Ne yedilerse bayağı bir şey çıkarmışlar. Dergiyi devamlı alanlar on ceki sayılardan birkaç şey hatırlayabilirler, ama onların haricinde neler yok ki. Köpek balıkları hakkında ve daha birçok konuda ekran koruyucular, restoran rehberi, gezi düzenleyici gibi sosyal hayatınızı düzenleyebileceğiniz yazılımların yanı sıra, Pinball kart oyunları satranç gibi belli bir bilgi veya en azından sabır gerektiren oyun CD'lerinden uçsuz bucaksız bir deniz. Expert ürünlerinde göze çarpan ortak nokta çok fazla ıddialı olmamaları ve bu sayede amatör, profesyonel kullanıcı seçimi yap-



Kullanımı çok kolay olan yazılım sayesinde kendi çevre tasarımlarınızı oluştururken, ev tasarımı da Home Design 3D'den alabilirsiniz

Türkçe olsun ve çok daha fazla kullanıcıya hitap etsin. Ne demişler, isteyen bir yüzü kara vermeyen zenci olsun

Bir Bahçem Olsa

İsminden de anlaşılacağı gibi Landscape Design 3D, üç boyutlu bir çevre düzenlemesi programı. CD içerisinde Windows 3.1 ve Windows 95 için iki versiyonu bulunan bu programın kullanımını öğrenmek için saatler harcamaya gerek yok. Programla beraber gelen ağaç, çiçek, çayır, bahçe mobilyaları vs olmak üzere 440'in üzerinde nesnenin örneklerini pencere üzerinde görebilir ve sürükleyip bırak özelliğini kullanarak harita üzerinde istediğiniz yere yerleştirebilirsiniz. Bu nesnelerin boyutlarını isteye göre ayarlayabilir ve nesne menüsü üzerinde bulunan yaş çubuğunu kullanarak 3 ay ve 20 sene arasında yaşlar atayabilirsiniz. Yine Expert şirketine Home Design 3D yazılımına ait çizim ve 3B nesnelerini kullanabileceğiniz bu programda yapacağınız çı-

zımları tepe, dönen ve hareketli olmak üzere uç açıdan görebilirsiniz. Ayrıca kullandığınız nesnelere fiyat atayarak, bahçe üzerinde yapılan düzenlemenin yaklaşık maliyetini otomatik olarak hesaplayabilirsiniz.

Lottery

Bir deli kuyuya taş atmış kırk akıllı çıkarmamış misali geldi Türkiye'ye sayısal loto. Zaten hayatını umut içinde geçiren birçok insana bir kapı daha açılmış oldu. Böylece Saatlerce kuyruk bekleyenler ikramıye kazanınca neler yapacağınız düşünerek vakit geçirirken, yaratıcı insanlar da nasıl yapsak da biz de sebeplensek derken ortaya kalem-ler 900'lu hatlar çıkıverdi. İşte Expert bu soruna (1122) bilgisayar kullanılarak çözüm getirmeye çalışmış. Şimdilik sadece ABD, Kanada, İngiltere, İspanya, İrlanda, Avustralya ve Almanya'daki özgün lotoları desteklese de, bu yazılımı Türkiye'deki sayısal loto için de kullanılamaz yapmıyor. Yani kullanılabilir anlamına geliyor galiba. Kullanımı oldukça kolay olan bu yazılımı loto ile ciddi anlamda uğraşanlara tavsiye ederken, yazıma burada son vermek istiyorum. En derin uykularımla.



Loto oynarken size yardımcı olacak bu programın ne kadar başarılı olacağı meçhul. Şans mı, istatistik mi? madan hemen her seviyeden kullanıcıya hitap ediyor olmaları. Eh Raks New Media'da oldukça güzel bir iş yaparak bu şirketin ürünlerini Türk kullanıcısının beğenisine sundu. Ama gönül isterdi ki bu ürünler

Sistem Gereksinimi
Fiyatı
Bilgi İçin

: 386 DX Win3.1 95

:

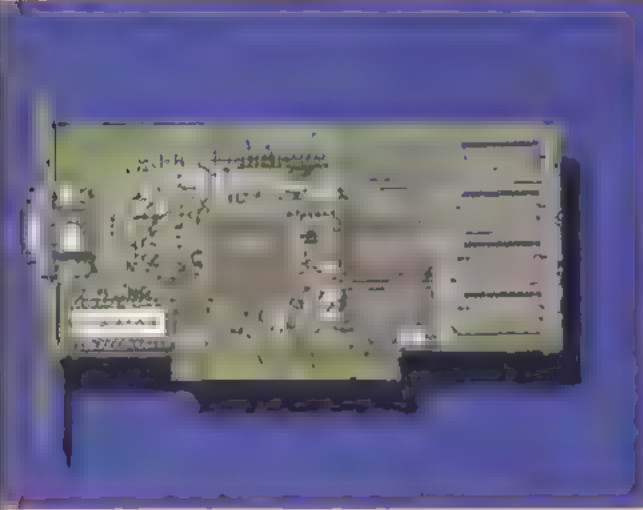
: Raks New Media 0212 273 27 91

COLORMAX VP-375

Color Max VP 375 S3 Virge DX 375 yongasız 2D/3D grafik ve 64 bit video işlemci bir PCI ekran kartı. Kartın üzerinde 4MB Ram var ve

1600x1200 çözünürlükte 256 renkte çalışabilmekte. Direct X standartlarını desteklediği gibi 2D/3D standartlarını da destekliyor. Ayrıca bu kart Vesa DPMS PS/2 monitörler, EGA ve VGA standartlarına uygun. Color Max VP 375 in ideal çözünürlüğü 64k renkte 1280x1024 dir. Çıkabildiği maksimum frekansı ise 120 hz. Color Max VP 375 renk filtremeleri perspektif düzeltme, gölgeler (Gouraud flat shading effects, gizlenmiş 3 boyutlu bir görüntüyü ortaya çıkartan Z tamponlama, renk filtremeleri yapabiliyor ve plug and play olmasından dolayı win

dowsa tanıtılması da gayet kolay. Bu kartı test ettiğimizde Mpeg Quicktime ve Dataları tam ekran olarak seyredebildik. Bu görüntüler oynatmada herhangi bir kayma veya ekran donması gözlenemedi. Ayrıca resimleri gerçek renklerde ve yüksek çözünürlükte görebildik. Color Max VP 375 e genell olarak bakıldığında onun ortalama bir kart olduğunu söyleyebiliriz. Neticede test merkezi olarak bu kartı daha çok temel multi medya gereksinimleri karşılamak için olduğunu söyleyebiliriz.



	Pasifik	Bilgisayar
KURULUM KOLAYLIĞI	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★	
YAZILIM DESTEĞİ	★ ★ ★ ★ ★	
TEKNOLOJİ	★ ★ ★ ★ ★	
BİLGİ İÇİN Tel: (0212) 212 88 65		

COLORMAX VA-740

COLORMAX VA 740 yüksek performanslı 2d 3d Intel 740 grafik hızlandırıcısı olan bir AGP ekran kartı. Üzerinde 8MB SGRAM, var ve maksimum 1600x1200 çözünürlüğünde çalışabilmekte. COLORMAX VA 740 un ideal çözünürlüğü ise 16 bit renkte 1024x768 dir ve çıkabildiği maksimum frekansı ise 85hz dir. Bu kart tak çalıştır monitörlerle uyumludur (DDC-2B, ve 2D/3D standartlarına tam olarak desteklemek için Mip Mapping Fogging Alpha Blending ve Z-Buffering yapabiliyor ve plug and play olmasından dolayı windowsa tanıtılması da gayet kolay. COLORMAX VA 740 DirectX GDI ve OpenGL uyumlu ve Win95 Win98 ve WinNT işletim sistemlerinde çalışıyor. Bu kartın

genel performansına bakacak olursak multi medya uygulamalarında gayet güzel sonuçlar verdiğini söyleyebiliriz. Özellikle video CD lerinde ve oyunlarda iyi bir performans vaka ayabildik. Bu kartın 4mb'lık Color Max VP 375 arasındaki fark ise görüntü yaka ama hızının performansının ve zoom özelliği daha iyi olmasıdır. Neticede biz bu kartı iyi bir performans yakalamak isteyen herkese tavsiye edebiliriz.



	Pasifik	Bilgisayar
KURULUM KOLAYLIĞI	★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★	
YAZILIM DESTEĞİ	★ ★ ★ ★ ★	
TEKNOLOJİ	★ ★ ★ ★ ★	
BİLGİ İÇİN Tel: (0212) 212 88 65		

COLORMAX VOODOO 2 EKRAN KARTI

3D oyun teknolojisindeki gelişmeleri düzenli olarak takip edenler, son bir senedir piyasaya çıkan bütün üç boyutlu oyunların 3D hızlandırıcı kartlara tam destek verdiklerini biliyorlar. Eğer üç boyutlu oyunlardan hoşlanıyorsanız ister istemez bu kartlardan bir tane edinmek zorundasınız. Üç boyutlu aksiyon oyunlarında hoşlanmasanız bile 3D hızlandırıcısı zihin hayatı için çok zor olacaktır. Çoğu macera ve ERP oyunları dahil olmak üzere birçok türden oyun şöyle veya böyle 3D hızlandırıcılardan faydalaniyor. Bizim tahminimize göre o numardaki bir buçuk sene içinde 3D hızlandırıcı kullanan oyunların piyasadaki oranı %90'ı geçecek. Bu durumda sizi ilgilendiren soru şu: Madem bu kartları almaya elimiz mahkum, hangisini alalım?

Piyasada 3D için Voodoo 2 çipsetini kullanan birçok kart var. Bunların arasında performans açısından o kadar düşük farklar var ki, herhangi birisinin daha iyi veya daha kötü olduğunu söylemek imkansızlaşıyor. Sonuçta hepsinin kalbinde itici güç olarak Voodoo 2 var. Bu kartların aralarındaki farklar daha çok üzerinde ne kadar bellek bulunduğuna, kullandıkları bellek yongalarının hızına ve kartın genel mimarisine dayalı olarak belirleniyor. Bu ay incelediğimiz ColorMAX Voodoo 2 hızlandırıcı ekran kartı ise pek fazla adı duyulmamış bir firmanın ürünü olduğundan (Voodoo 2'nin orijinal sitesinde adı geçmiyor) çoğu yonden ekranların aratmıyor. Üzerinde 12 MB bellek bulunan ColorMAX Voodoo 2 ekran kartının kurulumu sırasında hiçbir sorunla karşılaşmadık. Ama kartla beraber gelen Cide sürücüler güncel olmadığından LEVEL CD'sinden güncel olan sürücüler yükleyip sorunsuz bir kurulum sağlandı. ColorMAX Voodoo 2 denediğimiz bütün 3D oyunlarda sorunsuz bir biçimde ça-

alıştı. 4 MB'ı texture (kaplama) için kullanan 12 MB'lık belleğin izin verdiği maksimum çözünürlük olan 800-600 çözünürlükte Quake 2, Forsake 1 gibi 3D kartların test edilmesi için kullanılan oyunlarda hiç sorun çıkartmadan çalışırken Heretic 2, Return to Kronidor gibi yeni oyunlarda da oldukça tatmin edici bir şekilde çalıştığını gördük. Test için kullandığımız bilgisayarın

TEKNİK ÖZELLİKLER :

- Open GL, Glide Direct 3D desteği
- Max 800-600 çözünürlük
- 8 MB/12 MB yüksek hızlı EDO RAM (25 ns)
- Bi-linear ve tri-linear texture filtreleme
- LOD MIP Mapping
- Piksel başına birden çok kaplama
- Perspektif düzeltme
- 24-bit rendering



özellekleri şunlardır: Intel Pentium 200 MMX işlemci, 32 MB EDO RAM, 4 MB S3 Virge DX Ekran Kartı, 2.1 Quantum Fireball Harddisk. Bu sistemde çalıştırdığımız bütün 3D destekli oyunlar sorunsuzca çalıştı. Yine de sanıyede gözüken kare sayısı piyasada sim yapmış rakiplerinden çok az da olsa düşük çıktı. Ama bu farklılık o kadar düşük ki, normal bir kullanıcının farketmesi hemen hemen olanaksız. Eğer 3D teknolojisine yetişmek istiyorsanız, oldukça makul fiyatı ve ortalamanın çok üzerindeki performansıyla ColorMAX Voodoo 2 ekran kartı sizin tercihmanız olabilir.

Artılar : Düşük fiyat, sorunsuz kurulum, bütün 3D oyunlar destekliyor.

Eksiler : Kutudan hediye oyun çıkmıyor.

DÜZELTME

Geçen sayımızda tanıttığımız INCO 56600 Fax Modem'in K56Flex standardını desteklediğini yazmıştık. Kartın Türkiye temsilcisi olan Pasifik bilgisayardan kartın aslında V90 standardını desteklediğini belirten bir uyarı aldık. Bu yanlışlıktan dolayı sizlerden özür dileriz.

Pasifik Bilgisayar

KURULUM KOLAYLIĞI

YAZILIM DESTEĞİ

PERFORMANSI

BİLGİ İÇİN Tel: (0212) 212 88 65



Playstation'da Bir İlk:

Knockout Kings (KK), Playstation için çıkmış ilk boks oyunu olma özelliğine sahip o masina rağmen bilgisayara ve video oyunları arasında gördüğümüz en başarılı boks avarlaması olduğunu rahatlıkla söyleyebilirsiniz. Yine de biraz daha gelişimi miye ihtiyacı varmış gibi görünüyor. Baka mı nasıl?

KK'nin hiç bir geliştirmeye ihtiyacı olmayan, dört dörtlük bir yeni nu gerçeklere bağlı kalması. Oyunda hafif, orta ve ağır sıklet olmak üzere geçmiş geçmiş en iyi 38 boksör yer verilmiş. Bunlar arasında Muhammed Ali, Oscar De La Hoya, Ray Leonard gibi onlarca ver alıyor. Bundan da ötesi tasarımcı ar oyuna meşhur Cessars Pa ace ve Madison Square Garden gibi gerçek mekanlar eklemişler.

Bir Kahraman Yaratın

Oyunda seçebileceğiniz 3 oyun modu var. "Exhibition" modunda favori boksörünüzü seçip o aya katılan dalyorsunuz. "Slist" adı verilen bir başkasında 2 adet boksör alıp bunları daha çok "arcade" mantığı dediğimiz a barlıklı bir dövüş sokuyorsunuz. Üçüncü ve son oyun modu ise "Career modu". Buna seçerseniz kendi boksörünüzü sıfırdan yaratıktan sonra listede yukarı selmek üzere elinizden geleni yapıyorsunuz. Kariyer modunda altıtmamız gereken toplam 40 boksör var. Her maçtan önce bir antrenman stilini karar veriyorsunuz. Kum torbasıyla çalışırsanız boksörünüzün gücü artıyor. "Speed bag" denen daha küçük ve hızlı aletle çalışırsanız bu seter övuncunuz sürat kazanacak.

tir. İşin tek kötü yanı, antrenman boyunca nere deyse dakikada hiçbir şey yapmadan bunu seyretmek zorunda kalacaksınız.

Çörsö olarak KK basit ama etkili görünüyor. Boksörler 3D poligonlardan oluşuyor ama bunlar diğer oyunlardan alışılgımız apul kutu adamlara benzemiyor. Hep



Yine başka 3D oyunlardan alıştığımız gibi abuk subuk hareket etmiyor.

Yumrukların ve diğer vuruşların animasyonları ve ayak ovunları harika görünüyor. Bu boksörlerle ilgili olarak tek can sıkıcı şey, seyircilerin donmuş bir kare görüntüden ibaret olmaları. Öte yandan seyircilerin tezahüratı ve kalabalığın çıkardığı sesler yeterince gerçekçilik katıyor.

Unla Seslere Kulak Verin

Ses efektlerinin geri kalanı da başarıyla kotarılmış. Yumruk sesi hakemin yorumları ve boksörlerin hareketleri epey gerçekçi. KK'deki sesle ilgili en muhteşem ayrıntı ise ABD'nin meşhur boks yorumcularından iki tanesi olan Al Albert ve Sean O'Grady'nin oyun boyunca



EA SPORTS Knockout Kings 99

yaptıkları yorumları dinleyebiliyor olmamız. KK'nin yaratıcıları ve boks camiasının Atlantik'in öte tarafındaki meşhur simaları arasında ki maç anonsçusu Jimmy Lennon ve hakem Mills Lane'in seslerinden yararlanılmışlar. Bu da ayrıca güzelliğe güzellik katmış.

İlk başta oyunun kontrolleri size biraz garip ve alışması zor gelecek çünkü değişik yumrukların animasyonları değişik sürelerde tamamlanıyor ve zamanlama konusunda bir

az çalşmanız gerekiyor. Ama bir kere boksörlerin ringde nasıl hareket ettiğini kavradıktan sonra sorun kalmayacak. Oyunun 3 ayrı kontrol konfigürasyonuna izin veriyor olması size uygun bir stil seçmekte yardımcı olacak.

Sahip Olunası Bir Oyun

Sonuç olarak Knockout Kings boks sporunun şimdiki kadar bir oyununda yapılmış en iyi simülasyonu. Yine de gerçek boksun küçük nüanslarından bazıları bu oyunda da bulamayacaksınız. Tabii bu eksikler gerçek bir boks fanatığından başkası farketmeyecek. Stradan kavga dövüş meraklısı olan sizler fazlasıyla eğleneceksiniz bunu garanti edebiliriz. Umarım Electronic Arts bu yeni başladığı boks simülatörünü de diğer spor oyunlarında yaptığı gibi, her versiyonda biraz daha gelişen bir seriyeye dönüşürebilir.



Electronic Arts /Spor /1 CD

HAZAR	Çıktığı Yıl	popüler ortam
SYSTEM	Platform	CELEK
Oyunun Sayısı	12	SES MÜZİK
Memory Box	1	ATMOSFER
		UNANAROLUK

Dvd, Shock ve Analog Joystick Desteği

GENEL PUAN

LEVEL

Bir Playstation Klasigi Daha



Uzun zamandır bilgisayar oyunları ile içiçeyim, ama Electronic Arts'ın 96-99 serisi kadar sıkı ve başarılı bir oyun serisi daha görmedim. Her alandan spor dallarını bir çatı altında toplayan serinin belkemiğini oluşturan oyun ise Fifa'dır. Uzun zaman değil 1 yıl kadar önce Fifa 98 ile yaşadığımız yeşil saha arda top koşturma zevkini yeni yıla girerken Fifa 99'la yeniden yaşayacağımız gibi gözüküyor. Fifa 99, atası Fifa 98'in (ve World Cup 98'in) taşıdığı bütün iyi özellikleri bünyesinde barındırıyor, ve üstüne birçok güzel katarak önümüze sunuyor.

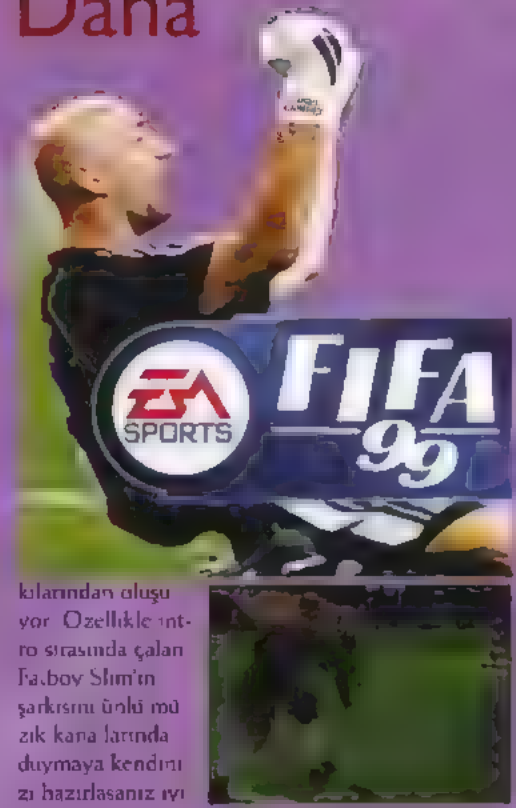
Öncelikle, Fifa 99 kesinlikle Fifa 98 kadar kolay bir oyun değil. Kaleciler çaprazdan gelen her şutu diğer futbol oyuncularındaki gibi içeriye almıyor. Ama esas sorun, kaleciye ulaşabilmek. Aynen PC versiyonunda olduğu gibi, Playstation versiyonunda da rakip oyunculara çalım atmak bir hayli zor, özellikle PROFESSIONAL veya daha üzeri bir seviyede oynuyorsanız. Bunun haricinde grafiklerdeki değişimleri dikkatinizi çekecektir. Tabii çekemeyebilir de. Oyunu biraz oynadıktan sonra "Tamam de biz bu grafikleri daha önce World Cup 98'de de görmemiş miydık?" diyebilirsiniz. Ama iki üç saat Fifa 99 oynadıktan sonra alın elinize World Cup 98

tamamen mükemmel bir hale getirmişler.

Grafikler de daha bir hoşlaşmış sanki-

Fifa 99'da yapabildiğiniz özel hareketler World Cup 98'de alıştıklarınızın hemen hemen aynısı. Sadece birkaç zamanlama farkı var ve herhangi bir çalım hareketi sırasında zamanlamayı yanlış yaparsanız, hakem büyük ihtimalle faul çalacaktır. Sakatlanan futbolcular ise sahada sürünerek hareket ediyorlar ama sizi "beni oyundan al hocam!" diye uyarmıyorlar. Böylece hangi futbolcunun sakatlandığını direk olarak ekranda göremiyorsunuz ama takım listesine girip sakat oyuncuyu oyundan alabilirsiniz.

Maçların anlatımı sanırım İngilizce liglerinde oldukça ünlü olan dörtlü spiker seti tarafından yapılıyor. Bunlardan Gary Lineker'i zaten tanıyoruz. Diğerleri ise John Motson, Mark Lawrenson ve Chris Waddle üçlemesinden oluşan bu spikerler, maç sırasında olanlara ve farklı gelişmelere gösterdikleri tepkiler kayda değer derecede güzeldir. Oyun içi ses efektlerine de diyecek yok doğrusu, seyircilerin seslerinden maç içindeki diğer seslere kadar her ses oldukça kaliteli olarak yapılmış. Menü ve demo müzikler ise son iki yıldır Fifa serilerinde alıştığımız üzere ünlü grupların şar-



kılarından oluşuyor. Özellikle intro sırasında çalan Fatboy Slim'in şarkısını ünlü müzik kanallarında duymaya kendinizi hazırlarsanız iyi olur.

Bize yine parasal bir çıkma görsüyor-

Fifa 99 yine atalarının üzerinde bir gelişme sağlıyor. World Cup 98'den sonra seriyi daha nasıl geliştirebileceklerini merak etmişim, ama programcılar ve grafikerler çok iyi bir iş çıkartmışlar. World Cup 98 veya Fifa 98 sahibi iseniz belki de verdiğiniz paraya değmeyeceğini düşüneceksiniz ama Fifa 99'un 200'den fazla takımın güncel kadrosuyla bünyesine aldığı, grafikler de ve oynanabilirlikte gözle görülür bir gelişme olduğunu gözönüne al-

dığınızda hepimizin açarak Fifa 99 satan mağazalara gideceğinden emim.



CD'sini ve oynamaya çalışın. Çok olacağınıza eminim. Fifa 99'dan sonra World Cup 98 yavaş, eskimiş ve birçok yonden gen kalmış gibi görünecektir. Electronic Arts'ta çalışan Fifa programcılarını tebrik etmek lazım. Oldukça zor bir iş başarıp oldukça güzel olan bir oyunu

Electronic Arts / Spor / 1 CD

YAZAR : Sinan Akko
SİSTEM : Playstation
Oyuncu sayısı : 1-8
Grafikler : 1

GRAFIK : ★★★★★★★★
SES MÜZİK : ★★★★★★★★
ATMOSFER : ★★★★★★★★
OYNANABİLİRLİK : ★★★★★★★★

Dual Shock Destekli

GENEL
10
PUAN



Oddworld: Abe's Exoddus Abe Geri Döndü

Eğer Oddworld Inhabitants'ın ilk oyunları o an Abe's Oddyssey'yi çok ciddiye alarak tadınan olarak oynamadysanız serinin bu ikinci oyunu olan Abe's Exoddus la aralarında pek bir fark yokmuş ya uşısına kapıacaksınız. İlk bakışta Her ne kadar Exoddus'ın oynanabilirliği önceki üzen te yapılmış güzelleştirmelerden ibaret görüne de sonuçta zaten ilk halı dahı mükemmel bir konseptten bahsediyoruz.

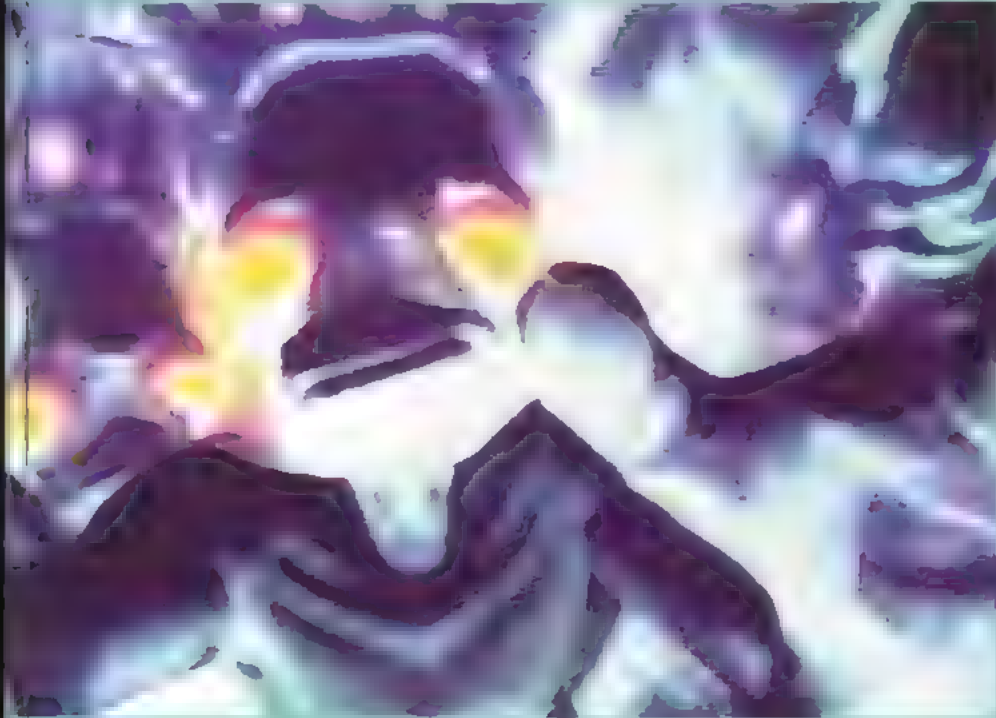
Abe's Oddyssey'nin en muhteşem özelliğ "gamespeak" adı verilen yeni teknoloji idi. Bu teknik sayesinde oyundaki her karakter kendine has sesler çıkararak iletişim kurabiliyordu. Serinin bu ikinci ayağında da "gamespeak" iyice geliştirilerek oyunda yerini almış. Oddworld dünyasında yeni olanlar hiç bir silah kullanmadan oyunda ne yapacağını şaşırdursanız "gamespeak"e alışkın olan arı ortalığı patlatmaya çalışmak yerine oyundaki yaratıklarla iletişim kurarak fersah

fersah yol katedecekler. Video oyunlarının klasik "önce ateş et, sonra sor" mantığı yerini çok daha zekice bir yönteme bırakıyor. Siz de değişecek ve yeni eğilimlere ayak uyduracaksınız. Yoksa hayatta kalma şansınız yokmuş gibi görünüyor benim küçük zombilerim.

Bir Mudokon'u Tokatlamak

Herneyse bu oyunda "gamespeak" biraz daha geliştirilmiş. İlk oyundaki basit "Merhaba - Beni Takip Et" talan gibi komutların yerini çok daha karmaşık klan almış. Arak Mudokonlar sınırlanabiliyor, deliyor ya da tuhaf karakter özelliklerini gösterebiliyor. Bu kez siz yeni komutları kullanarak nabza göre şerbet vererek onları saklayabilecek, sistematik olarak sorguya çekecek, sırtınız ve istediğinizi alacaksınız. Eskiden dostça bir geçirme ya da gaz çıkarırken sesi bile arkadaşınız olan Mudokon artık sempatisini kazanmanıza yetiyordu. Oysa artık özür dileme ya da suz dinle neyin bir Mudokona tokatlama şansına sahipsiniz. Ne harika değil mi?

Oddyssey'de olduğu gibi Exoddus'ta da kurtarmanız gereken sürüyle zavallı Mudokon var. Hatırlarsanız ilk oyunu bitirseniz dahı yeterli sayıda Mudokon kurtaramamışsanız, televizyon karşısında harcadığınız bütün saatleriniz ziyan oluyor ve oyunun sonunda ölüyordunuz. Bu kez işiniz daha zor çünkü karşınızda kurtarılmayı bekleyen ama bu konuda size pek de yardımcı olmayan sarhoş kor ya da





akısı Mudokonlar da var. Sürülen diklerinde kırmızı, hastalandıklarında ise giderek sararan yeşil tonlara burünen bu apta ırkdaşlarınızı kurtarmak için Şaman Mudokon'arı bulup onlardan ilaç falan toplamanız gerekecek. Ofkebi tipler ise alttan alınarak özür dilenerek ya da sırtlarına dostça vurularak sakinleştiyor. Eğer korlere konuşarak yürüyecekleri yolu tam olarak tanıtmeyerseniz zavallılar deliklerden aşıya düşüyorlar ya da çeşit çeşit tuzaklara kapılarak yok oluyorlar. İlk oyunda adamları tek tek topluyordunuz. Bu kez "hadı bakal mı ge in hep nız" tıptı laf ar ederek Mudokonlar gruplar halinde yöndirebiliyorsunuz.

Oyunumuzda yapılan yeniliklerin en güzeli tabii ki "gamespeak" değil. Tasarımcılar, oyunu istediğimiz noktada save etme olanağı getirmişler ve bizi bir ton zahmetten kurtarmışlar. Bu iyi olmuş zira Abe's Exoduss sadece zor bir oyun değil, aynı zamanda bir sürü şey tekrar tekrar yapmak zorunda kaldığımız ve hayatı (ne hayat ama yaşayarak zor yoldan öğrendiğimiz bir oyun. Artık oyunun istediğimiz yerinde istediğimiz kadar "quick save" yapabiliyoruz. Playstation'ımızı kapatıp, aslında çok daha muhteşem bir yer o an gerçek dünyaya dönmek istediğinizde tek yapmamız gereken şey ise oyunu "quicksave" etmek yerine memory kartımıza kaydetmek. (Quicksave, hafızaya kaydediyor, dolayısıyla makinanız, kapadığınızda bilgiler uçuyor, sürünüz.)

Eski Dostlar Yeni Düşmanlar Grafiklere gelince, Abe's Exoduss, orijinal oyundaki iki boyutlu mantığın aynısı konuyor hatta bu kez daha zayıf sizlere daha önceden tanıdığım Heart of Darkness'ı andırıyor diyebilirim. Bu kez grafikler daha hanika görünüyor. Bölüm tasarımları daha çok sayıda çeşitlilik ve güzellik içeriyor. İlk oyundaki



epizod aralarında kullanılan 3D videolardan Exoduss'ta da bol kepçe var. Hem de sık oyundaki kadar muhteşem eğlendirici ve şaşırtıcı. Bunlara ek olarak bu kez oyunumuz daha uzun sürüyor ve mekanlar dehşet verici büyüklükte. Bir kez daha ölmüş Mudokonların ruhlarını kurtaracak geçen oyundan tanıdığımız ama bu kez daha tehlikeli) Sığ ve Scrab'larla dövüşecek ve yeni bir set oluncal düşmanla tanışacaksınız (Fleeche'ler gibi). Tabii, madenlerin içinde kaçık vagonlara binmiş olarak dolaşmak ve daha bir dolaşmak deca bası. Oyunumuz sesler açısından da yenilmez görünüyor. Tüm karakterlerin konuşmaları bilirmedik insanlarda konuşuyor olsalar bile) çok etkileyici. Efektlerin ne kadar muhteşem olduğunu anlayabilmeyiniz çünse, gerçekten de oyunu oynamak ve bir mayın tarafından havaya uçurulmak zorunda olduğunuz bilerseniz iyi olur.

Abe's Exoduss, aynı zamanda iki oyunculu bir modu da destekliyor. Aslında oyun matığı tek oyuncuya göre kurulmuş bile olsa, iki kişilik yardımlaşma modunun da kendi cazibesi var doğrusu. Arkadaşınız ve siz, Abe'e sırayla yardım ediyorsunuz. Biri öldüğünde, kaldığı yerden diğer oyuncu devam ediyor falan. Her ne kadar eğlenceli olsa da partnerinizin oynamasını beklemek yerine bencilce bu oyunu kendinize saklamanız ve her zamanki anti sosyal tavrınızın peşinde koşmanız pek tabii ki siz zombiler için daha

uygun olacaktır. Bu satırların sıcak okurlarının geri dönüşmez noktayı çoktan geçtiklerini her geçen gün kendileri de utak utak fark ediyorlardır eminim. İnsan ırkının yüzkaraları siz!

Koşunuz Alınız.

Netice olarak Abe's Exoduss bir oyunun orijinal konseptinden bir şey kaybetmeden, ruhunu koruyarak nasıl da geliştirilebileceğinin harikulade bir örneği olarak karşımızda duruyor. İlk oyunu sevdiyseniz bunu daha çok seveceksiniz. Eğer hiç oyna nadıysanız Exoduss'tan başlayabilirsiniz. Oddyssey'den nefret ettiyseniz de muhtemelen oyunu istediğiniz sıklıkla save edemiyor olmanızdandır. Bu kez o iş de halledilmiş durumda. Herneyse karşımızda hepimiz aynı. Aynı koşarak gidip almanızda bir sakınca görmeveceğimi bir oyun duruyor. Hadı bakalım!

GT Interactive / Action / 1 CD

YAZAR
SİSTEM

Çağdas Kaçığıt
PlayStation

Yüksek Sıyım 2
Minimum Sıyım 1

E mail: popular@am

GRAFIK *****
SES/MUZİK *****
ATMOSFER *****
OYNANABİLİRLİK *****

Ando ve Dual Shock Desteği



Parasite Eve,

Gerçekten O Kadar İyi mi?



Parasite Eve, insan ırkının dünya üzerindeki varlığının sürüp sürmeyeceğinin sorgulandığı şiddet ve terör dolu 6 günün hikayesini anlatıyor. Manhattan'daki bir opera gecesinde bir kadının içindeki gizli güçlerin dehşet verici bir şekilde ortaya çıkması ve başka bir kadının da kaderin oyunu olarak bu güçlere karşı dayanıklılığının anlaşılmasıyla açılıyor oyunumuz. Dehşet verici kadın, yani Eve, insan hücrelerindeki en kritik öğelerden biri olan mitokondriyi etkisi altına alarak çok fazla enerji yaymasını ve insanların kendi kendilerine alev alıp yanma arını sağlıyor Eve (Frenkçe Havva demek) aynı şekli de canlıların değişime uğrayarak canavarlaşmasına ya da ertiyip yok olmasına yol açabiliyor. Bütün bunların karşısında duran genç ve güzel kadın ise New York polisine yeni katılmış olan Aya'dan başkası değil. Biz oyunda giderek insanlığın kaderini ellerinde tuttuğunu anlayan Aya'yı canlandırıyoruz. Square Soft'un efsanevi Final

Fantasy 7'den sonra çıkardığı en büyük hiti olan Parasite Eve (PE) yüksek düzeyde prodüksiyon maliyetleri ve gerçekten sürükleyici bir senaryo içeriyor. Square Soft'un ta birıyla, karşımıza yeni bir "Cinematic RPG" duruyor. PE'nin mekanikleri klasik Role Playing öğeleriyle aksiyon ve korkuyu bir potada eriterek, karşımıza Final Fantasy 7 ve Resident 2'nin bir karışımını çıkarıyor. PE ilk bakışta her iki oyunun da en iyi yönlerini almış ve zayıflıklarından arınmış görünüyor. Bakalım gerçekten de öyle mi?

Çeşit Çeşit Mahluklar

İddiaları doğrularcasına PE oldukça sık, gaza getirci ve güzel görünüyor, aynı iyi bir film gibi. Oyunun senaryosu New York'un 3D Render edilmiş (ama sabit, mekanlarında geçiyor. İster karlı bir gecede Central Park'ta kutulduğunuz peşinde koşun, ister kanalizasyon

tunellerinde mutasyona uğramış timsahlarla dövüşün, PE sun derece gerçekçi bir atmosfer yaratıyor. Arka plan grafikleri o kadar güzel ki kendinizi çoğu kez macerayı unuttuğunuz bir şekilde hayranlıkla etraftaki eşyaları seyrederken bulacaksınız. Genç ve baştan çıkarıcı polis dedektifi Aya olarak siz, doğru yolu çoğu kere değişime uğrayıp tıksındırıcı ve korkunç bir hal almış tehlikeli hayvanların arasından dövüşerek bulacaksınız. Arada bir karşınıza çıkan "Boss" yaratıklarının arasında üç başlı bir canavara dönüşen masum bir köpekten tutun da devleşmiş bir istakozu kadar uzanan bir seri mahlukat var.

Oyunumuzda ayrıca, 3D Render edilmiş nefis animasyonlar var. Öykümüz geliştikçe sık sık karşınıza çıkan bu videoların herbiri neredeyse birer başyapıt. Bu videoların arasında panoramik New York manzaraları sokaklarının arasında uçan jetler, metamorfoza uğrayan yaratıklar ve daha bir dolu harika görüntü yer alıyor.

Sesler söz konusu olduğunda, maalesef PE birazcık sınıtta kalacak gibi görünüyor bize. Aynı Final Fantasy 7'deki gibi, oyunun kendi içinde hiç konuşma yok. Tasarımcıların 6 ay boyunca, New York'ta oyunun geçtiği yerlerde araştırma yaptıklarını öğrendiğimizde, nefis bir senaryo ve görsellik ortaya koymak için gösterilen bu çabadan seslerin de nasibini almış olmasını isterdik. Böylece, her ne kadar akıcı olsa da, sadece altyazılarla yetinmez, biraz seslendirmeye dinlemiş olurduk. Ayrıca, oyun Analog Joystick desteklediği halde, Dual Shock'un titreşim özelliğini kullanamıyor. Bu da bir eksi.

Ortam Olayları

PE daha güzel bir Soundtrack'e de sahip olabilmemiş gibi geliyor bize. Oyundaki müziğin çoğu havaya sokucu tekno melodilerden oluşuyor. Her ne kadar oyuna bir şeyler katsa da teknolojinin yapısı gereği aklıda kalıcı yani zayıf oluyor. Öte yandan, dövüş sahnelerinde müzik



değişip daha gaza getirici bir hal alıyor. Oyunun çoğuna sessizlik hakim. Doğru kullanıldığında sessizliğin dramatik etkisi ve gerilime sağladığı katkılar tartışılmaz (bakınız Resident Evil 2), oysa PE'de sadece Aya'nın ayak seslerini duymak sınır bozucu oluyor. Neyse ki zemin de gışukçe ayak sesleri de değişerek gerçekçi atmosfere biraz olsun yardımcıda bulunuyor. Sesle ilgili bir şey daha var. Aya oyun boyunca tabancadan roketatara dek bir sen silah kullanıyor ama ses efektleri bu silahlardaki değişimi pek fazla desteklemiyor doğrusu.

Final Fantasy 7'nin PE'nin oyun mekanikleri üzerindeki etkisi gözmezden gelinmeyecek kadar açık. Aya'yı oyunda bir Controller ya da Dual Shock benzeri bir Analog Joystick kullanarak kolayca idare edebiliyorsunuz. Kamera açısı sahnedeki sahneye değişiyor, bu yüzden de ekranlar değiştiğinde birçok kez kendinizi yemden ayarlamamız gerekiyor. Neyse ki bu tüm 3D oyunların sonunu. Oyundaki kavgalar aynı Final Fantasy 7'de olduğu gibi nereden çıktığı belli olmadan birden bire vuku buluyor (tipik Role Playing mantığı). Ekran birden soluyor, kalp atışları duyuyorsunuz ve aniden kendinizi bir ya da daha çok rakiple karşı karşıya buluyorsunuz. PE Aya'yı yeni bir saldırı yapmak üzere reşarj olanı dek onu ortalıkta koşturup saldırılardan kaçtığınız kendine has bir dövüş sistemi kullanıyor. Sonuç olarak bu sekanslar, klasik bir RPG'den çok bir aksiyon oyunundaki gibi geçiyor. Bu bölümlerde rakiplerinizin atışlarından korunmak için çok hassas manevralar yapmazsanız sonunuz pek iyi olmuyor. Hiç kuşkusuz bu şekilde sunulan dövüş bölümleri klasik Ja-

pon RPG'lerinin aptalca mantığından daha iyidir. Final Fantasy 7 bunun has bir örneğiydi. Öte yandan gelen istihbarata göre Final Fantasy 8'in dövüş bölmeleri de PE'ninkine benzer bir takım zevkli mekanikler üzerine inşa edilmiş, bilginiz olsun.

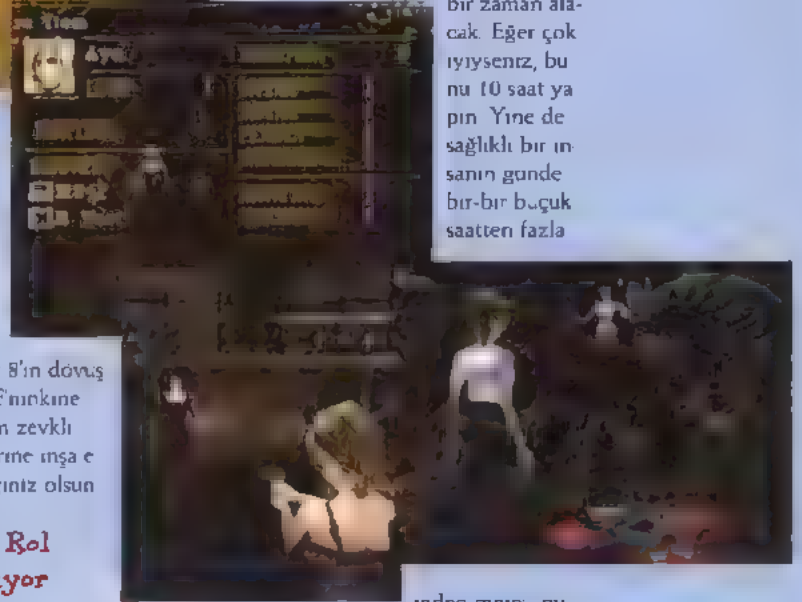
Kimse Rol Yapmıyor

Oyunda seviye atladıkça (Role Playing geleneği hem özellikleriniz güçleniyor hem de FRP'lerdeki büyü sihir mantığına uygun olarak "Parasite Energy" denen insanüstü özelliğinizden aldığınız super güçler artıyor. Bu köhsept çok iyi düşünülmüş Parasite Energy kavga sırasında şarj oluyor, böylece tekrar tekrar kullanabiliyorsunuz ama güçlerinizi ne kadar sık kullanırsanız o kadar yavaş dolduğunu da bilin. Her ne kadar gücümüz New York'ta pek rastlanmayacak bir şey olsa da Aya ortalıktaki kutuların, dolapların çekmecelemin içinde sürekli yeni silahlar, cephaneler ve bonuslar buluyor. Her silahın şekli, hızı, etkisi ve menzili farklı tutulmuş. Daha da ötesi, bazı silahların özel yetenekleri

var. Örneğin asit etkisi olan bir silahla atılan mermiler düşmanınızı yaraladıktan sonra, düzenli olarak Hit Point'i azaltarak ölümünü hızlandırıyor. Oyunun en güzel özelliklerinden biri ise silahlarınıza ve zırhlarınıza ince ayar yaparak özelliklerini birbirine taşıyabilmemiz. Böylelikle isteğe uygun olarak tamamen "Custom" alet edevata sahip oluyorsunuz.

Filmler çoğu kere uzun sürmez. Kendine has sinematik sekanslarıyla ve senaryosuyla bir filmi andıran PE de bir istisna değil. Oyunu baştan sona bitirmeniz 15 saatten daha az

bir zaman alacak. Eğer çok iyiyorsanız, bunu 10 saat yapın. Yine de sağlıklı bir insanın günde bir-bir buçuk saatten fazla



video oyunu oynamayacağını düşünüyorsanız, PE'nin en az 2 hafta dayanacağını söylemek çok da yanlış olmaz. Öte yandan oyunu bir kere bitirdikten sonra yeni silah ve alet edevat ve de mekanlarla dolu bir bonus versiyonu da serbest bırakmış oluyorsunuz. Bir süre de onunla oyalanmak güzel olabilir. Oyunun hanka senaryosundan fazla bahsetmedim, çünkü kendiniz oynayarak yaşadığınızda, karışılacağına sürprizlerden olmanızı istemedim.

Hastaları Alsın

Cüzel kızları, dehşetli yaratıkları, Role Playing' ve heyecanı sevenler bu oyunu deneyebilirler. İngilizcesi henüz çıkmışken ve çok da popülerken

Square Soft/Action/ RPG

YAZAR
SİSTEM
Oyuncu sayısı
Memory Blok

Çadaş Koçyiğit
Playstation
1
1

e-posta: popular@iam

GRAFIK *****
SES/MÜZİK *****
ATMOSFER *****
OYNANABİLİRLİK *****

Analog Desteği



Playstation HİLEKAR

Aradan üç ay geçti, ama siz aynı oyunun aynı bölümünde takılıp kaldınız. Çıldırmak üzeresiniz. Ne yapacaksınız? Tabii ki Level editörlerinin sizler için derlediği hilelere başvuracaksınız.

Colony Wars Vengeance

Oyunda Password ekranına girin ve oradan "Blizzard" şifresini yazın. Bu hile sınırsız ikinci silah cephanelisi, bölüm seçme, tüm gemiler bol para ve daha pek çok şeyi harekette geçiriyor.

Cool Boarders 3

Aşağıdakileri Tournament modu için isim olarak girin:
WONITALL: Tüm pistler
OPEN_EM: Tüm yarışçılar

Darkstalkers 3

Bu oyundaki kız karakterlere ulaşabilmek için aşağıda verilen kodları jygü ayın
SHADOW (ERKEK)
Karakter seçim ekranında "-" şikkını aydınlatın, sonra beş defa Select tuşuna ardından herhangi bir tuşa basın.
SHADOW (KADIN):

Karakter seçim ekranında "-" şikkını aydınlatın, sonra yedi defa Select tuşuna ardından herhangi bir tuşa basın.

OBORO (SHIN BISHAMON):
Karakter seçim ekranında "Bishamon" şikkını aydınlatın, sonra Select tuşuna basılı tutarak herhangi bir tuşa basın.

Moto Racer 2

Bu oyunda aşağıdaki hileleri uygulayabilirsiniz.

BONUS PIST: Açılış ekranındayken s rasıyla R1 R2, yukarı, sol üçgen tuşlarına basın.

TÜM PİSTLER: İsim olarak "CDNALSİ" girin, oyun size tekrar isim sorduğunda ise başka bir isim girin.

MINI-MOTORLAR: İsim olarak "CTEKOP" girin, oyun size tekrar isim sorduğunda ise başka bir isim girin.

TERSİNE PİSTLER: İsim olarak "CE-SREVER" girin, oyun size tekrar isim sorduğunda ise başka bir isim girin.

Pool Hustler

Burada gizli bir oyun mevcut, yani bilardo. Yani bowling karışımı neşeli bir şey, oynayabilmek için ise aşağıdaki yöntemi deneyin. Açılış ekranındayken sırasıyla şu tuşları girin,

yukarı, yukarı aşağı üçgen üçgen X X, sol sağ kare, O Ana menüye girdiğinizde seçeneklere Bow iard adını yeni bir şikkını eklediğin göreceksiniz. Bunu seçin ve oyuna başlayın.

SCARS

Burada verilen hileleri girebilmek için öncelikle Password menüsüne girin, sonra aşağıdakilerden istediklerinizi girerek belirtilen etkiler sağlayın.

CLASSX: Crystal Cup açılır.

ROCKYY: Diamond Cup açılır.

ZDPEAK: Zenith Cup açılır.

XPPTS: Challenge Mode açılır.

RUNNER: Cheetah model arabayı verir.

DESERT: Scorpion model arabayı verir.

RATTLE: Cobra model arabayı verir.

MYSTER: Panther model arabayı verir.

ALLVID: Tüm hileleri barden çağırtır.

Test Drive: Off-Road 2

Bu oyunda iki gizli araç mevcut, onlarla yarışabilmek için öncelikle Transmission menüsüne girin ve oradan uygun kodu Select tuşuna basılı tutarak girin.

OKUL OTOBÜSÜ: Select tuşuna basılı tutarak, L1, yukarı L2, aşağı, aşağı L2, L2 R2.

DONDURMA KAMYONU: Select tuşuna basılı tutarak, R2 L2, L2 aşağı, aşağı L2, L2, R1.

Twisted Metal 3

Burada verilen hileleri Password ekranından girmelisiniz. İlk iki hile gizli karakterlerle oynamanız sağlar, diğerleri ise bazı karakterler için kullanılan seviye kodlarıdır.

GİZLİ KARAKTERLER

SWEET TOOTH: O O, L1, L1

Start

MINION: Yukarı, Start aşağı L1,

Kare

SEVİYE KODLARI:

CLUB KID:

D.C. - Select R1 aşağı, X sağ

HANGAR 18 - Start, Start Select

R2 X

NORTH POLE - Sağ R1, L2, sağ

üçgen

LONDON - Select, yukarı, O, R1

y, kan

TOKYO - R1, L1, R1 üçgen, yukarı

EGYPT - X, yukarı Select, L2, L1

BLIMP - L1 O Start üçgen, sol OUTLAW 3

D.C. - Üçgen Select aşağı, O L1

NORTH POLE - Start, O, sağ

yukarı, L2

LONDON - Yukarı R2 üçgen,

Select, R2

TOKYO - Sol sağ yukarı, O, X

EGYPT - L1 R2, X sol Start

BLIMP - O sol R1 yukarı, L2

FIRESTARTER.

D.C. - Sol R2 kare L1 yukarı

HANGAR 18 - L1 R2 X, sol aşağı

NORTH POLE - O R2, R1, R1, R2

LONDON - Select, R1 sağ kare

Select

TOKYO - Start, R2 sağ L2 Start

EGYPT - Aşağı, Select, X, üçgen, sol

BLIMP - L2 L2 sol, kare, R1

AXEL:

D.C. - L2 üçgen üçgen kare, Start

HANGAR 18 - R1 yukarı aşağı,

aşağı L1

NORTH POLE - X, üçgen, kare

R2 X

LONDON - Yukarı L2 O kare L1

TOKYO - Yukarı üçgen, Select,

sağ, yukarı

EGYPT - Sol yukarı, L1, yukarı R2

BLIMP - L1, R1, yukarı sol, O

HAMMERHEAD:

D.C. - O sağ, O X, Select

HANGAR 18 - Select, O, aşağı yukarı, kare

NORTH POLE - Start yukarı, kare

sağ L2

LONDON - Aşağı üçgen, L2, R2,

R1

TOKYO - R2 yukarı üçgen kare,

X

EGYPT - Üçgen üçgen R1, Select

Start

BLIMP - Kare, yukarı yukarı, Start

so.

Tomb Raider 3

BÖLÜM GEÇME: Oyun esnasında hızla şu tuşları girin, L2 R2, L2(x2), R2, L2 R2 L2 R2 L2(x4), R2, L2 R2(x4), L2

TÜM SİLAHLAR: Oyun esnasında hızla şu tuşları girin, L2 R2(x2)

L2(x4), R2 L2 R2(x2) L2 R2(x2)

L2(x2) R2 L2 x2 R2

TÜM GİZLİ BÖLGELER: Oyun esnasında hızla şu tuşları girin, L2(x5)

R2 L2 x3) R2 L2 R2 L2 x2) R2

L2(x2) R2 L2 x2

TAM SAĞLIK: Oyun esnasında hızla

şu tuşları girin, R2(x2) L2 R2,

L2(x6) R2 L2(x3) R2, L2(x5)

A sında ben de sık l
d m artık hem iklerr
yapmaktan ama ne
vapa ım. Eğer bir şey
yapıyorsak en iyis ni
yapmalıyız. Bu yaz
nın konusu olan Trail Of Tears in
Dolores in Red isimli albümleri
bu dengiyi okurken haksı de daha
pıyazaya çıkmıyış o acak Hammer
Müzik tarafından (bu arada teçek-
kür etmeden geçemeyeceğin)
Türkiye'ye getirilen bu a buna en
küçük parçasına kadar Doom vukl
ve bizleri doyuracak bir Ronny
Thorsen (vocals), Helena Iren
Michaelsen (vocals), Runar Hanse
'Guitars), Tene Henseldal, Gu
tars), Jonathan Perez (Drums Per
cussion), Kell R. Hagen (Bass),
Frank R. Hagen (Synths) kurulu o
lan grupta en fazla dikkat çeken lı
y operası sanatçısı olan bass vokalist
Helena Iren Michaelsen. Bu müzik
türüne uygunluk açısından en or
ku landan enstrüman olan Synthet
zer m bu batmayan ses e batın
İzlen Helena sayesinde alımı
büyük sona ıktılmadan defa
dinledebiliyoruz. Ben dinledim
Ayrıntılı bilg ve spayıcı
www.hammermuzik.com

Biz Türklerde biraz a
har ma havu vardı. Tu
na n kabul ediyordu.
Birazdan la a a har ma
havu n, z var lenn ter
Farge ve ilk singe r olan
Casta e dünya listelerinde 7 n
maraya kadar yükseldi ve bir çok
kayışta bir başarı getti. İman v
şarkı n da, n be n varışın n imi
ce n b e n n' nce de güzel şa
diye bu kadar aban ima kı diye d
sürünken al b um neni yaşirtt. Bek
led imden daha r n n n bu a b m
der bir iki tane da a b r n m a r
k a r l e r h a d e Tabu bunda All 4
Cine, Fl on ö n n g b i k m s e l e r e ç a l
ışmış ola n yap mer Andy Gold
mark n Bay a n b i e e k u s u o d u ğ u n u
söylemek yanlış o maz n e r h a d e O
da küçük yaş a r a bağlanı ş şarkı
kölleme n e yalındıran abısı v e
bera her Cafe ve Restoranlarda şark
şöylemiş ve 10 y aşında rock ve



Dünya için bir sanatçı olmak için ne kadar çalışmak gerektiğini düşünüyordum. Bu arada, "Beni tanıyanlar, benim için ne kadar çalışmam gerektiğini biliyorlar." dedi. "Beni tanımayanlar, benim için ne kadar çalışmam gerektiğini bilmiyorlar." dedi. "Beni tanıyanlar, benim için ne kadar çalışmam gerektiğini biliyorlar." dedi. "Beni tanımayanlar, benim için ne kadar çalışmam gerektiğini bilmiyorlar." dedi.

10

[illegible]

Fürsitzlerin görüntüleri oldukça başarılı. Aktörler yakışıklı, aktrisler güzele. Eskü usul kalabalık geniş sahne zıvıve kılımla sekanslar pek hoş. Hatta atlar ve pazardaki meyve sebzeye dahi olduğu için çekici. Bir de Banderasın Catherine Zeta-Jones ile tango attığı bir sahne var ki son meydan güreş kızların bu cüce adamı neden çekti bulamıyorduk. Neredaha önce anıyaymıştım. Aynı şeyi tango oynaydıkları Jeter meşhurdu.

[illegible]

3. *Sparganium angustifolium* Michx.

maka sudah sangat tinggi maka
maka sudah sangat tinggi maka
maka sudah sangat tinggi maka
maka sudah sangat tinggi maka
Majalah "Pancasila" tahun 1960
dan sebagainya.

maka sudah sangat tinggi maka
maka sudah sangat tinggi maka
maka sudah sangat tinggi maka
maka sudah sangat tinggi maka
Majlis Agama Islam
Majlis Agama Islam

12. Nüfusu 100 milyon olan ABD'den sonra dünyada ikinci büyük nüfusa sahip olan Çin, sağlık hizmetleri bakımından birinci sırada yer alıyor. Çinli hastaların yüzde 90'ından fazlası devlet hastanelerinde tedavi oluyor. Çinli hastaların yüzde 90'ından fazlası devlet hastanelerinde tedavi oluyor. Çinli hastaların yüzde 90'ından fazlası devlet hastanelerinde tedavi oluyor.

renk birtakım kare, oval ve
kare, dikgen izde Tub tak vav nla
mş öki dıgı nuz zaman dünyaya
bakış açısı zır deg ş nesi kaçınılmaz
gıvake





Bu ay size kirginim. Neden mi? Çünkü herkes sadece içi düşünce mektup yazıyor. Veya şöyle söylüyeyim, hemen hemen bütün mektuplar sadece sorulardan oluşuyor. Mektubunuzun başına biraz olsun muhabbet ekleseniz, ne bileyim, kendinizden, o an sizi üzen veya hoşunuza giden bir olay varsa ondan bahsetseniz günaha mı girersiniz. Kendimi danışma görevlisi gibi hissetmeye başladım, mektuplarınıza biraz olsun muhabbet eklemeszeniz gerçekten de öyle davranmaya başlayacağım, haberiniz ola.

Sevgili LEVEL ve Sinan

Ben Serkan, 12 kişilik fanatik Level ve Chip okuyucusu arkadaş grubum adına soracağım sorulara geçmeden önce bu mektubumuzu yayımlanmasını veya cevaplandırılmasını yürekten istiyorum. Çünkü bu grubun dışından bir arkadaş, ismi lazım değil, birkaç bilgisayar dergisine defalarca sorular yönelmiş fakat bir türlü cevap alamamış. Biz de onun artık LEVEL'e tanışması gerektiğini söyledik. Ancak o "LEVEL'de aynısını yapacaktır" deyip bizimle önemli bir iddiaya girdi. Biz de söz ve başarmadan kaynaklanan bu yükümlülüğe güvenerek bunu kabul ettik. Ne olur bizi mahcup etmeyin... İddiyayı kazanırsak ki bu size bağlı, gruptaki LEVEL Fanatiklerinin sayısı 13'e çıkacak. Bu arada hayatımda ilk kez bir dergi serisini ciltletip ansiklopedik hale getirdim. O da tabii ki LEVEL. Kendinizi daha da geliştireceğiniz inanarak beğenilerinizi yeniyil devam etmesini diliyorum. Sorularınız:

1- Şu anda bilgisayarım Pentium 200 MMX - 32 MB Ram (4 MB S3 Ses kartı, 56K Modem, TV Kartı...) Kardeşimden kalan Pentium 200 PRO - 64 MB Ram bir bilgisayarım daha var. Acaba kendi bilgisayarında PRO işlemcisi MMX ile bir araya getirip ve hafızalarını birleştirip yeni bir sistem oluşturabilir miyim?

Olursa CPU hızı-performans ne olur? Eksileri ve artıları neler olabilir? Önerileriniz?

2- Son zamanlarda bazı TV kartlarında CINE5 gibi şifreli kanallar gösterebildiğini duyduk ve bunu gözleriyle şahit olan bazı arkadaşlarımız var. INCA marka bir tv kartının bunu yapabildiğini söylüyorlar. Bu tür kartlar donanımlarında yoksa yanından gelen yazılımlarında mı bu özelliğe sahipler? Bu ko-

şuda bildiğiniz bir marka veya diğer TV kartlarına da bu özelliği sağlayabilen yazılımlar varsa bunlar nelerdir?

3- USR 56K Internal Fax Modem sahibiyim. Hem Explorer hem de Navigator kullanıyorum. Ancak daha çok Navigator. İnternet hızımızı artıracak iyi bir program veya yine varsa donanım önerebilir misiniz?

4- QUAKE-3 hakkında herhangi bir çalışma, bilgi var mı? İZMİR'den

NOT: Biraz uzup oldu ancak yayımlamayı düşünürseniz (Lütfen yayımlayın) kısaltabilirsiniz. Yeter ki sorularımıza yanıt verin ve bize iddiayı ne olur ikaybettirmeyin. Size hakuslık etmek istemeyiz ama yayımlama şansınız kalmadıysa soruların e-mail ile çok kısa cümlelerle yazımlayabilirsiniz. Bu bile iddiamızda haklı olduğumuzu göstermeye yeter.

LEVEL

Hmm, bir mektupta 12 kuz, 80 adet 2 okuyucu falan ha. İyi oldu bu. Herkes böyle birlik olsa daha fazla kişinin sorular cevaplanır. Ama aklıma kucalayan nokta, neden yanındaki diğer 11 arkadaşın hiçbir şey sormadı, niye sadece kendi bilgisayarına ilgili sorular var? Başkaları varmış gibi yapıp mektubunun yayımlanmasını sağlamak istemiş olma yaan sakın? Neyse, bağladık bir kere cevaplamasak olmaz.

Bu işlemciyi birden kullanabilmek için bunu destekleyen bir anakartının olması lazım. Ama dual işlemci desteği sadece Pentium 2 işlemcilerde olduğundan, MMX ve PRO gibi eski işlemcileri beraber kullanma şansın pek yok. Gerçi eski işlemciler için dual işlemcili anakartlar olduğunu biliyorum ama bulmanın imkansız gibi bir şey.

2- Doğrudur, gözdüklerini söylüyorlar. Vardır öyle bir söylenti ama biz görmedik (anlayan anlasın).

3- İnternet hızını artırmak için bir program yok. Donanımsal olarak

ise hızlı bir modem teoride İnternet hızını arttıracaktır, ama Türkiye'deki İnternet sağlayıcılar ve Türk Telekom İnternet alt yapısını geliştirmedikçe böyle bir şey söz konusu değil. Tek çare kiralık hat (leasing) almak, böylece çok hızlı bir İnternet'e sahip olursun ama böyle bir hatın kirasının astronomik fiyatlara malolacağını unutma. Kiralık hat ücretlerini öğrenmek için İSST'e arayabilirsin.

4- Var ama maalesef multiplayer ağırlıklı olacak. Tek kişilik oyunda multiplayer haritalarda amaçsızca dolaşıp yapay zekalı botlara karşı savaşacağız. Bunun sebebi Quake 2'nin şimdiye kadar en çok online oynanan oyun olması ve oyunun multiplayer pazarının, tek kişilik pazarından çok daha geniş olması götüretiliyor. Eğer Türkiye'deki İSST'ler adam akıllı Quake serverları kurarlarsa biz de bu zevke katılsak iyi olacaktır.

Sevgili Sinan abi

Bu mektubumun posta kutusu bölümünde yayımlanmasını isteyip sorularına geçiyorum.

1- Bunu özellikle yazıyorum baylar. Dreams adlı oyunu 2 ayda vermek ve bizi kandırmak için CD'nin içine en az 250 MB'lık demo oyun koymazmış bir harikaydı. Naail de bu kez yerine koydunuz bizi... Abiler arkadaşlar, lütfen politikacılar gibi olmayın, bu davranışınız onları sizden gittiğinizi gösteriyor. Şunu bilin ki sizi sevenler derginizi BIRAKAMAZ! Ama böyle yaparsanız size güvenimiz incirir (en azından benim).

2- Monkey Island'ın 3D'ye desteğini çalıştırmak için ne yapmalıyız? (Options'dan seçeneği aktif yap demeyin sakın. Denedim olmadı).

3- Kültür bölümü kaldırın. Reklamları biraz aza indirgeyin ve Unreal'in demosunu verin.

4- Ben NFS'nin resimlerini masaüstü resmi yapmak istiyorum.

Geçen ay bu konuda bir arkadaş bi-
şeyler yazmış ama iyi baslamadı-
ğından okunmuyor. Bi açıklama!
(anladığım kadıyla EA firması dos-
yala kilit koyuyor. Bu kilidi bi prog-
ramla açabiliriz).

5-PINK FLOYD ve ALAN PAR-
SONS isimlerini duydun mu hiç
Sinan abi? ve bu kişilerin müzikleri-
ni severmisin?

Hepsi bu...

Gelecek ay görüşürüz!
Hoşçakalın/Sevgileri!

Sedat Ertürk

LEVEL

Sevgili Sedat,

1 - Bizi ne güzel de sahtekar ye-
rine koymuşsun! Yani biraz daha
uğraşsan hırsız damgası vuracaksın.
Tam olarak fikir sahibi olmadığın
konularda insanları suçlamak kolay-
dır, zor olan sebepleri ve sonuçları
inceleyip doğruyu bulmak. Senin
vardığın sonuca göre Dreams'i bir
seferde vermememiz bir parasal bir
oyundu, ama bilmediğin açık sebep-
lerin olduğu ortada. Birincisi,
Dreams zaten 2 CD'lik bir oyundu.
Yani "şu oyunu iki parça halinde ve-
relim, kalan CD boşluğunu da o-
yunla doldurup milleti kazıklayalım"
diye düşünmedik. Ama sen şimdi
"neden 2 CD'yi birleştirip tek CD
halinde vermediniz" dersin. Kendin
söylüyorsun, her iki CD'de de
250şer MB oyun demosu vardı.
Yani kalan 400 MB'i Dreams kaplı-
yordu. Dreams'in iki CD'deki top-
lam kapladığı alanın 400+350'den
750 MB tuttuğunu ve bir CD'nin
kapasitesinin 650 MB olduğunu her-
halde biliyorsundur. O halde, 750
MB'lik bir oyunu 650 MB'lik bir
CD'ye üstelik oyunun orijinali bile
2 CD iken, sığdırmayı becerebilir-
sen bize haber ver de gelip seni bir
tebrik edelim.

2 - Monkey Island'da 3Dfx des-
teği yok. Zaten o seçeneğin üzerine
tıklarsan "bu oyunda 3D seçeneği
yoktur", "bu bir şaka" ve "ne kadar
tıklarsan tıkla oyunda 3D desteği
yok" gibi mesajlar göreceksin.
Ekranı bakman yeter.

3 - Köfür bölümü kalkmıyacak,
bu ay verdiğimiz anketin sonuçlarını
alana kadar en azından. Sanırım
zenginsin reklamları aza indirirsek
dergiyi iki katı fiyata almak zorunda
kalacağız. Unreal'in demosunu da
veremeyiz, çünkü yok.

4 - Kilidi falan boğver, herhangi
bir oyundan resim almak için
HypersnapDX adlı programı kulla-
nıyoruz. Sana da onu tavsiye eder-

im.

5 - Pink Floyd'u iyi biliyorum,
Alan Parsons'un ise şimdiye kadar
bir tane parçasını dinledim o yüzden
fazla bir fikrim yok.

Sevgili Sinan Abi,

Sizi çok beğenerek okuduğumu
belirtmek isterim. Başarılarınızın de-
vamını diliyorum. Ve hemen sorula-
rına geçmek istiyorum.

1- Asus P2 BLX anakart, PII 300,
40x Crea-Infra CD, 32 MB Ram, 3.2
GB Quantum Hdd, 15" Philips mo-
nitör, 8 MB Monster ve Creative 64
ISA OEM ses kartlı bir bilgisayar al-
mayı düşünüyorum. Bu sistemde de-
ğiştirmemi istediğiniz bir şey var
mı? (Tavsiyenizi bekleyeceğim.)

2 - Bu sistemli bilgisayar bana ne
kadara patlar (USD üzerinden)?
Tavsiyelerinizdeki sistemle birlikte
söylerseniz mutlu olurum.

3 - Kötü haber bana Fifa 98'in
para çoğaltma Cheat'ini verir-
misiniz?

4 - En iyi RTS oyunları hangile-
ridir? Red Alert bunların içine dahil
mı?

5 - Fifa 99'un incelemesini ne za-
man vereceksiniz?

6 - En iyi Formula 1 oyunu
hangisidir?

7 - Windows'ta 2000 yılı tehlike-
si var mı?

Cevaplarınız için şimdiden
teşekkürler.

Maydo/Muşladan

LEVEL

1 - Bir bakalım. Eger işlemci baki-
mından daha uzun bir süre başının
ağrımasını istersen, PII 400 alma-
lısın. 3.2 GB Harddisk seni idare e-
der ama giderek daha fazla oyun
300-400 MB kurulum yeri istemeye
başladı. Hazır aradaki fiyat farkı da
bayağı düşmüşken 6.4 GB Quantum
veya Western Digital al. Eger param
var diyorsan SB Live al, Türkiye'ye
gelen Value Pack'in fiyatı 100 dolar
civarında, ama gerçekten verdiği
paraya fazlasıyla değerlidir. Tabii
yanında PC Soundworks dörtlü ho-
parlör setini de eklemeyi unutma.
Hadi bunların hiçbirini yapamam
diyorsan, en azından bilgisayarının
bellegi mutlaka 64 MB veya daha
fazla olsun, diğerlerini yapmayabilir-
sin ama sistemdeki bu değişiklik bil-
gisayarının hızını büyük ölçüde etkileyecektir.

2 - Fiyat vermek isterdim ama
ben şimdi bir fiyat yazayım, sen bu-
nu okuyana kadar fiyatlar düşer.

Senin istediğin sistem 900 dolar ci-
varındadır sanırım, benim tavsiye et-
tiğim sistem ise 1250 dolar civarında
tutaacaktır.

3 - Kötü haber, hayır.

4 - Tabii ki, ama Red Alert çok es-
kidi. En iyi RTS'leri sıralamamı ister-
sen ben derim ki 1-Starcraft 2-Age
of Empires 3-Dark Reign 4-Red
Alert 5-Total Annihilation

5 - Geçen ay verdik (sanırım sen
bu mektubu göndereli çok oluyor,
kendimi suçlu hissettim şimdi)

6 - Sanırım bu aralar gelen en sıkı
Formula 1 oyunu Johnny Herbert's
Grand Prix.

7 - Bill amca unutmadıysa yoktur
herhalde (ama genellikle unuttur).

Sevgili Level,

Bu size yazdığım 6'ncı mektup a-
ma şu ana kadar hiçbirini yayınlanma-
dı. Bu sefer de yayınlamazsanız, pos-
ta masraflarını Level'e keseceğim
haa!

Sonularına geçmeden önce birkaç
eleştiri yapacağım. Bence en gereksiz
bölüm FRP sayfaları. Eger FRP ile il-
gili bir şeyler anlatmak istiyorsanız,
oyun tanıtımlarıyla yapın ayrıca bu
gereksiz sayfalar yerine "Kısa Kısa"
bölümünü artırabilirsiniz.

1 - 200 MMX, 32 MB Ram, 2 MB
ekran kartı ve 2 GB Hdd'e sahip olan
bir bilgisayarım var. Ayrıca bir de 4
MB 3Dfx Voodoo'm var. Upgrade
yapmayı düşünüyorum, bana uzun
süre dayanabilecek bir sistem önere-
bilir misiniz?

2 - Ekim ayında vermiş olduğun-
uz CD'de bulunan Cheat dosyası
beni yeteri kadar tatmin etti, onun i-
çin de hile istemeyeceğim.

3 - Bana Sanitarium hariç sıkı bir
Adventure önerirseniz sevinirim.

4 - Pedalli bir direksiyon aldım a-
ma her oyunda sola takılıyor. Test
ettiğimde ise her şey normal çalışı-
yor. Sizce sorun nerede?

5 - Quake 3 çıktığında tek kişiyle
oynanmayacakmış. Bu doğru mu?

6 - NFS 3'de bir türlü araba içi
görüntü elde edemiyorum. Nasıl ola-
cağını anlatır mısınız?

Bir dahaki ay görüşmek üzere.

Burak

LEVEL

Sevgili Burak,

Sayfa sayısı konusundaki sıkıntı-
mız, yaptığımız ankete doğru cevap
verip bir an önce bize göndermenize
bağlı olarak düzelecek. Sayfa dağılı-
mını nasıl değiştireceğimizi anket so-
nuçlarına göre belirleyeceğiz.



1 - Gerçekten sağlam bir sistem için bir önceki mektupta verdiğim sisteme bir göz at.

2 - Bloguna koymadık o programı CD'ye herhalde.

3 - Hangi birinden başlasam? Öncelikle Grim Fandango'yu mutlaka oynat, onun haricinde Morpheus ve Cydonia da hakmaya değer.

4 - Kalibrasyon ayarlarını doğru yapmadığını düşünüyorum. Direksiyonun kendi kalibrasyon ayarlarını yaptıktan sonra da sorun devam ederse, oyunun direksiyonu doğru olarak algılayıp algılamadığına bak. Ve eğer varsa oyunun içinde kendi kalibrasyon programını kullan.

5 - Tam olarak değil. Tek kişilik de oynayabileceksiniz ama Unreal'daki gibi yapay zekalı botlara karşı. Yani bir hikaye veya senaryo olmayacak, sanki multiplayer oynamış gibi etrafta koşutur duracaksınız. Yazık etmişler bence.

6 - Araba içi görüntü elde etmenin yolunu ben de bulamadım. Büyük ihtimalle 3Dfx kartının bitmap grafikleri çizememesinden kaynaklanıyor. Araba içi görüntülerinin sadece software modunda çalıştığını söyleyen bir mektup gelmişti, sanırım sorun 3Dfx'ten değil de, oyunun programlanışından kaynaklanıyor.

Sevgili Level Çalışanları,

Ben bir otomobil ve PSX manyağıyım. (16) Piyasaya çıkan en iyi otomobil yarışlarını ve en iyi dergiyi alıyorum (siz). Biz PSX'cileri düşündüğünüz için teşekkürler. Başka dergilerde olmayan bu özellik size çok şey kazandırıyor. Çok uzatmadan sorularına geçiyorum.

1 - Şu ana kadar aldığım en iyi üç otomobil yarış GT (Grand Turismo), GT ve GT. Daha iyisi yok mu? Ya da yeni versiyonu ne zaman çıkacak?

2 - GT şifresi vermişsiniz. En iyi otomobil Nissan Skyline'a her şeyi eklemek demisiniz. Fakat daha iyisini yaptım (ne diyecenüz? Taktik teknik işi). Bu otomobil 380 basan (yanlış değil) bir Mitsubishi GTO Twinturbo.

3 - En iyi ve en yeni PSX menajerlik oyunu hangisi?

4 - PSX demo CD'sine hala sponsor bulunamadı mı? Bu kadar zor mu?

5 - Niye oyunların en zevkli ye-

rinde teleten yada kapı çalar?

Tek kelimeyle mükemmelsiniz. Çünkü herkes sizi okuyor.

Ahmet Bozkurt
Kazıyada/İstanbul

LEVEL

1 - Playstation'da araba yarışından bol başka bir şey yok, ben PS'dan pek anlamam, o yüzden sana bir tavsiyede bulunayım. Bir de Need for Speed 3'ü dene. Grand Turismo 2 hakkında bir haber yok ama bu kadar popüler bir oyunun devamının yapılacağı kesin.

2 - Ne mutlu sana.

3 - Premiere Manager 98 den başka PS menajerlik oyunu yok sayıyorum. PM98'i al. PC versiyonundan daha güzel (en azından maç sahneleri).

4 - Maalesef bulunamadı, hala bekliyoruz.

5 - Neden biliyor musun? Çünkü sürekli oyun oynuyoruz da ondan.

Sevgili Level

Merhaba Sinan ağbi. Sana ve tüm Level çalışanlarına başarılarınız ve istikrarınızın devamını diliyorum. Sizi daha uzun yıllar aynı kalite ve başarıyla görmek istiyoruz. Nasılsınız? İyisindir herhalde. Havaalar da soğudu. Şu an Ankara'da yılın ilk karı yağıyor (aman yanlış anlaşılmasın, ciddiyim). Ve yarı okullar tatilmiş (Televizyonun ööle diyoöö). İstanbul'da da yağıyodur herhalde. Aman diyim hasta masta olursun. Derginizi geçen Nisan ayı keşfettim (meşhur edecem). Düzenli olarak alıyorum (sabah ve akşamları yemekten sonra 2 adet). Şimdi sıra sorularda galiba. Dur bakayım! Şışşşt Çocuklar hazırmısınız? -Hazırız ağbi geliyo!

1 - LBA2 de dahil birçok adventure bitirdim. En güzelleri LBA2 ve Dark Earth idi. LBA 3 veya Dark Earth 2 çıkar mı sence? Hiç Haber var mı?

2 - Pekiyi ya Quake 3'ten haber var mı? Resident Evil 2 ya da Larry 8?

3 - Daha yeni aldığım Tomb Raider 3'te India'nın 2. bölümünde takıldım.... (kurt)

4 - Ne tür müzik dinliyorsunuz? Yerli metal Pentagram'ı hiç dinledin mi?

5 - Duke Nukem Forever, Outcast, Max Payne ne zaman çıkar? Derginizde de yayınladığınız

gibi Max Payne en az 64 mb ram mı istiyor. Ram dışında benim sistemimiyor. Ramim 32 mb. İşlemcim 200 MMX. Kartım S3. VirgelDX GX üzerine Diamond Monster II Elmas Canavar 1).

6 - 2,3 hafta önce iki kez oldu. Ondan beri olmadı. Windows 95 açılırca sevgili Bill amca bana "Kayıt belleği sorunu. Bellek yüklenmiyor. Zıvra da zıvra zıvra zıvra" gibi bir error veriyor. Önümde ise geri al yükley diye bir seçenek çıkıyor. Başka seçeneğim olmadığı için üzerine tıklıyorum. Windows bana 1,2 gün öncenin belleğini yükleyiyor. Yani arkadaki resim telan 2 gün önce ayarladığıma göre oluyor. Ne diyorsun?

7 - Tam olarak bilgisayar formatlamayı bilmiyorum. Dosta Format C:\ yazdık diyelim sonra ekranda neresi çıkacak? Windows CD'sini nereden yükleyeceğim? Dostan mı? Karşıma DOS mu çıkacak ki? Ağaçlar olacak mı? Sen olacaksın!

8 - Ayrıca bu soruyu da sınıtları Yalçın adlı arkadaşımı hoşmak için soruyorum. Dreamcast çıkıp yığınlaşınca konsolun kralı olup, Playstation'ın telan dağıtmayacak mı? Kendisi Playstation sahibidir de.

Sorularım bu kadar. 7 ve 6 en önemlileri. Buradan sana Level çalışanlarına Gölbaşı Anadolu Lisesi'nden Bizim okul Emre Kamanlı, İltiş ve Yalçın'a selamlarını yolluyorum. Ayrıca bilmemceredeki deyzeme halama, kayıyvalide me sporun ve sporcunun dostuna ve veeeee...

Emre, Ali Çalatasımaayın
aleyle UEFA karbanıyoız. Bai

LEVEL

Selamlar,

Ah eski güzel günler. Kar yağsın da okullar tatil olsun diye dua ederdik. Sonra da dışarıya çıkıp deliler gibi kartopu oynardık. Ah gençliğim aaaaah.

1 - LBA'yı pek sevmem ama Dark Earth'ü çok severim. Keşke devamı yapılsa, ama yapılmayacak çünkü oyunun sonunda devam edeceği konusunda hiçbir ipucu yoktu. Sanırım LBA 3 çıkacak, ama ilk iki oyundan biraz farklı olacak.

2 - Quake 3'ün haberini okumuş olmalısın. Resident Evil 2 de Nisan ayı civarında çıkacak. Larry 8'den benim bile haberim yok.

3 - Tomb Raider 3 ile ilgili sorun devam edip gidiyordu ama altın ma-

kas devreye girdi. Neden? Çünkü Şubat ayında tam çözümünü vermeye başlayacağız.

4 - Valla kulâğıma hoş gelen her tür müziği dinlerim. Kendimi kısıtlamam müzik konusunda, sadece bir tür müzik dinleyip, diğerlerini aşağılayanlara ise sadece acırım.

5 - Hepsi de 99 yazından önce çıkacak. Ama senin sisteminin o oyunları adam gibi çalıştıracağını hiç sanmam. Max Payne'de çalışacağını ise hiç zannetme çünkü senin sistemin oyunun minimum gereksinimine ancak yetiyor.

6 - Hiçbir fikrim yok, artık Windows hata mesajlarının anlamalarını çözemeyeceğimi iyice anlamış bulunuyorum. Büyük ihtimalle ufak bir hatadır ama Windows baştan kurmanı gerektirecek kadar sorun çıkartır. Bill'e hücum.

7 - Bilgisayarını formatlayacak olan elinde şu materyallerin bulunmasına dikkat et. DOS setup disketleri, CD-Rom kurulum diski, Windows 95 veya 98 CD'si ve bilgisayarındaki kartların sürücü disketleri. Yoksa kurulum eksik kalır sen de bir şey yapamazsın.

8 - Sana şöyle cevap vereyim. Benim internet'te sürekli olarak takip ettiğim bir site olan Adrenalin Vault'ta Dreamcast'in Japonya'da çıktığını belirten haberi gördüm. Ertesi gün tekrar aynı siteye baktığımda ise şöyle bir haber vardı "Dreamcast Japonya'da tükendi".

(Meraba) Sana Level'da Çalışan Ağabeylerime

Meraba,

Benim adım Selçuk. Arkadaşlar bana "PSYCHO" derler (sende diyebilirsin yani). Derginizi Şubat ayında tesadüfen keşfettim. O zamandan beri alıyorum. Derginizi her aldığımda karşında Türkiye'nin en iyi aylık oyun ve Multimedia dergisini gördüm. Umarım emeğinizin karşılığını alıyorsunuzdur. Tüh, daha başta çok konuştum. Daha fazla lak lak yapmadan sorularına geçiyorum.

1. Bunu sizin için çok zor olduğunu ve her yaptığınızda bazı açık gözlerin bayram ettiğini bile bile kendimi sormaktan alamıyorum. Bir daha ne zaman tam sürüm oyun vereceksiniz? (Hemen kızma şu zavallı Psychoya bak beni de ağlattın...üüü...)

2. Hani bazı oyunlar olur ya film

gibidir, beş altı CD'lidir, çok pahalıdır, bilgisayarılara geldiği gün tükenir, puzzlelerle doludur, tam çözümü olmadan bitirilemez yani Black Dahlia, X-Files, Phantasmagoria gibi oyunlar. Bir bilgin varsa diye soruyum, öyle bir oyun bir daha ne zaman piyasa çıkacak?

3. Bana öyle kanlı canlı, bol demolu, tavsiye edebileceğin bir oyun var mı? (Psycho lakabının nereden geldiğini anlamışsındır).

4. CD'nizdeki ve aldığım oyunların çoğunu oynayamıyorum. Bunun sebebi ise Direct X5.0'i yüklememesi (242 kere yükledim bana mısın demedi). Oyunu başlatırken ya ekran pıtır pıtır yapıp yine Windows'a çıktı ya da "I cannot find DirectX 5.0" dedi. Bende sinirlenip Windows klasörü içinde her bir halı sildim. Bilgisayarı yalnızca MS-Dos kipinde kullanıyorum. Oynayabildiğim 2 oyun var onlarda Doom 2 ve Shadow Warrior. Ne tür bir bunalım içinde olduğumu anla yani Mad Dog abimize de söyle eğer oda benim gibi cesur olursa Windows 95'in Türkçe versiyonuna karşı büyük bir savaş kazanabilir.

5. Bana güzel bir strateji oyunu tavsiye et ama saçmalık dolu olmasın. Yani uzaylı muzaylı, robotlu, mobotlu, canavarlı bilmem nehl olmasın gerçek insanlar savaşsın. People's General ve Command & Conquer harici. Real Time. Tüm bazı fark etmez.

6. Her fırsatta bazı kısaltmalar geçiyor FRP, RPG, RTS vb. daha birçok kısaltmalar geçiyor. Bende hiç bir şey anlayamıyorum abicim nedir bunların anlamı, ne manada kullanılır? Bunları kısa ve öz açıklarsan sevinirim....

Vaayyy be!!!! Amma çok konuşmuşum. Yazının orasını hurasını keşersen seni anlarım fakat lütfen yazımı yayımla. Daha çok okuyucunuz olması dileğiyle Eyvallah!

Selçuk (Psycho) Kayıbol/Istanbul

LEVEL

Selamlar Psycho,

Bir kere sana asla Psycho demem, insanlara tuhaf isimler takmanın son derece yanlış bir davranış olduğuna inanıyorum. İkinci olarak, fazla laklakı ben de sevimim. O yüzden hemen sorulara geçmekle çok iyi etmişsin. Aferim (agresifim bugün, kusura bakma).

1 - Aaaa, ayıp ettin saykocugum. Bak, önümüzdeki ay ne varmış Level

ile birlikte? Ne varmış? Hadi ben söylemiyim de sen biraz uğraşıp anlamaya çalış.

2 - Aaaa, ayıp ettin sapıkçıgım. Daha yepisyeni o tür oyunlar geldi. Bir kere kaladan Dark Side of the Moon'u alıyorsun, çünkü çok güzel (6 CD). Tam olarak film gibi sayılmasalar da Cydonia ve Morpheus'a da bakabilirsin.

3 - Aaaa, ayıp ettin pisayko, al sana uzun zamandır gelen en kanlı-canlı oyunlar: Sin, Half Life, Fallout 2. Hepsinde de vahşet had safhada. Ama ben illa da film gibin oyun isterim dersen hilemem.

4 - Aaaa, ayıp ettin Selçuk, Bizim Level CD'sindeki Drivers dizininden Direct X'in en son sürümünü kurabilirsin. Üstelik her ay da yenileniyor.

5 - Aaaaaaa! Eşgeçi boğmamak lazım. Hmmm, sen insanlı, gerçekçi strateji istiyorsun da bakalım öylesi var mı? Bakalım, bakalım... Varmış. Age of Empires biniir, Project Airos ikiiii, Commandos üüüüç.

6 - Dabiki, hepsini açıklım. FRP : Fantasy Role Playing. Yani fantastik bir dünyada başkasının rolünü üstlendiğiniz türden oyunlar. Fallout, Lands of Lore, Final Fantasy bu türün örnekleri.

RPG : Role Playing Game. Yine bir kişinin rolünü üstlenirsiniz ama bulunduğunuz dünya fantastik olmak zorunda değildir. Bir asker, bir avukat, hatta bir simitçi bile olabilirsiniz.

RTS : Real Time Strateji. Hareketlerinizi bilgisayarla aynı anda ve karşılıklı yaptığınız strateji oyunlarıdır. Mesela Starcraft, Red Alert. Bir de sıralı (turn-based) stratejiler vardır ki, bu tür oyunlarda bir siz bir rakibiniz oynar. En eski örneği satrançtır.

FPS : First Person Shooter. Mekani kendi gözünüzden gördüğünüz ve genellikle önünüze çıkan herşeyi öldürmek teması üzerine kurulmuş olan oyunlar. İlk örneği Doom, en iyi örneği Half Life'tir (bu sayıda, okudunuz değil mi?)

Eveet, bir ay daha böylece bitti. Önümüzdeki aya hazırlıklı olun, yine tam sürüm bir oyunla karşınızdayız.



AYIN OKUYUCU İNCİSİ

Bu ay, bir arkadaşımızdan çok ilginç bir oyun konusu fikri geldi. Hiçbir yorumda bulunmadan yazıyoruz. Elastik Türkçe'miz sağolsun...

...Ve diyorum ki neden bütün futbol oyunları hep birbirine benziyor. Mesela, bir futbol oyununda da biz top olsak, belli bir enerjimiz olsa. Adamlar da bize vurmaya çalışsa, biz kaçsak. Nasıl, iyi olmaz mıydı!...

Sonun Başlangıcı

Hmm, Ocak sayısını da bitirdiniz, tükettiniz. Acaba gözden kaçır-dığımız birşeyler var mı diye dergiyi karış-tırken bir de baktı-nız ki o da ne? Daha önce görme-dığınız bir sayfa: Son Sayfa. Acaba bu da ne ola ki dediniz kendi ken-dinize. Anlatayım, son sayfa Alaca-karanlık Kuşağı'nın Türkiye temsil-cisidir. Her an herşeyin olabileceği bu bölgede zaman durur, biz başla-rız. Burada her an her çeşit çılgın-lık olabilir, olmayabilir de. Dergi içi dedikodular, bizden haberler, resimler, o ay kim ne yapmış ne et-miş? Yani bir nevi Paparazzi tadı olacak. Bilgisayar endüstrisinde ne gibi üçkağıtlar dönüyor, kimin eli kimin cebinde, neden her Allah'ın günü yeni bir şey çıkıyor ve mutla-ka almamız gerekiyor? Bizi kimler sömürüyor, ipler kimin elinde? Ya-ni bir nevi Uğur Dündar ambiansı olacak. Yazarlar neden yazı yaza-caklarına Starcraft oynuyor, kültür sayfaları nasıl oluyor da hâlâ ve inatla devam ediyor ve bütün ka-dınları selülit sonunundan kurtara-bilmek için Level camiası olarak neler yapabiliriz? Yani bir nevi ana haber lezzeti de olacak. Burada herşey olacak, herşeye hazırlıklı olun, can simidi, çekme halatı, ilk yardım çantası, ceset torbası, eli-mizde ne varsa herşeyi hazır tutun, çünkü başlıyoruz.

Aralık ayında bize ulaşmak iste-yenlerin surat ifadelerini görmek isterdim. Taşındığımız için telefon-larımız da kapatıldı haliyle. Bizi a-rayıp da kapı duvarla karşılaşan herkes "Amanın, Level da mı ka-pandı yoksa?" diye düşünmüştür herhalde. Hehehe. Hobo. Korkun biraz, korkun ki kıymetimizi bilin. Siz yeni adresimizi ve telefonları-mızı öğrenene kadar biraz başımızı dinledik en azından. Cheat isteme-yin kardeşim, yok, taze bitti. Tele-fonda cheat-hile-tam çözüm vere-meyiz. Hele tam çözüm hiç vere-meyiz, "6 sayfalık tam çözümü ba-na okur musun?" diyen arkadaşım. Deve ve pabucu yanı.

Vogel Yayıncılık olarak bu ay çok değerli bir arkadaşımızı kay-bettik. CHİP dergisini alanların iyi tanıdığı G.A. kardeşimizi çok elim ve hazin bir şekilde kaybettik. 25 yaşındaki işadami ve yazar ve stand-up-ör-sit-down-it-really-do-

esn't-matter komedyen G.A. dergi-de feci bir şekilde uyurken bulun-du. 60 adet monitörü günde 3 kere bir yerden başka bir yere naklede-rek kırılması çok güç bir rekora im-za atan sevgili G.A., sonunda uyku canavarına yenik düşerek bir köşe-de sızdı kaldı. Ve bunu fırsat bilen askeriyeye görevlileri, "Hazır uyku-dayken şu arkadaşın bir askere ali-versek. Gözlerini 3-5 nöbetinde aç-mak çok büyük bir sürpriz olur

kendilerine" diyerek zavallı G.A.'yı en savunmasız anında gafil avlaya-rak askere aldılar. Kendisine asker ocağında başarılar diliyor ve bize sağ salim dönmelerini bekliyoruz. Kendine iyi bak G.A.

Evet ilk son sayfanın sonuna geldik. Kendinize iyi bakın, veya bakmayın, o sizin bileceğiniz bir şey. Şubat ayında Level'i kaçıma-yın yeter. Sonra üzölürsünüz (evet, Narsist'iz, itirazınız mı var?)

Bu ay kim ne oynadı?

Berker : Fallout 2 oynadı. O kadar çok oynadı ki, kendini oyundaki karakterle özdeşleştirdi ve onun gibi düşünmeye başladı. Ama yakın zamanlarda nükleer bir bavaş çıkmadığından bir ekektik hissediyor ve bunu telafi etmek için kışisel çaba içine girdiğini duyduk. Bir füze silo-suna sızdıktan sonra bağlantımız kesildi ama telsizinden gelen en son mesajda "İlmm, bakalım bu kırmızı düğme ne işe yarıyormuş?" diyormuş gibi geldi bize. Yıyacak ve su doplamaya başladık bile.

Sinan Almaç: Müdür ne yazmasını istediysen onu oynadı, hemen yarın yazılarını teslim ederim sözü verdi ama üç gün ortalıktan kay-buldu ve kendisinden bir daha haber alınamadı. Yazıların nasıl olup da elimize geçtiği ise hâlâ tartışma konusu.

Kadir: Dergimizin Don Juanı, peşindeki bütün kızlara evde değil, toplantıda veya dağa çıktı, dağ yandı kül oldu dedirtti. Çünkü eski aşkı, Lara'sı geri döndü ve gözü başkasını görmeyi istedi.

Ozan Simitçiler: Piyasada ne kadar 2. Dünya Savaşı konulu oyun varsa hepsini alıp oynadı. Dedğine göre bütün taktik ve stratejileri öğrenince 4. Reich diye birşeyin başına geçecekmiş. Ne olduğunu bilmi-yoruz, iyi birşey olmasa gerek.

Ozan Ali: Windows'unun sürekli göçmesi nedeniyle hiçbirşey oyna-madı ama Windows Setup ekranını avucunun içi gibi ezberledi. Hatta dedğine göre o minik davulun üzerindeki bağetlerin davula kaç kere vurduğunu bile saymış. Yazınık.

Gökhun: Oyun değil ama, bir ayda üç kere "Hadi taşınıyoruz" diyerek hepimizin hayatıyla oynadı.

Sinan Akkol: Sin, Half Life, Blood 2 ve bilimumi kan vahşet içeren oyunları oynadı. En son olarak bir silah dükkanından Shot-Gun ve bol miktarda fişek alırken görülmüş. Korkuyoruz.

Kan ve vahşet: İşte **Blood 2**

FRP sevenlere özel: **Return to Krondor.**

Lara sizi yine üzüyor mu? İşte: **Tomb Raider 3 Tam Çözüm.**

İlk Türk dijital macera oyunu: **Gerçeğin Ötesinde,**

Şubat ayında Level ile birlikte, herkes, **BEDAVA.**

Ve daha bizim bile bilmediğimiz birçok şey...

Şubat ayında Level'i kaçırmayın.